

사용설명서

COWON FS Command

지원모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenué 1, PLENUE D

버전 : 1.8

Revision	Description
1.1	<ul style="list-style-type: none"> - 수정 3.6.11 GetAudSampleRate 3.11.12 GetEtcTASValue 5.1.1 EtcBrwSetInitialization 5.4.6 EtcUsrSetMainmenu - 추가 2.3 Video Mode Key FS Command 그룹 추가 2.5 Mobile TV(DMB/DAB) Mode Key FS Command 그룹 추가 3.7 Video Mode Get Parameter FS Command 그룹 추가 3.10 Mobile TV(DMB/DAB) Mode Get Parameter FS Command 그룹 추가 4.7 Video Mode Set Parameter FS Command 그룹 추가 4.10 Mobile TV(DMB/DAB) Mode Set Parameter FS Command 그룹 추가 5.5 Notepad FS Command 그룹 추가 3.2.8 GetDisWallpaper 3.6.20 GetAudPitchControl 3.11.14 GetEtcTASValueX 3.11.15 GetEtcTASValueY 3.11.16 GetEtcTASValueZ 4.2.8 SetDisWallpaper 4.2.9 SetDisLCDAutoOffReset 4.4.6 SetBTHPinCode 4.11.8 SetEtcWallpaper 5.1.10 EtcBrwGetType 5.2.2 EtcModSetWidgetMode
1.2	<ul style="list-style-type: none"> - 수정 각 FS Command 설명에 '지원 모델' 추가 'JetEffect 2.0'을 'JetEffect 3.0'으로 수정 2.2.11 KeyAudABMode 2.3.9 KeyVidBookmark 2.3.10 KeyVidFavorite 3.1.1 GetJetEffectIndex 3.1.3 GetJetUserData 3.1.8 GetJetUserSTE 3.2.1 GetDisLanguage 3.2.6 GetDisBrightness 3.5.1 GetSysCtrlHoldState 3.5.3 GetSysUSBMode 4.1.1 SetJetEffectIndex 4.1.7 SetJetUserSTE 4.2.1 SetDisLanguage 4.2.6 SetDisBrightness

Revision	Description
	4.5.1 SetSysCtrlHoldState 4.5.3 SetSysUSBMode - 추가 2.2.12 KeyAudABModeClear 2.3.15 KeyVidAutoSeek 3.1.9 GetJetUserReverb 3.5.11 GetSysSpeaker 3.11.17 GetEtcSpeakerOn 4.1.8 SetJetUserReverb 4.5.9 SetSysSpeaker 4.6.12 SetAudAlbumArtMCSize 4.6.13 SetAudAlbumBMCSIZE 5.5.7 EtcNpdSetFontStyle 5.5.8 EtcNpdGetStringWidth
1.3	- 추가 2.1.3 KeyComShortFF 2.1.4 KeyComLongFF 2.1.5 KeyComShortREW 2.1.6 KeyComLongREW 2.1.7 KeyComShortPlay 2.3.16 KeyVidSceneClear 2.3.17 KeyVidMakeVideoDB 2.3.18 KeyVidMakeScene2 2.3.19 KeyVidSceneInit2 2.3.20 KeyVidSceneClear2 3.4.6 GetBTHState2 3.6.21 GetAudABModeStartTime 3.6.22 GetAudABModeEndTime 3.7.23 GetVidCaptionLang 3.7.24 GetVidCaptionFontOffsetSize 3.7.25 GetVidCaptionPosOffsetY 3.7.26 GetVidCaptionPosOffsetX 3.7.27 GetVidCaptionColor 3.7.28 GetVidContrast 3.7.29 GetVidRemainVideoForDB 3.7.30 GetVidResumeTime 3.7.31 GetVidFileError 3.7.32 GetVidStorage 3.7.33 GetVidPitchControl 3.7.34 GetVidScene2 3.7.35 GetVidSceneTime2 3.8.11 GetRecVoiceVolume2 3.8.12 GetRecInputLevel 3.11.18 GetEtcAudioOutDevice 3.11.19 GetEtcVolumeBoost

Revision	Description
	3.11.20 GetEtcDualDistance 3.11.21 GetEtcAudioOutMute 4.7.19 SetVidCaptionLang 4.7.20 SetVidCaptionFontOffsetSize 4.7.21 SetVidCaptionPosOffsetY 4.7.22 SetVidCaptionPosOffsetX 4.7.23 SetVidCaptionColor 4.7.24 SetVidContrast 4.7.25 SetVidPitchControl 4.8.8 SetRecVoiceVolume2 4.11.9 SetEtcAudioOutMute
1.4	- 추가 2.2.13 KeyAudShortREWTouch 2.3.18 KeyVidMakeScene2 2.3.19 KeyVidSceneInit2 2.3.20 KeyVidSceneClear2 3.5.12 GetSysTotalSize23.5.13 GetSysFreeSize2 3.7.36 GetVidScene2 3.7.37 GetVidSceneTime2 3.11.22 GetEtcHorUIRotation 4.5.10 SetSysHddFormat 4.5.11 SetSysTouchCalibration 4.11.10 SetEtcComixRatio 4.11.11 SetEtcComixSize 4.11.12 SetEtcFlashExit - 수정 4.6.12 SetAudAlbumArtMCSize 4.7.14 SetVidSCR
1.5	- 추가 2.3.21 KeyVidMakeScene3 2.3.22 KeyVidSceneInit3 2.3.23 KeyVidSceneClear3 3.5.14 GetSysDisplayRotation 3.7.36 GetVidScene3 3.7.37 GetVidSceneTime3 3.11.23 GetEtcDMBModelCheck 4.5.12 SetSysDisplayRotation - 수정 3.6.19 GetAudLDBType
1.6	- 추가 3.5.15 GetSysOutputStatus 3.5.16 GetSysHeadphoneMode 3.6.10.2 GetAudBitRateEx

Revision	Description
	3.6.11.2 GetAudSampleRateEx 3.6.23 GetAudLevelMeterType 3.6.24 GetAudPlayerSkinType 3.6.25 GetAudRotationHold 3.6.26 GetAudChannel 3.6.27 GetAudBitPerSample 3.6.28 GetAudVBR 3.6.29 GetAudSilenceDelete 3.6.30 GetAudPlayTimeOriginal 3.6.31 GetAudGenre 3.6.27 GetAudBitPerSample 3.6.28 GetAudVBR 3.6.29 GetAudSilenceDelete 3.6.30 GetAudPlayTimeOriginal 3.6.31 GetAudGenre 3.6.32 GetAudYear 3.6.33 GetAudDiskNum 3.6.34 GetAudVolumeLevelMeter 3.11.24 GetEtcFilePath 3.12.1 GetLrsType 3.12.2 GetLrsCheckNormally 3.12.3 GetLrsNoTimeInfoAllString 3.12.4 GetLrsNoTimeInfoLineCount 3.12.5 GetLrsNoTimeInfoLineString 4.5.16 SetSysHeadphoneMode 4.6.14 SetAudLevelMeterType 4.6.16 SetAudRotationHold 4.6.17 SetAudSilenceDelete 4.6.18 SetAudAlbumArtNormalSize 4.6.19 SetAudAlbumArtBlurSize 4.11.13 SetEtcSystemUIRotation 4.12.1 SetLrsConfig 4.12.2 SetLrsTimeInfoShowHide 4.12.3 SetLrsCheckNormallyClear - 수정 2.1.1 KeyComPlus 2.1.2 KeyComMinus 2.1.3 KeyComShortFF 2.1.4 KeyComLongFF 2.1.5 KeyComShortREW 2.1.6 KeyComLongREW 2.1.7 KeyComShortPlay 2.2.1 KeyAudPlay 2.2.2 KeyAudPause 2.2.4 KeyAudShortFF

Revision	Description
	2.2.5 KeyAudShortREW 2.2.6 KeyAudLongFF 2.2.7 KeyAudLongREW 2.2.8 KeyAudDirectSeek 2.2.11 KeyAudABMode 3.2.3 GetDisPlayTime 3.6.3 GetAudResume 3.6.7 GetAudShuffle 3.6.8 GetAudBoundary 3.6.15 GetAudAlbum 3.6.16 GetAudArtist 3.11.6 GetEtcVolume 3.11.13 GetEtcOpenState 4.2.3 SetDisPlayTime
1.7	- 추가 4.6.20 SetAudVolume 5.1.11 EtcBrwIsFavoriteEntry
1.8	- 수정 FS Command 지원 모델에 'PLENUE D' 추가

INDEX

1 FS Command

1.1 FS Command 개요

1.2 Key FS Command

1.3 Get/Set Parameter FS Command

1.4 Etc FS Command

2 Key FS Command

2.1 Common Mode Key FS Command

2.1.1 KeyComPlus

2.1.2 KeyComMinus

2.1.3 KeyComShortFF

2.1.4 KeyComLongFF

2.1.5 KeyComShortREW

2.1.6 KeyComLongREW

2.1.7 KeyComShortPlay

2.2 Music Mode Key FS Command

2.2.1 KeyAudPlay

2.2.2 KeyAudPause

2.2.3 KeyAudStop

2.2.4 KeyAudShortFF

2.2.5 KeyAudShortREW

2.2.6 KeyAudLongFF

2.2.7 KeyAudLongREW

2.2.8 KeyAudDirectSeek

2.2.9 KeyAudBookmark

2.2.10 KeyAudFavorite

2.2.11 KeyAudABMode

2.2.12 KeyAudABModeClear

2.2.13 KeyAudShortREWTouch

2.3 Video Mode Key FS Command

2.3.1 KeyVidInit

2.3.2 KeyVidDeinit

2.3.3 KeyVidOpen

2.3.4 KeyVidPlay

2.3.5 KeyVidPause

2.3.6 KeyVidLongREW

2.3.7 KeyVidLongFF

2.3.8 KeyVidDirectSeek

2.3.9 KeyVidLongKeyRelease

2.3.10 KeyVidBookmark

2.3.11 KeyVidFavorite

2.3.12 KeyVidCapture

2.3.13 KeyVidMakeScene

2.3.14 KeyVidSceneInit

2.3.15 KeyVidAutoSeek

2.3.16 KeyVidSceneClear

2.3.17 KeyVidMakeVideoDB

2.3.18 KeyVidMakeScene2

2.3.19 KeyVidSceneInit2

2.3.20 KeyVidSceneClear2

2.3.21 KeyVidMakeScene3

2.3.22 KeyVidSceneInit3

2.3.23 KeyVidSceneClear3

2.4 FM Radio Mode Key FS Command

2.4.1 KeyFmrRecStart

2.4.2 KeyFmrRecStop

2.4.3 KeyFmrShortFF

2.4.4 KeyFmrShortREW

2.4.5 KeyFmrLongFF

2.4.6 KeyFmrLongREW

2.5 Mobile TV(DMB/DAB) Mode Key FS Command

2.5.1 KeyMTVInit

2.5.2 KeyMTVDeinit

2.5.3 KeyMTVStop

2.5.4 KeyMTVSelService

2.5.5 KeyMTVAutoScan

2.5.6 KeyMTVScanStop

2.5.7 KeyMTVRec

2.6 Record Mode Key FS Command

2.6.1 KeyRecStart

2.6.2 KeyRecStop

2.6.3 KeyRecPause

2.6.4 KeyRecPlay

3 Get Parameter FS Command

3.1 JetEffect Get Parameter FS Command

3.1.1 GetJetEffectIndex

3.1.2 GetJetUserIndex

3.1.3 GetJetUserData

3.1.4 GetJetUserBBE

3.1.5 GetJetUserM3B

3.1.6 GetJetUser3DS

3.1.7 GetJetUserMPE

3.1.8 GetJetUserSTE

3.1.9 GetJetUserReverb

3.1.10 GetJetUserEQBandGain

3.1.11 GetJetUserEQCenterFreq

3.1.12 GetJetUserEQBandWidth

3.2 Display Get Parameter FS Command

3.2.1 GetDisLanguage

3.2.2 GetDisFont

3.2.3 GetDisPlayTime

3.2.4 GetDisLyrics

3.2.5 GetDisLCDAutoOff

3.2.6 GetDisBrightness

3.2.7 GetDisTVOutMode

3.2.8 GetDisWallpaper

3.3 Timer Get Parameter FS Command

3.3.1 GetTimAlarmDuration

3.3.2 GetTimAlarmRepeat

3.3.3 GetTimAlarmMode

3.3.4 GetTimAlarmTime

3.3.5 GetTimAlarmState

3.3.6 GetTim24HDisplay

3.3.7 GetTimSleep

3.3.8 GetTimAutoOff

3.4 Bluetooth Get Parameter FS Command

3.4.1 GetBTState

3.4.2 GetBTConnect

3.4.3 GetBTScan

3.4.4 GetBTDeviceList

3.4.5 GetBTPinCode

3.5 System Get Parameter FS Command

3.5.1 GetSysCtrlHoldState

3.5.2 GetSysPan

3.5.3 GetSysUSBMode

3.5.4 GetSysHoldKey

3.5.5 GetSysBattery

3.5.6 GetSysSleepMode

3.5.7 GetSysBeepMode

3.5.8 GetSysTotalSize

3.5.9 GetSysFreeSize

3.5.10 GetSysVersion

3.5.11 GetSysSpeaker

3.5.12 GetSysTotalSize2

3.5.13 GetSysFreeSize2

3.5.14 GetSysDisplayRotation

3.6 Music Mode Get Parameter FS Command

3.6.1 GetAudSkipLength

3.6.2 GetAudScanSpeed

3.6.3 GetAudResume

3.6.4 GetAudPSpeed

3.6.5 GetAudFadeln

3.6.6 GetAudRepeat

3.6.7 GetAudShuffle

3.6.8 GetAudBoundary

3.6.9 GetAudABMode

3.6.10 GetAudBitRate

3.6.11 GetAudSampleRate

3.6.12 GetAudCodec

3.6.13 GetAudPlayTime

3.6.14 GetAudTotalTime

3.6.15 GetAudAlbum

3.6.16 GetAudArtist

3.6.17 GetAudTitle

3.6.18 GetAudAlbumArtTotalNum

3.6.19 GetAudLDBType

3.6.20 GetAudPitchControl

3.6.21 GetAudABModeStartTime

3.6.22 GetAudABModeEndTime

3.7 Video Mode Get Parameter FS Command

3.7.1 GetVidWidth

3.7.2 GetVidHeight

3.7.3 GetVidFrameRate

3.7.4 GetVidSampleRate

3.7.5 GetVidBitRate

3.7.6 GetVidState

3.7.7 GetVidTVOutEnable

3.7.8 GetVidStartMode

3.7.9 GetVidOpenState

3.7.10 GetVidScene

- 3.7.11 GetVidSceneTime
- 3.7.12 GetVidSkipLength
- 3.7.13 GetVidResume
- 3.7.14 GetVidPSpeed
- 3.7.15 GetVidCaption
- 3.7.16 GetVidRepeat
- 3.7.17 GetVidABMode
- 3.7.18 GetVidPlayTime
- 3.7.19 GetVidPlayTimeMS
- 3.7.20 GetVidTotalTime
- 3.7.21 GetVidTotalTimeMS
- 3.7.22 GetVidCaptionSyncOffset
- 3.7.23 GetVidCaptionSyncOffset
- 3.7.23 GetVidCaptionLang
- 3.7.24 GetVidCaptionFontOffsetSize
- 3.7.25 GetVidCaptionPosOffsetY
- 3.7.26 GetVidCaptionPosOffsetX
- 3.7.27 GetVidCaptionColor
- 3.7.28 GetVidContrast
- 3.7.29 GetVidRemainVideoForDB
- 3.7.30 GetVidResumeTime
- 3.7.31 GetVidFileError
- 3.7.32 GetVidStorage
- 3.7.33 GetVidPitchControl
- 3.7.34 GetVidScene3
- 3.7.35 GetVidSceneTime3

3.8 Record Mode Get Parameter FS Command

- 3.8.1 GetRecLineInbps
- 3.8.2 GetRecVoicebps
- 3.8.3 GetRecFMbps
- 3.8.4 GetRecLineInVolume
- 3.8.5 GetRecVoiceVolume
- 3.8.6 GetRecAutoSync
- 3.8.7 GetRecMode
- 3.8.8 GetRecCurTime
- 3.8.9 GetRecTotalTime
- 3.8.10 GetRecFileName
- 3.8.11 GetRecVoiceVolume2
- 3.8.12 GetRecInputLevel

3.9 FM Radio Mode Get Parameter FS Command

- 3.9.1 GetFmrStereo
- 3.9.2 GetFmrRegion
- 3.9.3 GetFmrMinFreq
- 3.9.4 GetFmrMaxFreq

- 3.9.5 GetFmrCurrentFreq
- 3.9.6 GetFmrPresetOn
- 3.9.7 GetFmrPresetIndex
- 3.9.8 GetFmrNonePresetIndex
- 3.9.9 GetFmrPresetFreq
- 3.9.10 GetFmrNearPresetIndex
- 3.9.11 GetFmrPresetName
- 3.9.12 GetFmrScanState

3.10 Mobile TV(DMB/DAB) Mode Get Parameter FS Command

- 3.10.1 GetMTVAlarmState
- 3.10.2 GetMTVRecState
- 3.10.3 GetMTVRecRemainTime
- 3.10.4 GetMTVRecTime
- 3.10.5 GetMTVRegion
- 3.10.6 GetMTVSLS
- 3.10.7 GetMTVDLS
- 3.10.8 GetMTVSNR
- 3.10.9 GetMTVEnsLable
- 3.10.10 GetMTVSvcLable
- 3.10.11 GetMTVSamplerate
- 3.10.12 GetMTVBitrate
- 3.10.13 GetMTVSvcType
- 3.10.14 GetMTVTTotalSvclidx
- 3.10.15 GetMTVScanStatus
- 3.10.16 GetMTVScanInfo
- 3.10.17 GetMTVDMBReady
- 3.10.18 GetMTVPreviewScan

3.11 Etc. Get Parameter FS Command

- 3.11.1 GetEtcUIConfig
- 3.11.2 GetEtcSettingString
- 3.11.3 GetEtcSettingCurrIndex
- 3.11.4 GetEtcSettingStep
- 3.11.5 GetEtcSettingTitle
- 3.11.6 GetEtcVolume
- 3.11.7 GetEtcTotalPLNum
- 3.11.8 GetEtcCurPLIndex
- 3.11.9 GetEtcFileName
- 3.11.10 GetEtcState
- 3.11.11 GetEtcFavorite
- 3.11.12 GetEtcTASValue
- 3.11.13 GetEtcOpenState
- 3.11.14 GetEtcTASValueX
- 3.11.15 GetEtcTASValueY

- 3.11.16 GetEtcTASValueZ
- 3.11.17 GetEtcSpeakerOn
- 3.11.18 GetEtcAudioOutDevice
- 3.11.19 GetEtcVolumeBoost
- 3.11.20 GetEtcDualDistance
- 3.11.21 GetEtcAudioOutMute
- 3.11.22 GetEtcHorUIRotation
- 3.11.23 GetEtcDMBModelCheck

4 Set Parameter FS Command

4.1 JetEffect Set Parameter FS Command

- 4.1.1 SetJetEffectIndex
- 4.1.2 SetJetUserIndex
- 4.1.3 SetJetUserBBE
- 4.1.4 SetJetUserM3B
- 4.1.5 SetJetUser3DS
- 4.1.6 SetJetUserMPE
- 4.1.7 SetJetUserSTE
- 4.1.8 SetJetUserReverb
- 4.1.9 SetJetUserEQBandGain
- 4.1.10 SetJetUserEQCenterFreq
- 4.1.11 SetJetUserEQBandWidth
- 4.1.12 SetJetSettingMode

4.2 Display Set Parameter FS Command

- 4.2.1 SetDisLanguage
- 4.2.2 SetDisFont
- 4.2.3 SetDisPlayTime
- 4.2.4 SetDisLyrics
- 4.2.5 SetDisLCDAutoOff
- 4.2.6 SetDisBrightness
- 4.2.7 SetDisTVOutMode
- 4.2.8 SetDisWallpaper
- 4.2.9 SetDisLCDAutoOffReset

4.3 Timer Set Parameter FS Command

- 4.3.1 SetTimTime
- 4.3.2 SetTimAlarmDuration
- 4.3.3 SetTimAlarmRepeat
- 4.3.4 SetTimAlarmMode
- 4.3.5 SetTimAlarmTime
- 4.3.6 SetTim24HDisplay
- 4.3.7 SetTimSleep
- 4.3.8 SetTimAutoOff

4.4 Bluetooth Set Parameter FS Command

- 4.4.1 SetBTHState
- 4.4.2 SetBTHStartScan
- 4.4.3 SetBTHStopScan
- 4.4.4 SetBTHConnect
- 4.4.5 SetBTHRemoveList
- 4.4.6 SetBTHPinCode

4.5 System Set Parameter FS Command

- 4.5.1 SetSysCtrlHoldState
- 4.5.2 SetSysPan
- 4.5.3 SetSysUSBMode
- 4.5.4 SetSysDefault
- 4.5.5 SetSysClearHDS
- 4.5.6 SetSysSleepMode
- 4.5.7 SetSysBeepMode
- 4.5.8 SetSysOffFlag
- 4.5.9 SetSysSpeaker
- 4.5.10 SetSysHddFormat
- 4.5.11 SetSysTouchCalibration
- 4.5.12 SetSysDisplayRotation

4.6 Music Mode Set Parameter FS Command

- 4.6.1 SetAudSkipLength
- 4.6.2 SetAudScanSpeed
- 4.6.3 SetAudResume
- 4.6.4 SetAudPSpeed
- 4.6.5 SetAudFadeIn
- 4.6.6 SetAudRepeat
- 4.6.7 SetAudShuffle
- 4.6.8 SetAudBoundary
- 4.6.9 SetAudAlbumArtIndex
- 4.6.10 SetAudLDBConfig
- 4.6.11 SetAudPitchControl
- 4.6.12 SetAudAlbumArtMCSize
- 4.6.13 SetAudAlbumBMCSIZE
- 4.6.14 SetAudLevelmeterType
- 4.6.15 SetAudPlayerSkinType
- 4.6.16 SetAudRotationHold
- 4.6.17 SetAudSilenceDelete
- 4.6.18 SetAudAlbumArtNormalSize
- 4.6.19 SetAudAlbumArtBlurSize
- 4.6.20 SetAudVolume

4.7 Video Mode Set Parameter FS Command

- 4.7.1 SetVidReOpen
- 4.7.2 SetVidATime

- 4.7.3 SetVidBTime
- 4.7.4 SetVidABOff
- 4.7.5 SetVidSkipLength
- 4.7.6 SetVidResume
- 4.7.7 SetVidPSpeed
- 4.7.8 SetVidCaption
- 4.7.9 SetVidRepeat
- 4.7.10 SetVidBoundary
- 4.7.11 SetVidColorKey
- 4.7.12 SetVidAlpha
- 4.7.13 SetVidStartMode
- 4.7.14 SetVidSCR
- 4.7.15 SetVidCaptionSyncOffset
- 4.7.16 SetVidTVOut
- 4.7.17 SetVidUIEnable
- 4.7.18 SetVidCaptionEnable
- 4.7.19 SetVidCaptionLang
- 4.7.20 SetVidCaptionFontOffsetSize
- 4.7.21 SetVidCaptionPosOffsetY
- 4.7.22 SetVidCaptionPosOffsetX
- 4.7.23 SetVidCaptionColor
- 4.7.24 SetVidContrast
- 4.7.25 SetVidPitchControl

4.8 Record Mode Set Parameter FS Command

- 4.8.1 SetRecLineInbps
- 4.8.2 SetRecVoicebps
- 4.8.3 SetRecFMbps
- 4.8.4 SetRecLineInVolume
- 4.8.5 SetRecVoiceVolume
- 4.8.6 SetRecAutoSync
- 4.8.7 SetRecMode

4.9 FM Radio Mode Set Parameter FS Command

- 4.9.1 SetFmrStereo
- 4.9.2 SetFmrAutoScan
- 4.9.3 SetFmrRegion
- 4.9.4 SetFmrCurrentFreq
- 4.9.5 SetFmrPresetOn
- 4.9.6 SetFmrPresetCurNum
- 4.9.7 SetFmrPresetFreq

4.10 Mobile TV(DMB/DAB) Mode Set Parameter FS Command

- 4.10.1 SetMTVFastPrevScan
- 4.10.2 SetMTVMMakeDMBThumb
- 4.10.3 SetMTVDeIDMBThumb

- 4.10.4 SetMTVRegion
- 4.10.5 SetMTVPreviewScan

4.11 Etc. Set Parameter FS Command

- 4.11.1 SetEtcUIConfig
- 4.11.2 SetEtcSettingInit
- 4.11.3 SetEtcSettingValue
- 4.11.4 SetEtcSettingNext
- 4.11.5 SetEtcSettingPrev
- 4.11.6 SetEtcCurPLIndex
- 4.11.7 SetEtcLCDTimerOff
- 4.11.8 SetEtcWallpaper
- 4.11.9 SetEtcAudioOutMute
- 4.11.10 SetEtcComixRatio
- 4.11.11 SetEtcComixSize
- 4.11.12 SetEtcFlashExit

5 Etc. FS Command

5.1 Browser FS Command

- 5.1.1 EtcBrwSetInitialization
- 5.1.2 EtcBrwSetNextStage
- 5.1.3 EtcBrwSetPrevStage
- 5.1.4 EtcBrwGetListString
- 5.1.5 EtcBrwGetTitleString
- 5.1.6 EtcBrwGetCurIndex
- 5.1.7 EtcBrwGetFolderNum
- 5.1.8 EtcBrwAddFavorite
- 5.1.9 EtcBrwDelete
- 5.1.10 EtcBrwGetType
- 5.1.11 EtcBrwIsFavoriteEntry

5.2 Mode FS Command

- 5.2.1 EtcModChangeMode
- 5.2.2 EtcModSetWidgetMode

5.3 Document FS Command

- 5.3.1 EtcTxtOpen
- 5.3.2 EtcTxtRead
- 5.3.3 EtcTxtNextPage
- 5.3.4 EtcTxtNextLine
- 5.3.5 EtcTxtPrevPage
- 5.3.6 EtcTxtPrevLine
- 5.3.7 EtcTxtGetTotalSize
- 5.3.8 EtcTxtGetCurOffset
- 5.3.9 EtcTxtGotoOffset
- 5.3.10 EtcTxtGetOnePageSize

5.3.11 EtcTxtSetBookmark

5.3.12 EtcTxtSetFontSize

5.3.13 EtcTxtSetLineCount

5.3.14 EtcTxtSetDisplayWidth

5.3.15 EtcTxtSetRepeatCount

5.3.16 EtcTxtGetLastPageOffset

5.4 User Data FS Command

5.4.1 EtcUsrGetNumber

5.4.2 EtcUsrSetNumber

5.4.3 EtcUsrGetString

5.4.4 EtcUsrSetString

5.4.5 EtcUsrGetMainmenu

5.4.6 EtcUsrSetMainmenu

5.5 Notepad FS Command

5.5.1 EtcNpdSave

5.5.2 EtcNpdCheck

5.5.3 EtcNpdDelete

5.5.4 EtcNpdCaptureBuffer

5.5.5 EtcNpdCheckBuffer

5.5.6 EtcNpdClearBuffer

5.5.7 EtcNpdSetFontStyle

5.5.8 EtcNpdGetStringWidth

5.5.8 EtcNpdGetStringWidth

1 FS Command

1.1 FS Command 개요

FS Command는 ActionScript에서 'Low Level 계층'을 제어하고자 만든 인터페이스 함수입니다. 저희 코원 제품에서는 기존 FS Command 함수와 충돌을 피하고자 'ext_fscommand2()'를 별도로 정의하여 사용하고 있습니다. 'ext_fscommand2()'함수는 코원 제품에 탑재된 Flash 엔진에서만 유용한 함수입니다.

예) `var value:Number = ext_fscommand2("SetDisBrightness", "5");`

FS Command는 펌웨어에서 미리 정의된 명령어와 그에 따른 입력 값으로 제어됩니다. 위 예에서 'SetDisBrightness'는 밝기를 조절하는 명령어이며 값 '5'는 입력 값입니다. 만약 'SetDisBright' 등과 같이 잘못된 명령어로 명령하거나, 입력 값 범위(0 ~ 5)를 벗어난 값으로 FS Command를 호출하면 value 변수에 '-1' 값이 저장됩니다. 일반적으로 FS Command가 펌웨어에서 미리 정의된 것과 다른 형태로 호출되면 반환 값으로 '-1'을 반환합니다. 이에 따라서 ActionScript에서는 FS Command 호출 이후 반환되는 값에 따라서 정상 처리인지, 오류가 발생했는지 알 수 있습니다.

예) `var alarmTime:String;
var value:Number = ext_fscommand2("GetTimAlarmTime", "alarmTime");`

그리고 어떤 FS Command는 String형 변수로 데이터를 반환하는 명령어가 존재합니다. 위 예는 알람 시간을 가져오는 FS Command로 'alarmTime' 변수에 현재 설정된 알람시간을 "시간|분" 형태로 저장하여 반환합니다. 이 때 주의하실 점은 변수가 지역 변수로 선언되었을 때에는 정상 동작하지 않는다는 것입니다. 따라서 FS Command로 String형 데이터를 처리할 때에는 전역 변수 혹은 타임라인 변수로 선언 후 사용해야 합니다.

1.1 Key FS Command

Key FS Command들을 설명합니다. Key FS Command는 사용자의 동작(터치, 하드웨어 키 등)에 따라 'Low Level 계층'을 제어하는 목적으로 정의되어 있습니다.

1.3 Get/Set Parameter FS Command

UI에서 사용하는 Parameter를 얻어오거나 설정하는 FS Command들을 설명합니다. Get Parameter FS Command는 설정 값을 얻어오는 목적으로 구현되었기 때문에 이 FS Command를 통해 Low Level 계층에 대한 직접적인 제어는 없습니다. 그렇지만 Set Parameter는 FS Command 따라서 설정 값만 저장하거나 Low Level 계층에 대한 직접적인 제어 동작을 하는 것들이 존재합니다.

또한 Get/Set Parameter는 크게 설정 메뉴에서 제어되는 설정 값과 UI에서 직접 제어되는 설정 값이 혼재되어 있습니다. 예를 들면 현재 Music Mode Get Parameter FS Command에 구현된 Play Speed('GetAudPSpeed', 'SetAudPSpeed')은 설정 메뉴에만 구현되어 있습니다. 하지만 UCI 개발자에 따라 음악 화면에 UI를 추가한 후 관련 FS Command를 추가하면 음악 화면에서도 Play Speed를 제어 가능합니다. 반대로 재생 영역('GetAudBoundary', 'SetAudBoundary')은 현재 음악 화면에서만 제어가 가능한데 설정 메뉴에서 UI를 추가하여 재생 영역을 설정 메뉴에서도 조절하도록 구현 가능합니다.

다만 코원 제품에서 실제로 구현된 설정 메뉴는 다국어 처리와 같은 문제 때문에 브라우저와 유사한 트리 구조로 별도의 FS Command로 구현되어 있습니다. 이는 Etc Set Parameter FS Command에서 설명될 예정입니다.

마지막으로 여기에 있는 FS Command들은 Get 동작과 Set 동작이 모두 가능하도록 구현되어 있는 것도 있지만, 'GetAudTitle' FS Command 같이 Get 동작만 하도록 구현되어 있거나, 'SetAudLDBConfig' 처럼 Set 동작만 하도록 구현되어 있는 FS Command들도 존재합니다.

1.3 Etc FS Command

Etc FS Command는 Key, Get/Set Parameter와 성격이 다른 FS Command 들이 정의되어 있습니다. 브라우저 제어, Mode 제어, document 제어, User Data 제어 등이 구현되어 있습니다.

2 Key FS Command

2.1 Common Mode Key FS Command

Mode에 상관없이 공통으로 사용되는 Key FS Command를 설명합니다. 코원 제품 기본 UI 설계 방침은 브라우저, 설정 메뉴 등과 같이 특정 상황을 제외하고는 +, - Key 입력 시 음량 제어 동작하는 것입니다. 이것은 코원 제품 UI 설계 방침일 뿐이기 때문에 UCI에 따라 +, - Key 입력을 다른 FS Command를 호출하도록 구현하면 음량 조정 이 아닌 다른 동작을 하도록 구현하는 것도 가능합니다. 반대로 브라우저, 설정메뉴 UCI에서 +, - Key 입력이 들어 오면 음량 조절을 하는 것 역시 구현 가능합니다.

2.1.1 KeyComPlus

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 음량을 한 단계 증가시킵니다. 음량이 최댓값(40) 미만일 때에만 동작하며 최댓값일 때는 음량 변화 없이 최댓값만 반환합니다. 음량 제어는 청력 보호를 하고자 한 단계씩만 조절이 됩니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 레코드 동작 중과 같은 이유로 음량이 설정되지 않을 때
 - '0 ~ 140' : 정상적으로 설정될 때 변경된 음량 값 반환 (PLENUE 1)
 - '0 ~ 100' : 정상적으로 설정될 때 변경된 음량 값 반환 (PLENUE D)
 - '0 ~ 40' : 정상적으로 설정될 때 변경된 음량 값 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyComPlus");
```

주1) Plenue 1은 가상키 처리 필요

2.1.2 KeyComMinus

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 음량을 한 단계 감소시킵니다. 음량이 최솟값(0) 초과일 때에만 동작하며 최솟값일 때는 음량

변화없이 최솟값만 반환합니다. 음량 제어는 청력 보호를 하고자 한 단계씩만 조절이 됩니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 레코드 동작 중과 같은 이유로 음량이 설정되지 않을 때

- '0 ~ 140' : 정상적으로 설정될 때 변경된 음량 값 반환 (PLENUE 1)

- '0 ~ 100' : 정상적으로 설정될 때 변경된 음량 값 반환 (PLENUE D)

- '0 ~ 40' : 정상적으로 설정될 때 변경된 음량 값 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyComMinus");
```

주1) Plenue 1은 가상키 처리 필요

2.1.3 KeyComShortFF

a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 음악의 다음 곡을 재생하거나, 일정한 간격만큼 앞으로 건너뛴다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 음악이 재생 중이 아닌 경우, 비디오/DMB/플래시모드에 진입한 경우

- '1' : 정상적으로 설정될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyComShortFF");
```

주1) Plenue 1은 가상키 처리 필요

2.1.4 KeyComLongFF

a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 음악의 다음 곡을 탐색하거나, 일정한 간격만큼 앞으로 건너뛴다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 음악이 재생 중이 아닌 경우, 비디오/DMB/플래시모드에 진입한 경우

- '1' : 정상적으로 설정될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyComLongFF");
```

주1) Plenue 1은 가상키 처리 필요

2.1.5 KeyComShortREW

a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 음악의 이전 곡을 재생하거나, 일정한 간격만큼 뒤로 건너뛴다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 음악이 재생 중이 아닌 경우, 비디오/DMB/플래시모드에 진입한 경우

- '1' : 정상적으로 설정될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyComShortREW");
```

주1) Plenue 1은 가상키 처리 필요

2.1.6 KeyComLongREW

a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 음악의 이전 곡을 탐색하거나, 일정한 간격만큼 뒤로 건너뛰다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 음악이 재생 중이 아닌 경우, 비디오/DMB/플래시모드에 진입한 경우

- '1' : 정상적으로 설정될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyComLongREW");
```

주1) Plenue 1은 가상키 처리 필요

2.1.7 KeyComShortPlay

a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 음악을 재생한다. 재생목록이 없는 경우 재생하지 않는다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 라디오 재생중인 경우, 비디오/DMB/플래시모드에 진입한 경우

- '1' : 정상적으로 설정될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyComShortPlay");
```

주1) Plenue 1은 가상키 처리 필요

2.2 Music Mode Key FS Command

Music Mode에서 사용하는 Key FS Command들을 설명합니다.

2.2.1 KeyAudPlay

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 음악 재생을 시작합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 재생 목록에 음악 파일이 없는 등의 이유로 재생되지 못할 때

- '1' : 정상적으로 재생이 시작될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyAudPlay");
```

주1) Plenu 1은 가상키 처리 필요

2.2.2 KeyAudPause

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 재생 중인 음악을 일시 정지합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 음악 정지 상태에서 호출되는 등의 이유로 일시 정지가 안 될 때

- '1' : 정상적으로 일시 정지될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyAudPause");
```

주1) Plenu 1은 가상키 처리 필요

2.2.3 KeyAudStop

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 재생 중인 음악을 정지합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 음악 정지 상태에서 호출되는 등의 이유로 정지가 안 될 때

- '1' : 정상적으로 정지될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyAudStop");
```

2.2.4 KeyAudShortFF

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 재생 중이면 건너뛰기 간격('GetAudSkipLength' FS Command)에 따라 건너뛰기(FF)을 합니다.
만약 재생 중이 아니면 다음 곡으로 이동합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '1' : 정상적으로 동작될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyAudShortFF");
```

주1) Plenu 1은 가상키 처리 필요

2.2.5 KeyAudShortREW

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D

- b) 동작 설명 : 재생 중이면 건너뛰기 간격('GetAudSkipLength' FS Command)에 따라 건너뛰기(REW)을 합니다.
만약 재생 중이 아니면 이전 곡으로 이동합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '1' : 정상적으로 동작될 때
- e) 예제


```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyAudShortREW");
```

주1) Plenu 1은 가상키 처리 필요

2.2.6 KeyAudLongFF

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 재생 중이면 탐색속도('GetAudScanSpeed' FS Command)에 따라 탐색(FF)을 합니다.
만약 재생 중이 아니면 다음 곡으로 이동합니다.
- c) 입력 값 : None (Plenu 1 이외 모델)
 - 0: 터치 FF long 입력, 1: 측면키 FF long 입력
- d) 반환 값
 - '1' : 정상적으로 동작될 때
- e) 예제


```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyAudLongFF");
```

주1) Plenu 1은 가상키 처리 필요

2.2.7 KeyAudLongREW

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 재생 중이면 탐색속도('GetAudScanSpeed' FS Command)에 따라 탐색(REW)을 합니다.
만약 재생 중이 아니면 이전 곡으로 이동합니다.
- c) 입력 값 : None (Plenu 1 이외 모델)
 - 0: 터치 REW long 입력, 1: 측면키 REW long 입력
- d) 반환 값
 - '1' : 정상적으로 동작될 때
- e) 예제


```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyAudLongREW");
```

주1) Plenu 1은 가상키 처리 필요

2.2.8 KeyAudDirectSeek

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 음악 재생 위치를 초 단위로 설정합니다.
- c) 입력 값 : 이동될 시간(단위 초)
- d) 반환 값
 - '-1' : 총 재생 시간보다 재생 위치를 넘게 설정하는 등의 이유로 재생 위치 조절이 안 될 때
 - '1' : 정상적으로 재생 위치 조절될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyAudDirectSeek", "120");
```

주1) Plenue 1은 가상키 처리 필요

2.2.9 KeyAudBookmark

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 음악 파일을 음악 북마크 목록에 추가합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 음악 북마크 목록 개수 초과 등의 이유로 추가가 안 될 때

- '0 ~ 255' : 정상적으로 음악 북마크 목록에 추가되면 추가된 인덱스 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyAudBookmark");
```

2.2.10 KeyAudFavorite

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 음악 파일을 음악 즐겨찾기 목록에 추가합니다.

c) 입력 값 :

PLENUE D 이외 모델 : None

PLENUE D : 즐겨찾기 그룹 인덱스 (0 ~ 9)

d) 반환 값

PLENUE D 이외 모델 :

- '-1' : 즐겨찾기 목록 개수 초과 등의 이유로 추가가 안 될 때

- '0 ~ 255' : 정상적으로 즐겨찾기 목록에 추가되면 추가된 인덱스 값을 반환

PLENUE D :

- '-1' : 즐겨찾기 목록 개수 초과 등의 이유로 추가가 안 될 때

- '1' : 정상적으로 즐겨찾기 목록에 추가 될 때

e) 예제

PLENUE D 이외 모델 :

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyAudFavorite");
```

PLENUE D :

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyAudFavorite", "0");
```

2.2.11 KeyAudABMode

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 재생 중인 파일에 구간 반복을 설정합니다. 이 FS Command가 실행될 때마다 'Off -> A -> A-B -> Off' 순서대로 상태가 반복됩니다. 음원 파일이 재생 중일 때만 AB Mode값이 변경됩니다. 참고로 'GetAudABMode' FS Command를 통해서도 현재 설정된 구간 반복 상태 값을 알 수 있습니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '0' : Off

- '1' : A

- '2' : B

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyAudABMode");
```

주1) Plenu 1은 가상키 처리 필요

2.2.12 KeyAudABModeClear

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 구간 반복 설정을 삭제하여 AB Mode를 'Off'합니다. 'KeyAudABMode' FS Command는 재생 중일 때만 동작하지만, 'KeyAudABModeClear' FS Command는 재생과 상관없이 동작합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '0' : Off

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyAudABModeClear");
```

2.2.13 KeyAudShortREWTouch

a) 지원 모델 : X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 5초 이상 지점을 재생하고 있어도 무조건 이전 곡으로 이동합니다. 멈춤 상태에서는 항상 이전 곡으로 이동합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 :

- '1' : 정상적으로 동작될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyAudShortREWTouch");
```

2.3 Video Mode Key FS Command

Video Mode에서 사용하는 Key FS Command들을 설명합니다.

2.3.1 KeyVidInit

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 비디오에 필요한 환경을 설정합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '0' : 정상적으로 비디오 환경을 설정했을 때

e) 예제

```
ext_fscommand2("KeyVidInit");
```

2.3.2 KeyVidDeinit

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 비디오에 필요한 환경을 해제합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '0' : 정상적으로 비디오 환경을 해제했을 때
- e) 예제

```
ext_fscommand2("KeyVidDeinit");
```

2.3.3 KeyVidOpen

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 파일 목록 인덱스 값으로 파일 열기를 합니다.
- c) 입력 값 : 파일 목록 인덱스
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '1' : 파일 열기에 성공했을 때
 - '2' : 파일을 다시 열었을 때
- e) 예제

```
/* Sample for KeyVidOpen, : 다음 파일 열기 예제*/
var iCur, iLast, iTrg;
// get index
iCur = ext_fscommand2("GetEtcCurPLIndex");
iLast = ext_fscommand2("GetEtcTotalPLNum")-1;
iTrg = iCur++;
if(iTrg > iLast) iTrg = iLast;
ext_fscommand2("KeyVidOpen", iTrg);
```

2.3.4 KeyVidPlay

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 선택된 파일을 재생합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '1' : 정상적으로 재생이 되었을 때
- e) 예제

```
ext_fscommand2("KeyVidPlay");
```

2.3.5 KeyVidPause

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 선택된 파일을 일시 정지합니다

- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '1' : 정상적으로 정지가 되었을 때
- e) 예제


```
ext_fscommand2("KeyVidPause");
```

2.3.6 KeyVidLongREW

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 이전 키 프레임으로 이동합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '1' : 정상적으로 이전 키 프레임으로 이동했을 경우
 - '0' : 파일이 존재하지 않는 경우
- e) 예제


```
ext_fscommand2("KeyVidLongREW");
```

2.3.7 KeyVidLongFF

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 다음 키프레임으로 이동합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '1' : 정상적으로 다음 키프레임으로 이동했을 경우
 - '0' : 파일이 존재하지 않는 경우
- e) 예제


```
ext_fscommand2("KeyVidLongFF");
```

2.3.8 KeyVidDirectSeek

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 원하는 시간에 가까운 키프레임으로 이동합니다.
- c) 입력 값 : 원하는 시간, 단위는 밀리초
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '1' : 정상적으로 키프레임을 찾는 경우
 - '0' : 파일이 존재하지 않는 경우
- e) 예제


```
/* Sample for KeyVidDirectSeek : 10초로 이동 */
var trgSec  = 10;
var totalSec = ext_fscommand2("GetVidTotalTime");
```

```
if(trgSec > totalSec) trace("Seek error");
ext_fscommand2("KeyVidDirectSeek", trgSec*1000);
ext_fscommand2("KeyVidLongKeyRelease");
```

2.3.9 KeyVidLongKeyRelease

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : KeyVidDirectSeek의 작업을 완료합니다. KeyVidDirectSeek가 호출된 경우 완료된 경우, KeyVidLongKeyRelease 호출하여 작업을 마무리 해야 합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '1' : 정상인 경우
 - '0' : 파일이 존재하지 않는 경우
- e) 예제

KeyVidDirectSeek 예제를 참조하세요.

2.3.10 KeyVidBookmark

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 보고있는 위치를 Bookmark 합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 비디오 북마크 목록 개수 초과 등의 이유로 추가가 안 될 때
 - '0~255' : 정상적으로 비디오 북마크 목록에 추가되면 추가된 인덱스 값을 반환
- e) 예제

```
var idx = ext_fscommand2("KeyVidBookmark");
trace(idx + " 번째 북마크에 추가되었습니다.");
```

2.3.11 KeyVidFavorite

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 파일을 즐겨찾기에 추가합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 비디오 즐겨찾기 목록 개수 초과 등의 이유로 추가가 안 될 때
 - '0~255' : 정상적으로 비디오 즐겨찾기 목록에 추가되면 추가된 인덱스 값을 반환
- e) 예제

```
var idx = ext_fscommand2("KeyVidFavorite ");
trace(idx + " 번째 즐겨찾기에 추가되었습니다.");
```

2.3.12 KeyVidCapture

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 화면을 캡처합니다, 캡처된 영상은 COWON S9\Recordings\Video Capture에 저장됩니다.
저장되는 형식은, <file name>-<hh:24>:<mm>:<ss>.jpg 으로 저장됩니다. (h: 시간, m: 분, s: 초)
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '1' : 정상적으로 캡처가 되는 경우
- e) 예제


```
ext_fscommand2("KeyVidCapture");
```

2.3.13 KeyVidMakeScene

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9
- b) 동작 설명 : 입력된 인덱스로, 비디오 클립을 생성합니다.
- c) 입력 값 : 비디오 클립 인덱스, 인덱스는 총 12(0 ~ 11) 입니다.
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '1' : 정상적으로 생성이 되는 경우
- e) 예제


```
/* Sample for KeyVidMakeScene
: 모든 비디오 클립을 생성합니다. */

for(var i = 0; i < 12; i++)
{
    // 비디오 클립이 존재하는 지 확인.
    if(ext_fscommand2("GetVidScene", i) == 0)
    {
        // 비디오 클립이 존재하지 않으면, 생성.
        ext_fscommand2("KeyVidMakeScene", i);
    }
}

// 비디오 클립 생성을 완료.
ext_fscommand2("KeyVidSceneInit");
```

2.3.14 KeyVidSceneInit

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9
- b) 동작 설명 : 비디오 클립 생성을 초기화 및 완료합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '1' : 정상적으로 비디오클립 생성이 종료된 경우
- e) 예제

KeyVidMakeScene 예제를 참조하세요.

2.3.15 KeyVidAutoSeek

- a) 지원 모델 : iAUDIO 9
- b) 동작 설명 : 비디오 자동 탐색 기능을 수행합니다.
- c) 입력 값 : 자동 탐색 속도 (-2 ~ 0 ~ 2)
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '0' : 정상적으로 자동 탐색 기능을 수행하는 경우
- e) 예제

```
ext_fscommand2("KeyVidAutoSeek", 2); // 최대 FF 속도로 자동 탐색
ext_fscommand2("KeyVidAutoSeek", 0); // 자동 탐색 멈춤
```

2.3.16 KeyVidSceneClear

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9
- b) 동작 설명 : 비디오 스토리 모드 썸네일을 삭제합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 :
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '1' : 썸네일 삭제 성공
- e) 예제

```
var rtn:Number = ext_fscommand2("KeyVidSceneClear");
if(rtn == 1)
    trace("Success");
```

2.3.17 KeyVidMakeVideoDB

- a) 지원 모델 : J3, X7
- b) 동작 설명 : 비디오 쿼 메뉴용 썸네일을 생성합니다.
- c) 입력 값 : 썸네일이 생성된 파일명을 받기 위한 String 변수
- d) 반환 값 :
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않은 경우
 - '0' : 썸네일 생성 성공
- e) 예제

```
var totalRemain:Number = ext_fscommand2("GetVidRemainVideoForDB");
if(totalRemain < 1)
{
    trace("추가로 생성해야 할 썸네일이 없습니다."); return;
}
var tmpFileName:String; tmpMC.onEnterFrame = function()
{
    ext_fscommand2("KeyVidMakeVideoDB", " tmpFileName");
    cnt = ext_fscommand2("GetVidRemainVideoForDB");
    trace("생성한 썸네일 파일명은 " + tmpFileName + " 입니다.");
```

```

        if(cnt < 1)
            delete this.onEnterFrame;
    }

```

2.3.18 KeyVidMakeScene2

- a) 지원 모델 : J3, X7
- b) 동작 설명 : 입력된 인덱스로, 비디오 클립을 생성합니다.
- c) 입력 값 : 비디오 클립 인덱스, 인덱스는 총 24(0~23) 입니다.
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '1' : 정상적으로 생성이 되는 경우

e) 예제

```

/* Sample for KeyVidMakeScene2
: 모든 비디오 클립을 생성합니다. */
for(var i = 0; i < 24; i++)
{
    // 비디오 클립이 존재하는 지 확인.
    if(ext_fscommand2("GetVidScene2", i) == 0)
    {
        // 비디오 클립이 존재하지 않으면, 생성.
        ext_fscommand2("KeyVidMakeScene2", i);
    }
}
// 비디오 클립 생성을 완료.
ext_fscommand2("KeyVidSceneInit2");

```

2.3.19 KeyVidSceneInit2

- a) 지원 모델 : J3, X7
- b) 동작 설명 : 비디오 클립 생성을 초기화 및 완료합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '1' : 정상적으로 비디오클립 생성이 종료된 경우

e) 예제

KeyVidMakeScene2 예제를 참조하세요.

2.3.20 KeyVidSceneClear2

- a) 지원 모델 : J3, X7
- b) 동작 설명 : 비디오 스토리 모드 썸네일을 삭제합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 :

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '1' : 썸네일 삭제 성공

e) 예제

```
var rtn:Number = ext_fscommand2("KeyVidSceneClear2");
if(rtn == 1)
    trace("Success");
```

2.3.21 KeyVidMakeScene3

a) 지원 모델 : C2, M2

b) 동작 설명 : 입력된 인덱스로, 비디오 클립을 생성합니다.

c) 입력 값 : 비디오 클립 인덱스, 인덱스는 총 15(0~14) 입니다.

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '1' : 정상적으로 생성이 되는 경우

e) 예제

```
/* Sample for KeyVidMakeScene3
: 모든 비디오 클립을 생성합니다. */
for(var i = 0; i < 15; i++)
{
    // 비디오 클립이 존재하는 지 확인.
    if(ext_fscommand2("GetVidScene3", i) == 0)
    {
        // 비디오 클립이 존재하지 않으면, 생성.
        ext_fscommand2("KeyVidMakeScene3", i);
    }
}
// 비디오 클립 생성을 완료.
ext_fscommand2("KeyVidSceneInit3");
```

2.3.22 KeyVidSceneInit3

a) 지원 모델 : C2, M2

b) 동작 설명 : 비디오 클립 생성을 초기화 및 완료합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '1' : 정상적으로 비디오클립 생성이 종료된 경우

e) 예제

KeyVidMakeScene3 예제를 참조하세요.

2.3.23 KeyVidSceneClear3

a) 지원 모델 : C2, M2

- b) 동작 설명 : 비디오 스토리 모드 썸네일을 삭제합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 :
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '1' : 썸네일 삭제 성공
- e) 예제


```
var rtn:Number = ext_fscommand2("KeyVidSceneClear3");
if(rtn == 1)
    trace("Success");
```

2.4 FM Radio Mode Key FS Command

FM Radio Mode에서 사용하는 Key FS Command들을 설명합니다. 라디오는 지역에 따라 Low Level 계층에서 다르게 동작합니다. 유효 라디오 주파수 같은 경우 '일본'은 76 Mhz ~ 108 Mhz이지만, '일본을 제외한 국가'에서는 87.5 Mhz ~ 108 Mhz입니다. 또한 '한국', '일본', '미국'으로 설정되면 주파수 변경이 100 kHz 단위로 이동하지만, '유럽 및 중국'일 경우 50 kHz 단위로 이동합니다. 이는 각 나라별 FM 라디오 System이 다르기 때문입니다.

2.4.1 KeyFmrRecStart

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : FM 라디오 녹음을 시작합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 기기 안에 녹음 가능 공간이 없는 등의 이유로 녹음이 안 될 때
 - '1' : 정상적으로 녹음이 시작될 때
- e) 예제


```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyFmrRecStart");
```

2.4.2 KeyFmrRecStop

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : FM 라디오 녹음을 정지합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : FM 라디오 녹음이 아닌 상태에서 FS Command가 입력되는 등의 이유로 녹음 정지가 안 될 때
 - '1' : 정상적으로 녹음이 정지될 때
- e) 예제


```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyFmrRecStop");
```

2.4.3 KeyFmrShortFF

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 듣고 있는 주파수에서 라디오 지역 설정에 따른 주파수 변경 단위(100 kHz 혹은 50 kHz)로

주파수를 증가시킵니다. 만약 현재 주파수가 최대 주파수일 경우 각 나라별 최소 주파수 값으로 변경합니다.

만약 라디오 프리셋('SetFmrPresetOn')이 동작중이면 다음 프리셋으로 이동합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '76000 ~ 118000' : 정상적으로 동작되면 변경된 주파수 값을 반환
(일본 : 76000 ~ 108000, 기타 국가 : 87500 ~ 108000)

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyFmrShortFF");
```

2.4.4 KeyFmrShortREW

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 듣고 있는 주파수에서 라디오 지역 설정에 따른 주파수 변경 단위(100 kHz 혹은 50 kHz)로 주파수를 감소시킵니다. 만약 현재 주파수가 최소 주파수일 경우 각 나라별 최대 주파수 값으로 변경합니다.
만약 라디오 프리셋('SetFmrPresetOn')이 동작중이면 이전 프리셋으로 이동합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '76000 ~ 118000' : 정상적으로 동작되면 변경된 주파수 값을 반환
(일본 : 76000 ~ 108000, 기타 국가 : 87500 ~ 108000)

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyFmrShortREW");
```

2.4.5 KeyFmrLongFF

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 듣고 있는 주파수에서 가장 가까운 다음 방송국을 찾아 주파수를 설정합니다. 만약 라디오 프리셋('SetFmrPresetOn')이 동작중이면 다음 프리셋으로 이동합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '76000 ~ 118000' : 정상적으로 동작되면 변경된 주파수 값을 반환
(일본 : 76000 ~ 108000, 기타 국가 : 87500 ~ 108000)

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyFmrLongFF");
```

2.4.6 KeyFmrLongREW

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 듣고 있는 주파수에서 가장 가까운 이전 방송국을 찾아 주파수를 설정합니다.
만약 라디오 프리셋('SetFmrPresetOn')이 동작중이면 이전 프리셋으로 이동합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '76000 ~ 118000' : 정상적으로 동작되면 변경된 주파수 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyFmrLongREW");
```

2.5 Mobile TV(DMB/DAB) Mode Key FS Command

Mobile TV Mode에서 사용하는 Key FS Command들을 설명합니다.

2.5.1 KeyMTVInit

a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)

b) 동작 설명 : DMB에 필요한 환경을 설정합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우.

- '0' : 정상적으로 DMB 환경을 설정했을 때

e) 예제

```
ext_fscommand2("KeyMTVInit");
```

2.5.2 KeyMTVDeinit

a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)

b) 동작 설명 : DMB에 필요한 환경을 해제합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우.

- '0' : 정상적으로 DMB 환경을 해제했을 때

e) 예제

```
ext_fscommand2("KeyMTVDeinit");
```

2.5.3 KeyMTVStop

a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)

b) 동작 설명 : DMB 서비스를 모두 종료합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우.

- '0' : DMB 서비스 종료에 성공한 경우.

e) 예제

```
ext_fscommand2("KeyMTVStop");
```

2.5.4 KeyMTVSelService

a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)

b) 동작 설명 : 입력된 인덱스의 DMB 서비스를 선택합니다

c) 입력 값 : DMB 서비스 인덱스

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우.

- '0' : 서비스 선택 실패.

- '1' : 서비스 선택 성공.

e) 예제

```
/* Sample for KeyMTVSelService,  
: 임의의 인덱스 서비스를 선택하고, 정보를 출력합니다. */
```

```
var totalNum;
```

```
var idx;
```

```
var serviceType;
```

```
var ensName:String;
```

```
var svcName:String;
```

```
var bitrate;
```

```
var samplerate;
```

```
var result;
```

```
idx = 3;
```

```
totalNum = ext_fscommand2("GetMTVTotalSvcIdx");
```

```
if(idx > (totalNum-1)) idx = totalNum - 1;
```

```
else if(idx < 0)      idx = 0;
```

```
ext_fscommand2("GetMTVEnsLable", idx, "ensName");
```

```
ext_fscommand2("GetMTVSvcLable", idx, "svcName");
```

```
serviceType = ext_fscommand2("GetMTVSvcType", idx);
```

```
bitrate     = ext_fscommand2("GetMTVBitrate", idx);
```

```
-----
```

```
ext_fscommand2("KeyMTVStop");
```

```
result = ext_fscommand2("KeyMTVSelService", idx);
```

```
if(result)
```

```
{
```

```
    trace("-----");
```

```
    trace(" 서비스 정보");
```

```
    trace("-----");
```

```
    if(serviceType == 1)      trace("서비스 종류: DAB");
```

```
    else if(serviceType == 2) trace("서비스 종류: DMB");
```

```

        trace("양상블(방송국) 이름: " + ensName); trace("서비스 이름: " + svcName);
        trace("서비스 비트레이트: " + bitrate + " Bps"); trace("서비스 샘플레이트: " + samplerate + " KHz");
        trace("-----");
    }
    else
    {
        trace("서비스 " + idx + "선택이 실패하였습니다");
    }
}

```

2.5.5 KeyMTVAutoScan

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)
- b) 동작 설명 : DMB 서비스를 자동 스캔합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우.
 - '1' : 정상적으로 자동스캔이 처리 되었을 때

e) 예제

```

/* Sample for KeyMTVAutoScan,
: 자동스캔을 하여 정보를 출력합니다. */

```

```

var scanIntervalID; var EnsName:String;
var Band = ext_fscommand2("GetMTVRegion");

if(Band == 0) trace("Korea Band 입니다.");
if(Band == 1) trace("Band III 입니다.");
if(Band == 2) trace("China Band 입니다.");
ext_fscommand2("KeyMTVAutoScan");
this.onEnterFrame = function()
{
    var progress = ext_fscommand2("GetMTVScanStatus"); if(progress > 100)
    {
        ext_fscommand2("KeyMTVStop");
    }
    ext_fscommand2("GetMTVScanInfo", "EnsName"); trace("스캔 상태: " + progress + " %");
    trace("스캔 된 양상블: " + EnsName);
}

```

2.5.6 KeyMTVScanStop

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)
- b) 동작 설명 : DMB 서비스 자동스캔을 중지합니다.
- c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우.
- '1' : 정상적으로 자동스캔이 정지된 경우.

e) 예제

KeyMTVAutoScan 예제를 참조하세요.

2.5.7 KeyMTVRec

a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)

b) 동작 설명 : DMB 녹화를 시작 또는 정지를 합니다.

c) 입력 값 :

- '0': 녹화 정지.
- '1': 녹화 시작.

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우.
- '1' : 정상적으로 DMB 녹화 또는 정지가 실행된 경우.

e) 예제

```
ext_fscommand2("KeyMTVRec", 1); // 녹음 시작  
ext_fscommand2("KeyMTVRec", 0); // 녹음 정지
```

2.6 Record Mode Key FS Command

Record Mode에서 사용하는 Key FS Command들을 설명합니다. Record Mode는 라인인 녹음과 마이크 녹음을 할 수 있는 Mode입니다. 라디오 및 DMB/DAB 녹음은 Radio 및 Mobile TV Mode에 FS Command를 별도로 정의 하여 사용합니다.

녹음은 기기의 성능을 많이 필요로하는 동작이기 때문에, 녹음 중에 Flash Animation 효과 등과 같이 부하가 많은 동작을 하면 녹음이 정상적으로 되지 않을 수도 있습니다. 또한 녹음 중에는 일부 FS Command 및 Load Movie 등의 기능에 제한이 있을 수 있습니다. 따라서 녹음 중에는 'KeyRecStop' 등과 같은 녹음을 중지하는 FS Command 등을 제외하고는 다른 FS Command 및 Load Movie 등의 사용을 권장하지 않습니다. 라디오, DMB/DAB 녹음시도 동일합니다.

2.6.1 KeyRecStart

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 녹음을 시작합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 기기 안에 녹음 가능 공간이 없는 등의 이유로 녹음이 안 될 때
- '1' : 정상적으로 녹음이 시작될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyRecStart");
```

2.6.2 KeyRecStop

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 녹음 혹은 녹음 파일 재생을 정지합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 녹음 혹은 녹음 파일 재생이 아닌 상태에서 FS Command가 입력되는 등의 이유로 정지가 안 될 때

- '1' : 정상적으로 정지될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyRecStop");
```

2.6.3 KeyRecPause

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 녹음 혹은 녹음 파일 재생을 일시 정지합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 녹음 혹은 녹음 파일 재생이 아닌 상태에서 FS Command가 입력되는 등의 이유로 일시 정지가 안 될 때

- '1' : 정상적으로 일시 정지될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyRecPause");
```

2.6.4 KeyRecPlay

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 최근에 녹음한 파일을 재생합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 녹음된 파일이 없는 등의 이유로 녹음 재생이 안 될 때

- '1' : 정상적으로 최근에 녹음된 파일을 재생할 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("KeyRecPlay");
```

3 Get Parameter FS Command

3.1 JetEffect Get Parameter FS Command

JetEffect 설정 값을 읽어오는 FS Command를 설명합니다.

3.1.1 GetJetEffectIndex

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 설정된 JetEffect 의 인덱스 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 47' (Plenu 1: '0 ~ 53')

- '0' : 'User 1'

- '1' : 'User 2'
- '2' : 'User 3'
- '3' : 'User 4'
- '4' : 'Normal'
- '5' : 'BBE'
- '6' : 'BBE ViVA'
- '7' : 'BBE ViVA 2'
- '8' : 'BBE Mach3Bass'
- '9' : 'BBE MP'
- '10' : 'BBE Headphone'
- '11' : 'BBE Headphone 2'
- '12' : 'BBE Headphone 3'
- '13' : 'Rock'
- '14' : 'Jazz'
- '15' : 'Classic'
- '16' : 'Ballad'
- '17' : 'Pop'
- '18' : 'Club'
- '19' : 'Funk'
- '20' : 'Hip Hop'
- '21' : 'Techno'
- '22' : 'Blues'
- '23' : 'Metal'
- '24' : 'Dance'
- '25' : 'Rap'
- '26' : 'Wide'
- '27' : 'X-Bass'
- '28' : 'Hall'
- '29' : 'Vocal'
- '30' : 'Maestro'
- '31' : 'Feel the Wind'
- '32' : 'Mild Shore'
- '33' : 'Crystal Clear'
- '34' : 'Reverb Room'
- '35' : 'Reverb Club'
- '36' : 'Reverb Stage'
- '37' : 'Reverb Hall'
- '38' : 'Reverb Stadium'
- '39' : 'Reverb Chamber'
- '40' : 'Reverb Room 2'
- '41' : 'Reverb Club 2'
- '42' : 'Reverb Hall 2'

- '43' : 'Reverb Auditorium'
- '44' : 'Reverb Cathedral'
- '45' : 'Reverb Stadium 2'
- '46' : 'Reverb Canyon'
- '47' : 'Reverb Long'
- (Plenue 1 JetEffect7에만 해당)
- '48' : 'Chorus1'
- '49' : 'Chorus2'
- '50' : 'Chorus3'
- '51' : 'Unison1'
- '52' : 'Unison2'
- '53' : 'Flange'

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetJetEffectIndex");
```

3.1.2 GetJetUserIndex

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정 된 JetEffect User의 인덱스 값을 반환합니다. JetEffect User 인덱스는 User Preset의 세부 설정 값을 조절할 때 사용하는 FS Command으로 User Preset을 세부 조정시 사전에 Preset에 맞는 값으로 설정되어야 합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 3'
 - '0' : 'User 1'
 - '1' : 'User 2'
 - '2' : 'User 3'
 - '3' : 'User 4'

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetJetUserIndex");
```

3.1.3 GetJetUserData

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정 된 JetEffect User의 인덱스 값을 반환하며 변수에 JetEffect User Data를 문자열 형태로 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 3'
 - '0' : 'User 1'
 - '1' : 'User 2'

- '2' : 'User 3'

- '3' : 'User 4'

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetJetUserData", "변수");
```

f) 예제 설명 : 만약 변수에 "1|2|3|0|4|5|10|0|0|11|1|1|12|2|2|13|3|0|14|0|1"와 같이 저장되고 value 변수에 2 값이 반환된다고 가정하면 'User 3' Preset에 아래와 같은 값이 저장되어 있는 것을 의미합니다. 자세한 것은 아래 BBE 및 EQ 설명 FS Command를 참조하시기 바랍니다.

- BBE = 1

- M3B = 2

- 3DS = 3

- MPE = Off

- STE = 4

- REVERB = 5

- EQ1(-2dB, 80Hz, Narrow)

- EQ2(-1dB, 300Hz, Normal)

- EQ3(0dB, 1.1kHz, Wide)

- EQ4(1dB, 4.1kHz, Narrow)

- EQ5(2dB, 6.9kHz, Normal)

3.1.4 GetJetUserBBE

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 설정('SetJetUserIndex')된 JetEffect User에 저장된 BBE 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 10'

- '0' : BBE Off

- '1 ~ 10' : BBE Value

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetJetUserBBE");
```

3.1.5 GetJetUserM3B

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 설정('SetJetUserIndex')된 JetEffect User에 저장된 Mach3Bass 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 10'

- '0' : Mach3Bass Off

- '1 ~ 10' : Mach3Bass Value

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetJetUserM3B");
```

3.1.6 GetJetUser3DS

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정('SetJetUserIndex')된 JetEffect User에 저장된 3D Surround 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 10'
 - '0' : 3D Surround Off
 - '1 ~ 10' : 3D Surround Value
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetJetUser3DS");
```

3.1.7 GetJetUserMPE

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정('SetJetUserIndex')된 JetEffect User에 저장된 MP Enhance 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
 - '0' : MP Enhance Off
 - '1' : MP Enhance On
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetJetUserMPE");
```

3.1.8 GetJetUserSTE

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정('SetJetUserIndex')된 JetEffect User에 저장된 Stereo Enhance 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 6'
 - '0' : Stereo Enhance Off
 - '1 ~ 6' : Stereo Enhance Value
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetJetUserSTE");
```

3.1.9 GetJetUserReverb

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정('SetJetUserIndex')된 JetEffect User에 저장된 Reverb 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 10'
 - '0' : Reverb Off
 - '1 ~ 10' : Reverb Value
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetJetUserReverb");
```

3.1.10 GetJetUserEQBandGain

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 설정('SetJetUserIndex')된 JetEffect User에 저장된 N 번째 Band의 EQ Gain 값을 반환합니다.

c) 입력 값 '0 ~ 4' : Band 1 ~ 5 (Plenue 1 제외)

'0 ~ 9' : Band 1 ~ 10 (Plenue 1)

d) 반환 값 : '0 ~ 24'

- '0' : -12 dB

- '12' : 0 dB

- '24' : 12 dB

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetJetUserEQBandGain", "0");
```

3.1.11 GetJetUserEQCenterFreq

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 설정('SetJetUserIndex')된 JetEffect User에 저장된 N 번째 Band의 EQ Center Frequency 값을 반환합니다. 각 Band마다 Center Frequency 실제 값이 다르기 때문에 GUI 표시시 'C' 항목을 참조하여 구현해야 합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 4' : Band 1 ~ 5 (Plenue 1 제외)

'0 ~ 9' : Band 1 ~ 10 (Plenue 1)

d) 반환 값 : '0 ~ 3' : 각 Band별 Center frequency

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetJetUserEQCenterFreq", "1");
```

3.1.12 GetJetUserEQBandWidth

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 설정('SetJetUserIndex')된 JetEffect User에 저장된 N 번째 Band의 EQ Bandwidth 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 4' : Band 1 ~ 5 (Plenue 1 제외)

'0 ~ 9' : Band 1 ~ 10 (Plenue 1)

d) 반환 값 : '0 ~ 2'

- '0' : Narrow

- '1' : Normal

- '2' : Wide

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetJetUserEQBandWidth", "2");
```

3.1.13 GetJetUserChorus

a) 지원 모델 : Plenue 1

b) 동작 설명 : JetEffect7에서 사용하는 FS Command로 JetEffect User 메뉴의 Chorus 설정값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 10'

- '0' : Chorus off

- '1 ~ 10' : Chorus value

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetJetUserChorus");
```

3.1.14 GetJetUserChorusMode

a) 지원 모델 : Plenue 1

b) 동작 설명 : JetEffect7에서 사용하는 FS Command로 JetEffect User 메뉴의 Chorus mode 설정값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 7'

- '0' : Chorus1

- '1' : Chorus2

- '2' : Chorus3

- '3' : Unison1

- '4' : Unison2

- '5' : Flange1

- '6' : Flange2

- '7' : Flange3

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetJetUserChorusMode");
```

3.2 Display Get Parameter FS Command

화면 처리 설정 값을 읽어오는 FS Command를 설명합니다.

3.2.1 GetDisLanguage

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 설정된 언어 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 15'

- '0' : 영어

- '1' : 한국어

- '2' : 체코어

- '3' : 네덜란드어

- '4' : 프랑스어

- '5' : 독일어

- '6' : 헝가리어

- '7' : 이탈리아어

- '8' : 일본어

- '9' : 폴란드어

- '10' : 러시아어

- '11' : 중국어(간체)

- '12' : 중국어(번체)

- '13' : 스페인어
- '14' : 스웨덴어
- '15' : 태국어
- '16' : 히브리어 (일부 모델 미지원)

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetDisLanguage");
```

3.2.2 GetDisFont

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 폰트 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 시스템 폰트
- '1' : 사용자 폰트

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetDisFont");
```

3.2.3 GetDisplayTime

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 재생 시간 표시 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1' 혹은 '0 ~ 2' (Plenu 1)

Plenu 1에서는 초단위 재생된 시간, 분단위 재생된 시간, 전체시간 모두를 보여주는 Elapsed+ 기능도 추가되었습니다.

- '0' : 재생된 시간 (Elapsed)
- '1' : 남은 시간 (Remaining)
- '2' : Elapsed+ (Plenu 1)

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetDisplayTime");
```

3.2.4 GetDisLyrics

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 가사 표시 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 가사 Off
- '1' : 가사 On

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetDisLyrics");
```

3.2.5 GetDisLCDAutoOff

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 화면 자동 끄기 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 7'
 - '0' : Off
 - '1' : 5초
 - '2' : 10초
 - '3' : 20초
 - '4' : 30초
 - '5' : 40초
 - '6' : 50초
 - '7' : 60초
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetDisLCDAutoOff");
```

3.2.6 GetDisBrightness

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 화면 밝기 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - S9, J3 : '0 ~ 5'
 - iAUDIO 9, X7, C2, PLENUE D : '0 ~ 9'
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetDisBrightness");
```

3.2.7 GetDisTVOutMode

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 TV Out 출력 방식 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
 - '0' : NTSC
 - '1' : PAL
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetDisTVOutMode");
```

3.2.8 GetDisWallpaper

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 배경 화면 사용 여부 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 기본 화면 사용
- '1' : 배경 화면 사용

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetDisWallpaper");
```

3.3 Timer Get Parameter FS Command

시간, 알람, 타이머 설정 값을 읽어오는 FS Command를 설명합니다.

3.3.1 GetTimAlarmDuration

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 설정된 알람 지속 시간 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 6'

- '0' : 계속 켜짐
- '1' : 20분
- '2' : 40분
- '3' : 60분
- '4' : 80분
- '5' : 100분
- '6' : 120분

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetTimAlarmDuration");
```

3.3.2 GetTimAlarmRepeat

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 설정된 알람 반복 여부 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 한번
- '1' : 반복

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetTimAlarmRepeat");
```

3.3.3 GetTimAlarmMode

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 설정된 알람 동작 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 5'

- '0' : Off
- '1' : 음악

- '2' : FM 라디오
- '3' : FM 라디오 녹음
- '4' : DMB/DAB(DMB 모델만 지원)
- '5' : DMB/DAB 녹음(DMB 모델만 지원)

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetTimAlarmMode");
```

3.3.4 GetTimAlarmTime

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 알람 시간을 반환합니다. 변수에 "시간|분" 형태로 저장됩니다.
- c) 입력 값 : String형 변수 이름
- d) 반환 값 : '1'
- e) 예제

```
var alarmTime:String;
```

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetTimAlarmTime", "alarmTime");
```

f) 예제 설명

현재 알람 설정 시간이 22시 15분으로 설정되어 있을 경우, alarmTime 변수에는 "22|15" 문자열이 저장됩니다. 시간의 범위는 '0시' ~ '23시'까지 이며 분의 범위는 '0분' ~ '59분'까지 입니다.

3.3.5 GetTimAlarmState

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 알람 상태 값을 반환합니다.

알람 동작은 아래와 같이 두 경우를 나누어 처리됩니다. 그리고 이 FS Command는 다른 FS Command와 달리 Read & Clear 속성입니다. 때문에 한 번 호출되면 값이 '0'(일반 상태)으로 내부에서 초기화됩니다. 따라서 아래 경우에는 이 FS Command를 한 번 읽어 기기 내부 값을 초기화한 후 알람 동작에 맞는 UI 동작을 하는 것을 권장합니다.

- 기기가 꺼진 상태에서 알람이 발생하여 켜질 때 : Low Level 계층에서 'SetTimAlarmMode'로 설정된 값에 따라 동작을 한 후 Launcher 계층에서 'EtcModGetResumeMode' FS Command를 읽어 필요한 UI Flash 콘텐츠를 로드합니다. 이 경우는 UCI에서 따로 처리할 필요가 없습니다.

- 기기가 켜진 상태에서 알람이 발생했을 때 : 'F12' Key를 발생시킵니다.

- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
 - '0' : 일반 상태
 - '1' : 알람 상태

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetTimAlarmState");
```

3.3.6 GetTim24HDisplay

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 시간 표시 값을 반환합니다. 시간을 표시하는 GUI에서는 먼저 이 FS Command를 통해 사용자가 설정한 시간 표시 값을 읽어, 값에 맞는 GUI로 표시 해야 합니다.

- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
 - '0' : 'AM / PM'으로 표시
 - '1' : '24 시간'으로 표시
- e) 예제


```
var value:Number = ext_fscommand2("GetTim24HDisplay");
```

3.3.7 GetTimSleep

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 취침 예약 시간 값을 반환합니다. 이 설정 값은 기기가 켜질때마다 '0'으로 초기화됩니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 12'
 - '0' : Off
 - '1' : 10분
 - '2' : 20분
 - '3' : 30분
 - '4' : 40분
 - '5' : 50분
 - '6' : 60분
 - '7' : 70분
 - '8' : 80분
 - '9' : 90분
 - '10' : 100분
 - '11' : 110분
 - '12' : 120분
- e) 예제


```
var value:Number = ext_fscommand2("GetTimSleep");
```

3.3.8 GetTimAutoOff

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 자동 종료 대기 시간을 반환합니다.
아래와 같은 때에는 기기가 동작하는 것으로 판단합니다. 아래 경우를 제외한 동작을 할 때에 기기 조작을 하지 으면 설정 값에 따라 일정 시간 이후 기기를 종료합니다.
 - 음악 재생
 - 비디오 재생
 - 라디오 청취
 - DMB 및 DAB 시청
 - 녹음 혹은 녹음 파일 재생
 - 문서 및 사진 등에서 'SetEtcLCDTimerOff' FS Command를 통해 화면 자동 꺼짐 타이머를 Off 했을 때
 - 사용자가 터치를 하거나 키 입력을 할 경우(마지막 입력 시간을 기준으로 대기 시간을 초기화)

- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 8'
 - '0' : Off
 - '1' : 1분
 - '2' : 2분
 - '3' : 3분
 - '4' : 4분
 - '5' : 5분
 - '6' : 10분
 - '7' : 20분
 - '8' : 30분

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetTimAutoOff");
```

3.4 Bluetooth Get Parameter FS Command

블루투스 설정 값을 읽어오는 FS Command를 설명합니다.

3.4.1 GetBTState

- a) 지원 모델 : S9
- b) 동작 설명 : 현재 블루투스의 상태 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
 - '-1' : Off
 - '0' : 초기화 중
 - '1' : On

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetBTState");
```

3.4.2 GetBTConnect

- a) 지원 모델 : S9, J3
- b) 동작 설명 : 현재 블루투스 접속 시도 상태 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
 - '0' : 접속 시도 중
 - '1' : 접속 시도 완료

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetBTConnect");
```

3.4.3 GetBTScan

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7(블루투스 지원 모델)
- b) 동작 설명 : 현재 주변 블루투스 장치 탐색 여부 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 탐색하지 않음

- '1' : 탐색 중

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetBTScan");
```

3.4.4 GetBTDeviceList

a) 지원 모델 : S9, J3, X7(블루투스 지원 모델)

b) 동작 설명 : 블루투스에 등록된 기기의 이름 값을 반환합니다. 변수에는 "기기이름|현재연결여부|기기이름|현재연결여부..." 형태로 저장됩니다.

c) 입력 값 : String형 변수 이름

d) 반환 값 : '0 ~ 7'

- '0 ~ 7' : 등록된 블루투스 기기 개수 값을 반환

e) 예제

```
var bthList:String;
```

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetBTState", "bthList");
```

f) 예제 설명 :

기기에 등록된 블루투스 기기가 'AA'와 'BB' 두대이고 'BB'만 현재 연결 중인 경우, value 변수에는 2 값이 저장되며, bthList 변수에는 "AA|0|BB|1"이 저장됩니다. 만약 기기에 등록된 블루투스 기기가 없을 경우, value 변수에는 0 값이 저장되며, bthList 변수에는 ""으로 Null 값이 저장됩니다.

3.4.5 GetBTHPinCode

a) 지원 모델 : S9, J3, X7(블루투스 지원 모델)

b) 동작 설명 : 현재 설정된 블루투스 페어링시 사용되는 Pin Code를 문자열 형태로 반환합니다.

c) 입력 값 : String형 변수 이름

d) 반환 값 : 1

e) 예제

```
var pinCode:String;
```

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetBTHPinCode", "pinCode");
```

f) 예제 설명 :

기기에 등록된 블루투스 Pin Code가 '0000'일 경우, value 변수에는 1 값이 저장되며, pinCode 변수에는 '0000' 문자열이 저장됩니다.

3.4.6 GetBTState2

a) 지원 모델 : J3, X7(블루투스 지원 모델)

b) 동작 설명 : 현재 블루투스의 상태 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

- d) 반환 값 : '-1 ~ 3'
- '-1' : Off
 - '0' : 블루투스 초기화 진행중.
 - '1' : 블루투스 ON 및 블루투스 수신기 연결 해제 상태
 - '2' : 블루투스 ON 및 블루투스 수신기 연결 진행중.
 - '3' : 블루투스 ON 및 블루투스 수신기 연결 완료 상태.

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetBTState");
```

3.5 System Get Parameter FS Command

시스템 설정 및 상태 값을 읽어오는 FS Command를 설명합니다.

3.5.1 GetSysCtrlHoldState

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정된, Hold Key를 동작하면 적용되는 Hold 종류 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값

S9, J3, Plenue 1, PLENUE D : '0 ~ 1'

- '0' : 전체 홀드
- '1' : 터치스크린 홀드

iAUDIO 9 : '0 ~ 2'

- '0' : 전체 홀드
- '1' : 버튼 사용(FF/REW)
- '2' : 버튼 사용(볼륨 조절)

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetSysCtrlHoldState");
```

3.5.2 GetSysPan

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 오디오 오른쪽/왼쪽(Pan) 조절 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 20'
- '0 ~ 9' : 오른쪽 이어폰 출력을 작게 조절하며, '0'으로 설정시 오른쪽 이어폰 출력 최소
 - '10' : 오른쪽/왼쪽 출력 값 동일
 - '11 ~ 20' : 왼쪽 이어폰 출력을 작게 조절하며, '20'으로 설정시 왼쪽 이어폰 출력 최소

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetSysPan");
```

3.5.3 GetSysUSBMode

- a) 지원 모델 : S9(해외향), iAUDIO 9, J3(해외향), X7(해외향) , C2, M2

- b) 동작 설명 : 현재 설정된 USB 접속 방법 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
 - '0' : MSC
 - '1' : MTP
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetSysUSBMode");
```

3.5.4 GetSysHoldKey

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1
- b) 동작 설명 : 현재 하드웨어 홀드 키 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
 - '0' : Off
 - '1' : On
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetSysHoldKey");
```

3.5.5 GetSysBattery

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 배터리 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 9'
 - '0 ~ 4' : 배터리 최소(0) ~ 배터리 최대(4)
 - '5' : 충전기 연결 (Plenue 1외 모델)
 - '5 ~ 9' : 충전기 연결시 배터리 최소(5) ~ 배터리 최대(9) (Plenue 1)
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetSysBattery");
```

3.5.6 GetSysSleepMode

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 기기 종료 방법 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
 - '0' : 전원 종료시 Power Off 상태로 진입
 - '1' : 전원 종료시 Sleep 상태로 진입
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetSysSleepMode");
```

3.5.7 GetSysBeepMode

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

- b) 동작 설명 : 현재 설정된 터치음 값을 반환합니다. 참고로 터치음은 터치 동작이 시작될 때마다 한 번 발생합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 4'
 - '0' : Off
 - '1' : 물방울
 - '2' : 풍선
 - '3' : 벨 1
 - '4' : 벨 2
- e) 예제


```
var value:Number = ext_fscommand2("GetSysBeepMode");
```

3.5.8 GetSysTotalSize

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 기기의 총 용량을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None (Plenue 1 제외)
 - '0 ~' (Plenue 1에만 해당)
 - '0' : 내장메모리
 - '1' : 외장메모리
- d) 반환 값 : '0 ~'
 - '0 ~' : 단위 MB
- e) 예제


```
var value:Number = ext_fscommand2("GetSysTotalSize");
```

3.5.9 GetSysFreeSize

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 기기의 남은 용량을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None (Plenue 1 제외)
 - '0 ~' (Plenue 1에만 해당)
 - '0' : 내장메모리
 - '1' : 외장메모리
- d) 반환 값 : '0 ~'
 - '0 ~' : 단위 MB
- e) 예제


```
var value:Number = ext_fscommand2("GetSysFreeSize");
```

3.5.10 GetSysVersion

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 펌웨어의 버전을 변수에 저장합니다.
- c) 입력 값 : String형 변수 이름
- d) 반환 값 : '1'
- e) 예제

```
var version:String;  
var value:Number = ext_fscommand2("GetSysVersion", "version");
```

f) 예제 설명 :

펌웨어 버전이 "1.23b"일 경우 version 변수에는 "1.23b"이 저장되며, value 변수에는 '1' 값이 저장됩니다.

3.5.11 GetSysSpeaker

- a) 지원 모델 : iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 스피커 모드를 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 2'
 - '0' : 꺼짐
 - '1' : 켜짐
 - '2' : 자동

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetSysSpeaker");
```

3.5.12 GetSysTotalSize2

- a) 지원 모델 : X7
- b) 동작 설명 : 현재 하드디스크의 총 용량을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0~' : 단위 MB
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetSysTotalSize2");
```

3.5.13 GetSysFreeSize2

- a) 지원 모델 : X7
- b) 동작 설명 : 현재 하드디스크의 남은 용량을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0~' : 단위 MB
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetSysFreeSize2");
```

3.5.14 GetSysDisplayRotation

- a) 지원 모델 : C2, M2
- b) 동작 설명 : 화면의 회전 방향을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 :
 - '0': 현재 화면 회전 방향이 0도일 때
 - '1': 현재 화면 회전 방향이 180도일 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetSysDisplayRotation");
```

3.5.15 GetSysOutputStatus

a) 지원 모델 : Plenu 1

b) 동작 설명 : 헤드폰 출력 단자의 연결 상태를 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 :

- '0' : 연결 해제

- '1' : 헤드폰(이어폰) 단자 삽입

- '2' : 광출력(SPDIF) 단자 삽입

3.5.16 GetSysHeadphoneMode

a) 지원 모델 : Plenu 1

b) 동작 설명 : 헤드폰(이어폰) 모드 상태를 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '0' : 이어폰 모드

- '1' : 헤드폰 모드

3.6 Music Mode Get Parameter FS Command

음악 설정 및 상태 값을 읽어오는 FS Command를 설명합니다.

3.6.1 GetAudSkipLength

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 설정된 건너 뛰기 간격(FF/REW Short Key) 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 7'

- '0' : 트랙

- '1' : 2초

- '2' : 3초

- '3' : 4초

- '4' : 5초

- '5' : 10초

- '6' : 20초

- '7' : 30초

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudSkipLength");
```

3.6.2 GetAudScanSpeed

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 탐색 속도(FF/REW Long Key) 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 4'
 - '0' : 3초
 - '1' : 5초
 - '2' : 10초
 - '3' : 20초
 - '4' : 30초
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudScanSpeed");
```

3.6.3 GetAudResume

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 재시작 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
 - '0' : Off
 - '1' : On
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudResume");
```

3.6.4 GetAudPSpeed

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 재생 속도 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 10'
 - '0' : 50%
 - '1' : 60%
 - '2' : 70%
 - '3' : 80%
 - '4' : 90%
 - '5' : 100%
 - '6' : 110%
 - '7' : 120%
 - '8' : 130%
 - '9' : 140%
 - '10' : 150%
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudPSpeed");
```

3.6.5 GetAudFadeIn

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 페이드 인 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 5'
 - '0' : Off
 - '1' : 1초
 - '2' : 2초
 - '3' : 3초
 - '4' : 4초
 - '5' : 5초
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudFadeIn");
```

3.6.6 GetAudRepeat

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 반복 재생 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
 - '0' : Off
 - '1' : On
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudRepeat");
```

3.6.7 GetAudShuffle

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 셔플 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
 - '0' : Off
 - '1' : On
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudShuffle");
```

3.6.8 GetAudBoundary

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 재생 영역 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 2'
 - '0' : 모든 파일

- '1' : 한국

- '2' : 폴더

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudBoundary");
```

3.6.9 GetAudABMode

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 설정된 구간 반복 값을 반환합니다. 이 설정 값은 기기가 켜질때마다 '0'으로 초기화되며, 또한 재생 중인 음악 파일이 끝날 때에도 초기화됩니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 2'

- '0' : Off

- '1' : A

- '2' : A-B

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudABMode");
```

3.6.10.1 GetAudBitRate

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 재생 중인 음악 파일의 Bit Rate 값을 반환합니다.

음악 파일이 재생 중이거나 일시 정지 상태일 때만 값이 정상적으로 반환되며, 그 이외에서는 '0' 값이 반환됩니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '0 ~' : 단위 kB

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudBitRate");
```

3.6.10.2 GetAudBitRateEx

a) 지원 모델 : Plenue 1

b) 동작 설명 : 현재 재생 중인 음악 파일의 Bit Rate 값을 bit 단위로 반환합니다.

음악 파일이 재생 중이거나 일시 정지 상태일 때만 값이 정상적으로 반환되며, 그 이외에서는 '0' 값이 반환됩니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '0 ~' : 단위 bit

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudBitRate");
```

3.6.11.1 GetAudSampleRate

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 재생 중인 음악 파일의 Sampling Rate 값을 반환합니다.

음악 파일이 재생 중이거나 일시 정지 상태일 때만 값이 정상적으로 반환되며, 그 이외에서는 '0' 값이 반환됩니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '0 ~' : 단위 kHz

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudSampleRate");
```

3.6.11.2 GetAudSampleRateEx

a) 지원 모델 : Plenue 1

b) 동작 설명 : 현재 재생 중인 음악 파일의 Sampling Rate 값을 Hz단위로 반환합니다.

음악 파일이 재생 중이거나 일시 정지 상태일 때만 값이 정상적으로 반환되며, 그 이외에서는 '0' 값이 반환됩니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '0 ~' : 단위 Hz

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudSampleRate");
```

3.6.12 GetAudCodec

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 재생 중인 음악 파일의 Type을 변수에 저장한 후 반환합니다. 음악 파일이 재생 중이거나 일시 정지 상태일 때만 변수에 음악 파일 Type이 정상적으로 저장되며 '1' 값이 반환 됩니다. 그 이외에서는 변수에 'None' 문자열이 저장되고 '-1' 값이 반환됩니다.

c) 입력 값 : String형 변수 이름

d) 반환 값 : '-1, '1'

e) 예제

```
var codecType:String;
```

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudCodec", "codecType");
```

f) 예제 설명

재생 중인 파일이 Mp3 파일이면 codecType 변수에는 "MP3"가 저장되며 value 값은 '1'로 저장됩니다.

3.6.13 GetAudPlayTime

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 재생 시간 값을 반환합니다.

음악 파일이 재생 중이거나 일시 정지 상태일 때만 값이 정상적으로 반환되며, 그 이외에서는 '0' 값이 반환됩니다.

다만 'GetDisPlayTime' FS Command 값이 '남은 시간'('1')일 경우 재생 시간 값은 '총 재생 시간 - 재생 시간'으로 내부에서 계산되어 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '0 ~' : 단위는 초

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudPlayTime");
```


3.6.14 GetAudTotalTime

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 재생 중인 음악 파일의 총 재생 시간 값을 반환합니다.
음악 파일이 재생 중이거나 일시 정지 상태일 때만 값이 정상적으로 반환되며, 그 이외에서는 '0' 값이 반환됩니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
- '0 ~' : 단위는 초
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudTotalTime");
```

3.6.15 GetAudAlbum

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 재생 목록에서 입력된 인덱스에 해당되는 음악 파일의 앨범 이름(Tag)을 변수에 저장한 후 입력된 인덱스 값을 반환합니다. 만약 정상적으로 처리하지 못할 때에는 변수에 'Unknown' 문자열을 저장 후 '-1' 값을 반환합니다. (Plenue 1은 인덱스값 반환)
- c) 입력 값 : 인덱스 값('0' ~ '재생 목록의 총 갯수 - 1'), String형 변수 이름
- d) 반환 값 : '-1 ~'
- '-1' : 입력된 인덱스 값이 범위를 벗어나거나, 파일 Tag에 앨범 이름이 없는 등과 같은 이유로 정상적으로 처리할 수 없을 때 (Plenue 1 제외)
- '0 ~' : 정상적으로 처리되었을 때에는 입력된 인덱스 값을 반환
- e) 예제

```
var albumName:String;  
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudAlbum", "1", "albumName");
```
- f) 예제 설명
현재 재생 목록에 총 10곡이('GetEtcTotalPLNum') 있다면 '0' ~ '9' 인덱스 값이 유효한 값입니다. 만약 1번 인덱스에 해당되는 파일의 앨범 이름이 'iAUDIO's Theme'일 경우 'albumName' 변수에 'iAUDIO's Theme' 문자열이 저장되며, 변수 'value'에 '1'이 저장됩니다. 참고로 문자열의 최대 크기는 255 글자입니다.

3.6.16 GetAudArtist

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 재생 목록에서 입력된 인덱스에 해당되는 음악 파일의 가수 이름(Tag)을 변수에 저장한 후 입력된 인덱스 값을 반환합니다. 만약 정상적으로 처리하지 못할 때에는 변수에 'Unknown'(알려지지않음) 문자열을 저장 후 '-1' ((Plenue 1은 인덱스값) 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : 인덱스 값('0' ~ '재생 목록의 총 갯수 - 1'), String형 변수 이름
- d) 반환 값 : '-1 ~'
- '-1' : 입력된 인덱스 값이 범위를 벗어나거나, 파일 Tag에 가수 이름이 없는 등과 같은 이유로 정상적으로 처리할 수 없을 때 (Plenue 1 제외)
- '0 ~' : 정상적으로 처리되었을 때에는 입력된 인덱스 값을 반환
- e) 예제

```
var artistName:String;
```

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudArtist", "1", "artistName");
```

f) 예제 설명

현재 재생 목록에 총 10곡이('GetEtcTotalPLNum') 있다면 '0' ~ '9' 인덱스 값이 유효한 값입니다. 만약 1번 인덱스에 해당되는 파일의 가수 이름이 'Jack Lee'일 경우 'artistName' 변수에 'Jack Lee' 문자열이 저장되며, 변수 'value'에 '1'이 저장됩니다. 참고로 문자열의 최대 크기는 255 글자입니다.

3.6.17 GetAudTitle

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 재생 목록에서 입력된 인덱스에 해당되는 음악 파일의 곡 이름(Tag)을 변수에 저장한 후 입력된 인덱스 값을 반환합니다. 만약 정상적으로 처리하지 못할 때에는 변수에 'Unknown' 문자열을 저장 후 '-1' 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : 인덱스 값('0' ~ '재생 목록의 총 갯수 - 1'), String형 변수 이름

d) 반환 값 : '-1 ~'

- '-1' : 입력된 인덱스 값이 범위를 벗어나거나, 파일 Tag에 곡 이름이 없는 등과 같은 이유로

정상적으로 처리할 수 없을 때

- '0 ~' : 정상적으로 처리되었을 때에는 입력된 인덱스 값을 반환

e) 예제

```
var titleName:String;
```

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudTitle", "1", "titleName");
```

f) 예제 설명

현재 재생 목록에 총 10곡이('GetEtcTotalPLNum') 있다면 '0' ~ '9' 인덱스 값이 유효한 값입니다. 만약 1번 인덱스에 해당되는 파일의 곡 이름이 'iAUDIO - Friends & Lovers'일 경우 'titleName' 변수에 'iAUDIO - Friends & Lovers' 문자열이 저장되며, 변수 'value'에 '1'이 저장됩니다. 참고로 문자열의 최대 크기는 255 글자입니다.

3.6.18 GetAudAlbumArtTotalNum

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 재생 목록에서 입력된 인덱스에 해당되는 음악 파일에 저장된 앨범아트 개수를 반환합니다.

특정 음원에서는 한 음악 파일에 여러장의 앨범아트를 저장할 수 있는데, 코원 제품에서는 한 곡 당 최대 6장의 앨범아트를 지원합니다.

c) 입력 값 : 인덱스 값('0' ~ '재생 목록의 총 갯수 - 1')

d) 반환 값 : '-1', '1 ~ 6'

- '-1' : 입력된 인덱스 값이 범위를 벗어나거나, 파일에 연동된 앨범아트가 없는 등과 같은

이유로 정상적으로 처리할 수 없을 때

- '1 ~ 6' : 정상적으로 처리되었을 때에는 입력된 인덱스에 해당되는 파일의 앨범아트 개수를 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudAlbumArtTotalNum", "1");
```

3.6.19 GetAudLDBType

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 재생 중인 파일의 LDB(가사) 정보를 반환합니다.
LDB 정보는 음악 파일이 재생 중이거나 일시 정지 상태일 때만 값이 정상적으로 반환됩니다. LRC 가사 지원 모델의 경우 LRC 가사를 기존 LDB2.0으로 인식합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 2'
 - '0' : LDB 없음
 - '1' : LDB 1.0
 - '2' : LDB 2.0, LRC
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudLDBType");
```

3.6.20 GetAudPitchControl

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 100%를 제외한 재생 속도도 재생시 적용되는 피치 보정 설정 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
 - '0' : Off
 - '1' : On
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudPitchControl");
```

3.6.21 GetAudABModeStartTime

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 재생 중인 음악 파일의 구간반복 시작시각을 반환합니다.
음악 파일이 구간반복 상태일 때만 값이 정상적으로 반환되며, 그 이외에는 '-1' 값이 반환됩니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '0 ~' : 단위는 초
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudABModeStartTime");
```

3.6.22 GetAudABModeEndTime

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 재생 중인 음악 파일의 구간반복 종료시각을 반환합니다.
음악 파일이 구간반복 상태일 때만 값이 정상적으로 반환되며, 그 이외에는 '-1' 값이 반환됩니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값

- '0 ~' : 단위는 초

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudABModeEndTime");
```

3.6.23 GetAudLevelmeterType

- a) 지원 모델: Plenue 1
- b) 동작 설명: 현재 표시중인 레벨 미터 타입을 반환합니다.
- c) 입력 값: None
- d) 반환 값: '0 ~ '
 - 0 : 레벨미터 없음
 - 1 : 1번 타입
 - 2 : 2번 타입

3.6.24 GetAudPlayerSkinType

- a) 지원 모델: Plenue 1
- b) 동작 설명: 현재 설정된 UI 스킨 타입을 반환합니다.
- c) 입력 값: None
- d) 반환 값: '0 ~ '
 - 0 ~ 4 : A - E 타입
 - 5 ~ : F ~ 타입 (UCI)

3.6.25 GetAudRotationHold

- a) 지원 모델: Plenue 1
- b) 동작 설명: 현재 자동 로테이션 홀드 상태를 반환합니다.
- c) 입력 값: None
- d) 반환 값: '0', '1'
 - '0': 자동 로테이션 설정
 - '1': 자동 로테이션 해제 (홀드)

3.6.26 GetAudChannel

- a) 지원 모델: Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명: 현재 재생중인 음원의 채널수를 반환합니다.
- c) 입력 값: None
- d) 반환 값:
 - '1 ~ ' 채널 수

3.6.27 GetAudBitPerSample

- a) 지원 모델: Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명: 현재 재생중인 음원의 비트수를 반환합니다.

- c) 입력 값: None
- d) 반환 값:
 '1 ~ ': 비트수 (8, 16, 24, 32,...)

3.6.28 GetAudVBR

- a) 지원 모델: Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명: 현재 재생중인 음원의 VBR 여부를 반환합니다.
- c) 입력 값: None
- d) 반환 값:
 - '0' : CBR
 - '1' : VBR

3.6.29 GetAudSilenceDelete

- a) 지원 모델 : Plenue 1
- b) 동작 설명 : 현재 묵음 삭제 설정 상태를 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '0' : 묵음 삭제 안함
 - '1' : 묵음 삭제 설정

3.6.30 GetAudPlayTimeOriginal

- a) 지원 모델 : P1
- b) 동작 설명 : 현재 재생 시간 값을 반환합니다.
 음악 파일이 재생 중이거나 일시 정지 상태일 때만 값이 정상적으로 반환되며, 그 이외에서는 '0' 값이 반환됩니다. 'GetDisPlayTime' FS Command 값에 상관없이 재생 시간 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '0 ~ ': 단위는 초
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudPlayTimeOriginal");
```

3.6.31 GetAudGenre

- a) 지원 모델 : P1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 재생 목록에서 입력된 인덱스에 해당되는 음악 파일의 곡 장르(Tag)를 변수에 저장한 후 입력된 인덱스 값을 반환합니다. 만약 곡에 장르 정보가 없는 경우에는 변수에 '알려지지 않음' 문자열을 저장합니다.
- c) 입력 값 : 인덱스 값('0' ~ '재생 목록의 총 갯수 - 1'), String형 변수 이름
- d) 반환 값 : '-1 ~ '
 - '-1' : 입력된 인덱스 값이 범위를 벗어나는 등의 이유로 정상적으로 처리를 하지 못하는 경우
 - '0 ~ ': 정상적으로 처리되었을 때에는 입력된 인덱스 값을 반환
- e) 예제

```
var genreName:String;
```

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudGenre", "1", "genreName");
```

- f) 예제 설명 : 현재 재생 목록에 총 10곡이('GetEtcTotalPLNum') 있다면 '0' ~ '9' 인덱스 값이 유효한 값입니다. 만약 1번 인덱스에 해당되는 파일의 곡 장르가 'Dance'일 경우 'genreName' 변수에 'Dance' 문자열이 저장되며, 변수 'value'에 '1'이 저장됩니다. 참고로 문자열의 최대 크기는 255 글자입니다.

3.6.32 GetAudYear

- a) 지원 모델 : Plenue 1, PLENUE D

- b) 동작 설명 : 현재 재생 목록에서 입력된 인덱스에 해당되는 음악 파일의 연도 정보(Tag)를 변수에 저장한 후 입력된 인덱스 값을 반환합니다. 만약 곡에 연도 정보가 없는 경우에는 변수에 빈 문자열을 저장합니다.

- c) 입력 값 : 인덱스 값('0' ~ '재생 목록의 총 갯수 - 1'), String형 변수 이름

- d) 반환 값 : '-1 ~'

- '-1' : 입력된 인덱스 값이 범위를 벗어나는 등의 이유로 정상적으로 처리를 하지 못하는 경우

- '0 ~' : 정상적으로 처리되었을 때에는 입력된 인덱스 값을 반환

- e) 예제

```
var yearName:String;
```

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudYear", "1", "yearName");
```

- f) 예제 설명 : 현재 재생 목록에 총 10곡이('GetEtcTotalPLNum') 있다면 '0' ~ '9' 인덱스 값이 유효한 값입니다. 만약 1번 인덱스에 해당되는 파일의 연도 정보가 '2014'일 경우 'yearName' 변수에 '2014' 문자열이 저장되며, 변수 'value'에 '1'이 저장됩니다. 참고로 문자열의 최대 크기는 255 글자입니다.

3.6.33 GetAudDiskNum

- a) 지원 모델 : Plenue 1

- b) 동작 설명 : 현재 재생 목록에서 입력된 인덱스에 해당되는 음악 파일의 디스크 번호 정보(Tag)를 변수에 저장한 후 입력된 인덱스 값을 반환합니다. 만약 곡에 디스크 번호 정보가 없는 경우에는 변수에 빈 문자열을 저장합니다.

- c) 입력 값 : 인덱스 값('0' ~ '재생 목록의 총 갯수 - 1'), String형 변수 이름

- d) 반환 값 : '-1 ~'

- '-1' : 입력된 인덱스 값이 범위를 벗어나는 등의 이유로 정상적으로 처리를 하지 못하는 경우

- '0 ~' : 정상적으로 처리되었을 때에는 입력된 인덱스 값을 반환

- e) 예제

```
var disknumName:String;
```

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetAudDiskNum", "1", "disknumName");
```

- f) 예제 설명 : 현재 재생 목록에 총 10곡이('GetEtcTotalPLNum') 있다면 '0' ~ '9' 인덱스 값이 유효한 값입니다. 만약 1번 인덱스에 해당되는 파일의 디스크 번호 정보가 '3'일 경우 'disknumName' 변수에 '3' 문자열이 저장되며, 변수 'value'에 '1'이 저장됩니다. 참고로 문자열의 최대 크기는 255 글자입니다.

3.6.34 GetAudVolumeLevelMeter

- a) 지원 모델 : Plenue 1

- b) 동작 설명 : 음악이 재생중일 때 레벨미터 값을 변수에 저장합니다.

입력 값으로 2개의 string 형 변수를 입력하면 VU meter 타입 레벨미터 값을 읽을 수 있고, 입력 값으로 4개의 string 형 변수를 입력하면 floating 타입 레벨미터 값을 읽을 수 있습니다. 레벨미터 값의 범위는 0 ~ 20 입니다.

- c) 입력 값 : string형 변수1 이름, string형 변수2 이름, string형 변수3 이름, string형 변수4 이름
- 첫 번째 입력 값 : 입력 값이 2개인 경우 VU meter 타입 왼쪽 채널 값, 입력 값이 4개인 경우 floating 타입 왼쪽 채널 값
 - 두 번째 입력 값 : 입력 값이 2개인 경우 VU meter 타입 오른쪽 채널 값, 입력 값이 4개인 경우 floating 타입 오른쪽 채널 값
 - 세 번째 입력 값 : floating 타입 왼쪽 채널 floating bar 값
 - 네 번째 입력 값 : floating 타입 오른쪽 채널 floating bar 값
- d) 반환 값 : '-1', '1'
- '-1' : 입력 값이 정상이 아니어서 정상적으로 처리되지 못할 때
 - '1' : 성공
- e) 예제
- ```
var LeftValue:Number;
var RightValue:Number;
var LeftString:String;
var RightString:String;
// VU meter 타입 값을 읽을 때
ext_fscommand2("GetAudVolumeLevelMeter","LeftString","RightString");
LeftValue = Number(LeftString);
RightValue = Number(RightString)
```
- f) 예제 설명 : LeftValue 에는 VU meter 왼쪽 채널 값, RightValue 에는 VU meter 오른쪽 채널 값이 저장됩니다.

### 3.7 Video Mode Get Parameter FS Command

비디오 설정 및 상태 값을 읽어오는 FS Command를 설명합니다.

#### 3.7.1 GetVidWidth

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 동영상파일의 영상 가로 해상도를 가져옵니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0' : 동영상 파일이 잘못된 경우
  - 'width': 픽셀 단위의 비디오 가로 해상도
- e) 예제
- ```
/* Sample for GetVidWidth
   : 동영상 파일의 정보를 가져옵니다. */
var videoWidth, videoHeight, videoFps;

var audioSampleRate, audioBitrate;

var fileName:String;

var curIdx;
```

```

curIdx = ext_fscommand2("GetEtcCurPLIndex");

ext_fscommand2("GetEtcFileName", curIdx, "fileName");


videoWidth    = ext_fscommand2("GetVidWidth");
videoHeight   = ext_fscommand2("videoHeight");
videoFps      = ext_fscommand2("videoFps");
audioSampleRate = ext_fscommand2("GetVidSampleRate");
audioBitrate  = ext_fscommand2("GetVidBitRate");
trace("-----");
trace("    " + fileName);
trace("-----");
trace("-----");
trace(" 비디오 정보");
trace("-----");
trace("가로 해상도      : " + videoWidth);
trace("세로 해상도      : " + videoWidth);
trace("프레임 레이트: " + videoFps);
trace("-----");
trace(" 오디오 정보");
trace("-----");
trace("샘플 레이트      : " + audioSampleRate);
trace("비트 레이트      : " + audioBitrate);

```

3.7.2 GetVidHeight

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 동영상파일의 영상 세로 해상도를 가져옵니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '0' : 동영상 파일이 잘못된 경우
 - 'height': 픽셀 단위의 비디오 가로 해상도
- e) 예제

GetVidWidth 샘플을 참고하세요.

3.7.3 GetVidFrameRate

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 동영상파일의 영상의 프레임레이트를 가져옵니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '0' : 비디오 파일이 잘못된 경우

- 'framerate': 초당 프레임 레이트, 단위는 frame/sec

e) 예제

GetVidWidth 샘플을 참고하세요.

3.7.4 GetVidSampleRate

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 동영상파일의 음성의 샘플레이트를 가져옵니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '0' : 비디오 파일이 잘못된 경우

- 'samplerate': 초당 샘플레이트, 단위는 Hz

e) 예제

GetVidWidth 샘플을 참고하세요.

3.7.5 GetVidBitRate

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 동영상파일의 음성의 비트레이트를 가져옵니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '0' : 비디오 파일이 잘못된 경우

- 'bitrate': 초당 비트레이트, 단위는 bit/sec

e) 예제

GetVidWidth 샘플을 참고하세요.

3.7.6 GetVidState

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 비디오 파일의 재생 상태를 가져온다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '0' : 정지상태

- '1' : 재생상태

e) 예제

```
/* Sample for GetVidState
```

```
: Play/Pause 토글 버튼 구현 */
```

```
var playState = ext_fscommand2("GetVidState);
```

```
if(playState == 0){
```

```
    trace("정지 상태입니다. 플레이 합니다."); ext_fscommand2("KeyVidPlay");
```

```

    }
    else if(playState == 1){
        trace("플레이 상태입니다. 정지 합니다."); ext_fscommand2("KeyVidPause");
    }
}

```

3.7.7 GetVidTVOutEnable

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : TV-out 케이블이 연결되었는지 확인합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '0' : 연결안됨
 - '1' : 연결됨

e) 예제

```

/* Sample for GetVidTVOutEnable
: TV-out 케이블 연결시 자동 tv-out 설정예제 */
TVOutObject.onEnterFrame = function()
{
    if(ext_fscommand2("GetVidTVOutEnable"))
    {
        trace("TV-out 케이블이 연결되었습니다, TV-out 모드로 전환");
        ext_fscommand2("SetVidTVOut", 1);
        delete this.onEnterFrame;
    }
}

```

3.7.8 GetVidStartMode

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 동영상 파일의 시작모드를 가져옵니다, 동영상 플레이어의 경우 3가지 모드의 시작 방법이 있습니다. 첫번째 모드는 처음부터 시작하는 '기본모드', 두번째 모드는 파일당 재시작 위치를 가져오는 '리쥬모드', 마지막은 북마크 나 즐겨찾기에서 진입하는 '북마크/즐거찾기모드'가 있습니다.

- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 2'
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '0' : '기본모드'
 - '1' : '리쥬모드'
 - '2' : '북마크/즐거찾기 모드'

e) 예제

```

/* Sample for GetVidStartMode
: 비디오 파일을 여는 예제입니다. */

```

```

OpenMovieFile = function(idx:Number){
    var mode = ext_fscommand2("GetVidStartMode");
    var resume = ext_fscommand2("GetVidResume");

    // 외부에서 북마크나, 즐겨찾기로 먼저 열린 상태인지 확인합니다.
    if(mode == 2){
        // 북마크/즐거찾기의 경우 외부에서 한번 열린경우이므로
        // 강제적으로 다시 파일열기를 합니다.
        ext_fscommand2("SetVidReOpen"); }else{

        // 재시작 설정이 on인지 확인한후 on인 경우 시작모드를 변경
        // 해 줍니다.
        if(resume) ext_fscommand2("SetVidStartMode", 1);
    }
    // 파일열기를 합니다.

    ext_fscommand2("KeyVidOpen", idx);
}

```

3.7.9 GetVidOpenState

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 파일 열기의 결과를 가져오는 함수입니다. F12키 이벤트 (S9_Flash_guide_1.0.pdf 7Page 를 참고)에 따라 확인하여야 합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 4'
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '0' : 파일열기가 정상적으로 처리되었음
 - '1' : 파일열기가 실패하였음
 - '2' : 플레이 모드가 반복이 아닌 경우, 정지된 상태
 - '3' : 예약됨
 - '4' : TV-out 이 자동으로 종료되었음을 의미,

TV-out의 경우 한 파일 재생 후 자동으로 기기로 돌아오도록 되어있습니다.

e) 예제

```

/* Sample for GetVidOpenState
 : F12 키 이벤트에 따라 처리하는 루틴 예제 */ TestKeyListener =
function()
{
    if(Key.getCode() == 19) // F12 키 확인
    {
        var result = ext_fscommand2("GetVidOpenState"); switch(result)
        {
            case 0:
                trace("파일 열기가 성공하였습니다."); break;

```

```

        case 1:
            trace("파일 열기가 실패하였습니다.");
            break;
        case 2:
            trace("비디오 재생이 종료되었습니다."); break;
        case 4:
            trace("TV-out이 종료되었습니다.): break;

        case 3: default:

            break;

    }
}
}

```

3.7.10 GetVidScene

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9
- b) 동작 설명 : 입력 인덱스의 비디오 클립이 존재하는지 확인합니다.
- c) 입력 값 : 비디오 클립 인덱스, 인덱스는 총 12(0 ~ 11)이다.
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '0' : 존재하지 않는 경우
 - '1' : 존재하는 경우
- e) 예제

KeyVidMakeScene 예제를 참조하세요.

3.7.11 GetVidSceneTime

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9
- b) 동작 설명 : 인덱스에 해당하는 비디오 클립의 시간을 밀리초 단위로 가져옵니다.
- c) 입력 값 : 비디오 클립 인덱스, 인덱스는 총 12(0 ~ 11)이다.
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - 'video clip time' : 비디오 클립의 시간, 단위는 밀리초
- e) 예제


```

/* Sample for GetVidSceneTime
: 비디오 클립 시간을 가져옵니다 */

for(var i = 0; i < 12; i++){
    // 비디오 클립이 존재하는 지 확인.

    if(ext_fscommand2("GetVidScene", i) == 0){

        var time = ext_fscommand2("GetVidSceneTime");
        trace("[ " + i + " ] " + "비디오 클립 시간은 " + time + " 밀리초입니다.");
    }
}

```

```

    } else {
        // 비디오 클립이 존재하지 않습니다.
        trace "[" + i "]" 존재하지 않는 비디오 클립입니다."
    }
}

```

3.7.12 GetVidSkipLength

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 기기 설정->비디오/(비디오&DMB)-> 건너 뛰기 간격의 값을 가져옵니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 7'
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '0 ~ 7' : 건너뛰는 키 프레임 수
- e) 예제

```

/* Sample for GetVidSkipLength
 : 비디오 설정의 건너뛰기 간격에 따라 KeyVidLongREW 을 제어 합니다.*/
skipLength = ext_fscommand2("GetVidSkipLength")+1;

for(var i = 0; i < skipLength; i++)

    ext_fscommand2("KeyVidLongREW");

```

3.7.13 GetVidResume

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 기기 설정->비디오/(비디오&DMB)-> 재시작 값을 가져옵니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '0' : 재시작 비활성
 - '1' : 재시작 활성
- e) 예제

GetVidStartMode 을 참고하세요.

3.7.14 GetVidPSpeed

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 기기 설정->비디오/(비디오&DMB)-> 재생속도 값을 가져옵니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 10'
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '0 ~ 10' : 속도가 원래속도의 50%~150%임을 나타냄
- e) 예제

```

/* Sample for GetVidPSpeed

```

```

: 재생속도를 10%씩 증가하고 감소하는 루틴입니다. */
// 10% 씩 증가.
IncreasePlaySpeed = function()
{
    var curSpeedIdx = ext_fscommand2("GetVidPSpeed");
    trace("현재 속도는 " + (curSpeedIdx*10) + 50 + " %");
    ext_fscommand2("SetVidPSpeed", (curSpeedIdx+1));
}
// 10% 씩 감소
DecreasePlaySpeed = function()
{
    var curSpeedIdx = ext_fscommand2("GetVidPSpeed");
    trace("현재 속도는 " + (curSpeedIdx*10) + 50 + " %");
    ext_fscommand2("SetVidPSpeed", (curSpeedIdx-1));
}

```

3.7.15 GetVidCaption

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 기기 설정->비디오/(비디오&DMB)-> 자막 값을 가져옵니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '0': 자막 비활성화
 - '1': 자막 활성화

- e) 예제

```

/* Sample for GetVidCaption
: 자막 on/off설정에 맞추어 자막을 활성화 비활성화 합니다.*/
if(ext_fscommand2("GetVidCaption")) ext_fscommand2("SetVidCaptionEnable, 1");

else
    ext_fscommand2("SetVidCaptionEnable, 0");

```

3.7.16 GetVidRepeat

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 반복 재생 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '0' : Off
 - '1' : On

- e) 예제

```

var value:Number = ext_fscommand2("GetVidRepeat");

```

3.7.17 GetVidABMode

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 A-B 모드 상태를 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '0' : A-B off
 - '1' : A-B on
- e) 예제

```
var VideoABModeState = ext_fscommand2("GetVidABMode");
```

3.7.18 GetVidPlayTime

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 동영상 재생 시간을 초단위로 가져옵니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - 'playtime' : 현재 재생시간을 초단위로 가져옵니다
- e) 예제

```
/* Sample for GetVidPlayTime : 재생시간을 출력합니다. */
PlayTimeObject.onEnterFrame = function()
{
    if(getTimer()-this.tick > 1000)
    {
        var msCur, msTot; var sCur, sTot;
        sCur = ext_fscommand2("GetVidPlayTime");
        sTot = ext_fscommand2("GetVidTotalTime");
        trace("초단위 재생정보: " + sCur + "/" + sTot);
        msCur = ext_fscommand2("GetVidPlayTimeMS");
        msTot = ext_fscommand2("GetVidTotalTimeMS");
        trace("밀리 초단위 재생정보: " + sCur + "/" + sTot);
        this.tick =getTimer();
    }
}
```

3.7.19 GetVidPlayTimeMS

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 동영상 재생 시간을 밀리초단위로 가져옵니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- 'playtime" : 현재 재생시간을 밀리초단위로 가져옵니다

e) 예제

GetVidPlayTime 예제를 참조하세요.

3.5.20 GetVidTotalTime

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 동영상 총 재생 시간을 초단위로 가져옵니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- 'playtime" : 현재 재생시간을 초단위로 가져옵니다

e) 예제

GetVidPlayTime 예제를 참조하세요.

3.7.21 GetVidTotalTimeMS

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 동영상 총 재생 시간을 밀리 초단위로 가져옵니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- 'playtime" : 현재 재생시간을 밀리 초단위로 가져옵니다

e) 예제

GetVidPlayTime 예제를 참조하세요.

3.7.22 GetVidCaptionSyncOffset

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 자막 싱크 오프셋을 밀리 초단위로 가져옵니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- "sync offset" : 밀리 초 단위의 자막 싱크 오프셋

e) 예제

```
/* Sample for GetVidCaptionSyncOffset : 자막 싱크 정보를 출력합니다. */  
var syncOffset = ext_fscommand2("GetVidCaptionSyncOffset");  
if(syncOffset > 0) trace("현재 자막이 " + syncOffset + " 밀리초 만큼 느립니다");  
else trace("현재 자막이 " + syncOffset + " 밀리초 만큼 빠릅니다");
```

3.7.23 GetVidCaptionLang

a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 자막 언어 타입을 가져옵니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : -1~2;

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '0' : 언어 1 + 언어 2

- '1' : 언어 1

- '2' : 언어 2

e) 예제

```
var lang:Number = ext_fscommand2("GetVidCaptionLang");
switch(lang)
{
case 0 :
    trace("Lang 1 + Lang 2"); break;
case 1 :
    trace("Lang 1"); break;
case 2 :
    trace("Lang 2"); break;
default :
    trace("Error"); break;
}
```

3.7.24 GetVidCaptionFontOffsetSize

a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 비디오 자막 크기를 반환 합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : 비디오 자막의 상대 크기

- 0 이면 기본 크기,

- 0 보다 큰 값이면 기본 크기보다 큰 자막 크기

- 0 보다 작은 값이면 기본 크기보다 작은 자막 크기

e) 예제

```
var size:Number = ext_fscommand2("GetVidCaptionFontOffsetSize");
trace("자막 크기 : " + size + " 입니다.");
```

3.7.25 GetVidCaptionPosOffsetY

a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 자막 Y축 위치(화면 기준 세로 방향)를 반환 합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : 비디오 자막의 Y축의 상대적 위치

- 0 이면 기본 위치

- 0 보다 큰 값이면 기본 위치보다 상단에 위치

- 0 보다 작은 값이면 기본 위치보다 하단에 위치

e) 예제

```
var offsetY:Number = ext_fscommand2("GetVidCaptionPosOffsetY");
trace("자막 Y축 위치 : " + offsetY);
```

3.7.26 GetVidCaptionPosOffsetX

- a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 자막 X축 위치(화면 기준 세로 방향)를 반환 합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : 비디오 자막의 X축의 상대 위치
 - 0 이면 기본 위치
 - 0 보다 큰 값이면 기본 위치보다 우측에 위치
 - 0 보다 작은 값이면 기본 위치보다 좌측에 위치
- e) 예제

```
var offsetX:Number = ext_fscommand2("GetVidCaptionPosOffsetX");
trace("자막 X축 위치 : " + offsetX);
```

3.7.27 GetVidCaptionColor

- a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 자막 색을 RGB 값으로 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 :
 - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
 - '0x000000 ~ 0xFFFFFF' : 자막 색 RGB값
- e) 예제

```
var currentColor:Number = ext_fscommand2("GetVidCaptionColor");
trace("현재 자막 색은 : " + currentColor + " 입니다.");
```

3.7.28 GetVidContrast

- a) 지원 모델 : S9, J3
- b) 동작 설명 : 비디오, DMB 화면의 선명도를 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : -1, 0, 1
 - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
 - '0' : 화면 선명하게
 - '1' : 화면 부드럽게
- e) 예제

```
var con:Number = ext_fscommand2("GetVidContrast");
if(con == 0)      trace("화면 선명하게 설정입니다.");
else if(con == 1) trace("화면 부드럽게 설정입니다.");
else             trace("화면 설정 로드 실패");
```

3.7.29 GetVidRemainVideoForDB

- a) 지원 모델 : J3
- b) 동작 설명 : 비디오 퀵 메뉴를 위해 추가로 생성되어야 할 수를 반환한다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 :

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 비디오 파일 총 수'

e) 예제

KeyVidMakeVideoDB 예제를 참고하세요.

3.7.30 GetVidResumeTime

a) 지원 모델 : J3

b) 동작 설명 : 비디오 파일의 남은 재생 시간을 반환 합니다.

c) 입력 값 : 비디오 파일 인덱스

d) 반환 값 :

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- 남은 재생 시간, 초 단위

e) 예제

```
var totalIdx:Number = ext_fscommand2("GetEtcTotalPLNum");
var remainTime:Number = 0;
for( i = 0; i < totalIdx; i++)
{
    remainTime = ext_fscommand2("GetVidResumeTime", i);
    trace( i + " 파일의 남은 재생 시간은 : " + remainTime);
}
```

3.7.31 GetVidFileError

a) 지원 모델 : J3

b) 동작 설명 : 썸네일을 생성하지 못한 파일의 에러 타입을 반환 합니다.

c) 입력 값 : 비디오 파일 인덱스

d) 반환 값 :

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0' : 정상 파일

- '1' : 인덱스가 깨진 파일

- '2' : 재생 불가능 파일

e) 예제

```
var totalIdx:Number = ext_fscommand2("GetEtcTotalPLNum");
var errorType:Number = 0;

for( i = 0; i < totalIdx; i++)
{
    errorType = ext_fscommand2("GetVidFileError ", i);
    if(errorType == 1)      trace( i + " 파일은 인덱스가 깨졌습니다.");
    else if(errorType == 2) trace( i + " 파일은 재생 불가 파일입니다.");
    else                   trace(i + " 파일은 정상 파일입니다.");
}
```

}

3.7.32 GetVidStorage

- a) 지원 모델 : J3
- b) 동작 설명 : 비디오 파일의 위치를 반환 합니다.
- c) 입력 값 : 비디오 파일 인덱스
- d) 반환 값 :
 - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
 - '0' : J3 내부 메모리
 - '1' : 외부 MicroSD 카드

e) 예제

```
var totalIdx:Number = ext_fscommand2("GetEtcTotalPLNum"); var storageType:Number = 0;

for( i = 0; i < totalIdx; i++)
{
    storageType = ext_fscommand2("GetVidStorage ", i);

    if(errorType == 0)           trace( i + " 파일은 J3 내부 메모리에 위치");
    else if(errorType == 1)      trace( i + " 파일은 J3 외부 메모리에 위치");
    else                         trace(i + " 파일은 알 수 없는 에러");
}
```

3.7.33 GetVidPitchControl

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 100%를 제외한 비디오 재생 속도로 재생시 적용되는 피치 보정 설정값을반환 합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
 - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
 - '0' : Off
 - '1' : On

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetVidPitchControl");
```

3.7.34 GetVidScene2

- a) 지원 모델 : J3, X7
- b) 동작 설명 : 입력 인덱스의 비디오 클립이 존재하는지 확인합니다.
- c) 입력 값 : 비디오 클립 인덱스, 인덱스는 총 24(0 ~ 23) 입니다.
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
 - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
 - '0' : 존재하지 않는 경우
 - '1' : 존재하는 경우

e) 예제

KeyVidMakeScene2 예제를 참조하세요.

3.7.35 GetVidSceneTime2

a) 지원 모델 : J3, X7

b) 동작 설명 : 인덱스에 해당하는 비디오 클립의 시간을 밀리초 단위로 가져옵니다.

c) 입력 값 : 비디오 클립 인덱스, 인덱스는 총 24(0 ~ 23) 입니다.

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- 'video clip time' : 비디오 클립의 시간, 단위는 밀리초

d) 예제

```
/* Sample for GetVidSceneTime2
   : 비디오 클립 시간을 가져옵니다 */

for(var i = 0; i < 24; i++){

    // 비디오 클립이 존재하는 지 확인.

    if(ext_fscommand2("GetVidScene2", i) == 0){

        var time = ext_fscommand2("GetVidSceneTime2");
        trace "[" + i + "]" + " 비디오 클립 시간은 " + time + " 밀리초입니다.");
    } else {

        // 비디오 클립이 존재하지 않습니다.
        trace "[" + i + "]" + " 존재하지 않는 비디오 클립입니다."
    }
}
```

3.7.36 GetVidScene3

a) 지원 모델 : C2, M2

b) 동작 설명 : 입력 인덱스의 비디오 클립이 존재하는지 확인합니다.

c) 입력 값 : 비디오 클립 인덱스, 인덱스는 총 15(0 ~ 14) 입니다.

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '0' : 존재하지 않는 경우

- '1' : 존재하는 경우

e) 예제

KeyVidMakeScene3 예제를 참조하세요.

3.7.37 GetVidSceneTime3

a) 지원 모델 : C2, M2

b) 동작 설명 : 인덱스에 해당하는 비디오 클립의 시간을 밀리초 단위로 가져옵니다.

c) 입력 값 : 비디오 클립 인덱스, 인덱스는 총 15(0 ~ 14) 입니다.

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
- 'video clip time' : 비디오 클립의 시간, 단위는 밀리초

e) 예제

```
/* Sample for GetVidSceneTime2
: 비디오 클립 시간을 가져옵니다 */

for(var i = 0; i < 15; i++){

    // 비디오 클립이 존재하는 지 확인.

    if(ext_fscommand2("GetVidScene3", i) == 0){

        var time = ext_fscommand2("GetVidSceneTime3");
        trace "[" + i + "]" + " 비디오 클립 시간은 " + time + " 밀리초입니다.";
    } else {

        // 비디오 클립이 존재하지 않습니다.
        trace "[" + i + "]" + " 존재하지 않는 비디오 클립입니다."
    }
}
```

3.8 Record Mode Get Parameter FS Command

녹음 설정 및 상태 값을 읽어오는 FS Command를 설명합니다.

3.8.1 GetRecLineInbps

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 라인인 녹음 음질 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 5'

- '0' : 32 kbps
- '1' : 64 kbps
- '2' : 80 kbps
- '3' : 96 kbps
- '4' : 128 kbps
- '5' : 256 kbps

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetRecLineInbps");
```

3.8.2 GetRecVoicebps

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 마이크 녹음 음질 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 5'

- '0' : 32 kbps
- '1' : 64 kbps
- '2' : 80 kbps
- '3' : 96 kbps
- '4' : 128 kbps
- '5' : 256 kbps

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetRecVoicebps");
```

3.8.3 GetRecFMbps

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 FM 라디오 녹음 음질 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 5'

- '0' : 32 kbps
- '1' : 64 kbps
- '2' : 80 kbps
- '3' : 96 kbps
- '4' : 128 kbps
- '5' : 256 kbps

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetRecFMbps");
```

3.8.4 GetRecLineInVolume

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 라인인 녹음시 적용되는 녹음 음량 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 4'

- '0' : 음량 1
- '1' : 음량 2
- '2' : 음량 3
- '3' : 음량 4
- '4' : 음량 5

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetRecLineInVolume");
```

3.8.5 GetRecVoiceVolume

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 마이크 녹음시 적용되는 녹음 음량 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 4'

- '0' : 음량 1
- '1' : 음량 2
- '2' : 음량 3
- '3' : 음량 4
- '4' : 음량 5

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetRecVoiceVolume");
```

3.8.6 GetRecAutoSync

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 라인인 오토 싱크 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
 - '0' : Off
 - '1' : On

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetRecAutoSync");
```

3.8.7 GetRecMode

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 녹음 종류 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
 - '0' : 라인인 녹음
 - '1' : 마이크 녹음

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetRecMode");
```

3.8.8 GetRecCurTime

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 동작이 녹음이나 녹음 일시 정지이면 녹음 시간을, 녹음 재생이나 녹음 재생 일시 정지이면 녹음 재생 시간 값을 반환합니다. 그 이외의 경우 '0' 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ '
 - '0 ~ ' : 단위 초

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetRecCurTime");
```

3.8.9 GetRecTotalTime

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

- b) 동작 설명 : 현재 동작이 녹음이나 녹음 일시 정지이면 최대 녹음 가능 시간을, 녹음 재생이나 녹음 재생 일시 정지이면 총 녹음 재생 시간 값을 반환합니다. 그 이외의 경우 '0' 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~'
- '0 ~' : 단위 초
- e) 예제
- ```
var value:Number = ext_fscommand2("GetRecTotalTime");
```

### 3.8.10 GetRecFileName

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 동작이 녹음이나 녹음 일시 정지이면 녹음 중인 파일 이름을, 나머지 경우에는 가장 최근의 녹음 파일 이름을 변수에 저장합니다. 가장 최근의 녹음 파일 이름은 녹음 종류('GetRecMode')에 따라 변경됩니다.
- c) 입력 값 : String형 변수 이름
- d) 반환 값 : '-1', '1'
- '-1' : 최근 녹음 파일이 없는 등의 이유로 파일 이름을 정상적으로 처리하지 못할 때.  
이 때는 변수에 'No File' 문자열이 저장
  - '1' : 정상적으로 파일 이름을 변수에 저장했을 때
- e) 예제
- ```
var recordName:String;
var value:Number = ext_fscommand2("GetRecFileName", "recordName");
```
- f) 예제 설명 : 현재 라인인 녹음 중이면 value에 '1'이 저장되며, 'recordName'에는 "ENR 2009-01-02 16-00-15.wma"과 같은 녹음 파일 이름이 저장됩니다.

3.8.11 GetRecVoiceVolume2

- a) 지원 모델 : J3, X7, C2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 마이크 녹음시 적용되는 녹음 음량 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 5'
- '0' : 음량 Auto
 - '1' : 음량 1
 - '2' : 음량 2
 - '3' : 음량 3
 - '4' : 음량 4
 - '5' : 음량 5
- e) 예제
- ```
var value:Number = ext_fscommand2("GetRecVoiceVolume2");
```

### 3.8.12 GetRecInputLevel

- a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 녹음 상태에서 현재 녹음 레벨 값을 리턴합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1', '0~10'
  - '-1' : 지원하지 않는 경우
  - '0~10' : 녹음 입력 레벨 값
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetRecInputLevel");
```

### 3.9 FM Radio Mode Get Parameter FS Command

FM Radio 설정 및 상태 값을 읽어오는 FS Command를 설명합니다. 참고로 FM 라디오 프리셋은 'System'폴더에 'Radio.ini' File로 관리됩니다.

#### 3.9.1 GetFmrStereo

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 FM 라디오 스테레오 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : Mono
  - '1' : Stereo
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetFmrStereo");
```

#### 3.9.2 GetFmrRegion

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 FM 라디오 지역 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 3'
  - '0' : 중국 및 유럽
  - '1' : 일본
  - '2' : 한국
  - '3' : 미국
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetFmrRegion");
```

#### 3.9.3 GetFmrMinFreq

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 설정된 FM 라디오 지역 설정에 따른 최소 라디오 주파수 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '76000', '87500'
  - '76000' : 지역 설정이 일본으로 설정되었을 때. 단위 kHz

- '87500' : 지역 설정이 일본 이외의 국가로 설정되었을 때. 단위 kHz

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetFmrMinFreq");
```

### 3.9.4 GetFmrMaxFreq

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 최대 FM 라디오 주파수 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '118000'

- '118000' : 단위 kHz

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetFmrMaxFreq");
```

### 3.9.5 GetFmrCurrentFreq

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 설정된 FM 라디오 주파수 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '76000 ~ 118000'

- '76000 ~ 118000' : 단위 kHz

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetFmrCurrentFreq");
```

### 3.9.6 GetFmrPresetOn

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 설정된 FM 라디오 프리셋 여부 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 1'

- '0' : Off

- '1' : On

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetFmrPresetOn");
```

### 3.9.7 GetFmrPresetIndex

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 설정된 FM 라디오 프리셋 인덱스 값을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 23'

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetFmrPresetIndex");
```

### 3.9.8 GetFmrNonePresetIndex

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : FM 라디오 주파수가 할당되지 않은 프리셋 인덱스 중 최초 인덱스 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 23'
  - '-1' : 프리셋에 채널이 모두 할당되었을 때
  - '0 ~ 23' : 정상적으로 처리되었을 때
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetFmrNonePresetIndex");
```

### 3.9.9 GetFmrPresetFreq

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 입력된 프리셋 인덱스의 FM 라디오 주파수 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : 프리셋 인덱스
- d) 반환 값 : '-1, '76000' ~ '118000'
  - '-1' : 입력된 프리셋 인덱스의 저장된 FM 라디오 주파수 값이 없거나, 입력된 프리셋 인덱스가 범위를 벗어나는 등과 같은 이유로 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '76000' ~ '118000' : 단위 kHz
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetFmrPresetFreq", "5");
```
- f) 예제 설명

FM 라디오 프리셋 리스트에서 5번 인덱스의 주파수가 91.9Mhz가 저장되었을 경우 value 변수에 '91900' 값이 반환됩니다.

### 3.9.10 GetFmrNearPresetIndex

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 입력된 FM 라디오 주파수와 가장 가까운 FM 프리셋 인덱스 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : FM 라디오 주파수. 단위 kHz
- d) 반환 값 : '0 ~ 23'
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetFmrNearPresetIndex", "91900");
```

### 3.9.11 GetFmrPresetName

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 입력된 프리셋 인덱스의 방송국 이름을 변수에 저장합니다.
- c) 입력 값 : 프리셋 인덱스. 방송국 이름이 저장될 String형 변수
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 입력된 프리셋 인덱스가 범위를 벗어났을 때
  - '0' : 입력된 프리셋 인덱스에 저장된 방송국 이름이 없을 때
  - '1' : 정상적으로 변수에 방송국 이름을 저장했을 때

e) 예제

```
var radioStation:String;
var value:Number = ext_fscommand2("GetFmrPresetName", "5", "radioStation");
```

f) 예제 설명

FM 라디오 프리셋 리스트 중 5번 인덱스에 "방송1" 이름이 저장되었을 경우 'radioStation' 변수에 "방송1" 문자열이 저장됩니다.

### 3.9.12 GetFmrScanState

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 FM 라디오 오토 스캔 동작이 실행되고 있는지 여부를 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '-1' '1'

- '-1' : 동작하지 않음

- '1' : 동작 중

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetFmrScanState");
```

## 3.10 Mobile TV(DMB/DAB) Mode Get Parameter FS Command

Mobile TV 설정 및 상태 값을 읽어오는 FS Command를 설명합니다.

### 3.10.1 GetMTVAlarmState

a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)

b) 동작 설명 : DMB 알람 상태를 가져옵니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '-1 ~ 2'

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '0' : 알람 off

- '1' : DMB 재생 알람

- '2' : DMB 녹음 알람

e) 예제

```
/* Sample for GetMTVAlarmState, : 알람 상태를 확인합니다. */
InitMTV = function()
{
 if(ext_fscommand2("GetMTVAlarmState") == 1)
 {
 trace("DMB 재생 알람상태입니다.");
 }
 else
 if(ext_fscommand2("GetMTVAlarmState") == 2)
 {
```

```

 trace("DMB 녹음 알람상태입니다.");
 ext_fscommand2("KeyMTVRec", 1);
 }
}

```

### 3.10.2 GetMTVRecState

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)
- b) 동작 설명 : DMB 레코딩 상태를 가져옵니다
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0' : 레코딩 정상
  - '1' : 레코딩 에러
- e) 예제
 

GetMTVAlarmState 예제를 참고하세요.

### 3.10.3 GetMTVRecRemainTime

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)
- b) 동작 설명 : 현재 DMB 레코딩 가능한 시간을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - 'remain time' : 레코딩 가능한 시간
- e) 예제
 

```

/* Sample for GetMTVAlarmState, : 레코딩 정보를 출력합니다. */

DisplayRecordInformation = function()
{
 var hour,min,sec, time, day;
 if(ext_fscommand2("GetMTVRecState") == 0)
 {
 trace("레코딩 에러입니다.");
 return 0;
 }

 time = ext_fscommand2("GetMTVRecTime");
 hour = Math.floor(time/3600%24);
 min = Math.floor(time%3600/60);
 sec = Math.floor(time%3600%60);

 trace("현재 레코딩이 진행된 시간은 >> " hour + ":" + min + ":"+sec);

 time = ext_fscommand2("GetMTVRecRemainTime");
 day = Math.floor(time/3600/24);

```

```

 hour = Math.floor(time/3600%24);
 min = Math.floor(time%3600/60);
 sec = Math.floor(time%3600%60);

 trace("현재 레코딩 가능한 시간은 >> " hour + ":" + min + ":"+sec);
 }

```

### 3.10.3 GetMTVRecTime

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)
- b) 동작 설명 : 현재 DMB 레코딩 시간을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - 'record time' : 레코딩 시간
- e) 예제
 

GetMTVRecRemainTime 예제를 참고하세요.

### 3.10.4 GetMTVRegion

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)
- b) 동작 설명 : DMB 주파수 밴드 정보를 가져온다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 2'
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0' : Korea Band
  - '1' : Band III
  - '2' : China Band
- e) 예제
 

KeyMTVAutoScan 예제를 참고하세요.

### 3.10.5 GetMTVSLS

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)
- b) 동작 설명 : DAB 전송 이미지, SLS(SlideShow) 상태를 체크합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0' : SLS가 발생되지 않음
  - '1' : SLS가 새로 발생됨
- e) 예제
 

```

/* Sample for GetMTVAlarmState, : DLS와 SLS 정보를 출력합니다.*/
var DLSString:String; this.onEnterFrame = function()

{

```

```

 if(ext_fscommand2("GetMTVSLS"))
 {
 mclLoader.unloadClip(MCConP.MCSLS);

 mclLoader.loadClip("0.SLS", MCConP.MCSLS);

 }
 if(ext_fscommand2("GetMTVDLS", "DLSSString"))
 {
 trace("DLS: " + DLSSString);
 }
 }
}

```

### 3.10.6 GetMTVDLS

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)
- b) 동작 설명 : DAB 문자, DLS(Dynamic label segment), 정보를 가져옵니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0' : DLS가 발생되지 않음
  - '1' : DLS가 새로 발생됨
- e) 예제
 

GetMTVSLS 예제를 참고하세요.

### 3.10.7 GetMTVSNR

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)
- b) 동작 설명 : 안테나 수신 강도를 가져옵니다.. 5 ~ 9 는 실제 안테나 강도임.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 9'
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0 ~ 9' : 수신감도
- e) 예제
 

```
ext_fscommand2("GetMTVSNR");
```

### 3.10.8 GetMTVEnsLable

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)
- b) 동작 설명 : 인덱스에 해당하는 앙상블 이름 가져온다.
- c) 입력 값 : 서비스 인덱스
- d) 반환 값
  - 'Enslabel': 앙상블 이름을 문자열로 반환
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0' : 정상적으로 앙상블 이름을 가져옴



e) 예제

KeyMTVSelService 예제를 참고하세요.

### 3.10.9 GetMTVSvcLable

a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)

b) 동작 설명 : 인덱스에 해당하는 서비스 이름 가져옵니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- 'Svclabel': 양상블 이름을 문자열로 반환

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '0' : 정상적으로 서비스 이름을 가져옴

e) 예제

KeyMTVSelService 예제를 참고하세요.

### 3.10.10 GetMTVSamplerate

a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)

b) 동작 설명 : 현재 서비스의 샘플레이트를 Khz 단위로 가져온다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- 'samplerate' : 샘플레이트, 단위는 Khz

e) 예제

KeyMTVSelService 예제를 참고하세요.

### 3.10.11 GetMTVBitrate

a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)

b) 동작 설명 : 현재 서비스의 비트레이트를 가져온다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- 'bitrate' : 비트레이트, 단위는 Kbps

e) 예제

KeyMTVSelService 예제를 참고하세요.

### 3.10.12 GetMTVSvcType

a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)

b) 동작 설명 : 인덱스에 해당하는 서비스의 종류를 가져옵니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '-1 ~ 5'

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '0': 비정상 서비스
- '1': DAB 서비스
- '2': DMB 서비스
- '3': 데이터 서비스
- '4': DABP 서비스
- '5': 예약

e) 예제

KeyMTVSelService 예제를 참고하세요.

### 3.10.13 GetMTVTotalSvcIdx

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)
- b) 동작 설명 : 현재 앙상블의 전체 서비스 숫자 를 가져옵니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - 'total service num': 서비스 전체 개수

e) 예제

KeyMTVSelService 예제를 참고하세요.

### 3.10.14 GetMTVScanStatus

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)
- b) 동작 설명 : 스캔 상태를 백분율 단위로 반환한다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0 ~ 100': 진행상황
  - '100 보다 큰경우' : 완료

e) 예제

KeyMTVAutoScan 예제를 참고하세요.

### 3.10.15 GetMTVScanInfo

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)
- b) 동작 설명 : 현재 스캔중인 앙상블 이름 가져옵니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값
  - 'EnsLable': 현재 스캔중인 앙상블 이름
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '1': 정상적으로 스캔중인 앙상블 이름을 가져옴

e) 예제

KeyMTVAutoScan 예제를 참고하세요.

### 3.10.16 GetMTVDMBReady

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)
- b) 동작 설명 : DMB 비디오 출력 상태를 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 :
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0 ~ 0xFFFFFFFF' : 10이상이면, DMB 출력이 안정적으로 준비 됐음을 의미함
- e) 예제

```
var count = ext_fscommand2("GetMTVDMBReady");
```

### 3.10.17 GetMTVPreviewScan

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB)
- b) 동작 설명 : 자동 프리뷰스캔 간격을 가져옵니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 4'
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0' : 해제
  - '1' : 1시간
  - '2' : 12시간
  - '3' : 24시간
  - '4' : 항상
- e) 예제

```
ext_fscommand2("GetMTVPreviewScan");
```

## 3.11 Etc. Get Parameter FS Command

기타 설정 값을 읽어오는 FS Command를 설명합니다.

### 3.11.1 GetEtcUIConfig

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 각 Flash에서 GUI 설정과 같이 Low Level 계층을 제어할 필요는 없지만 저장 기능이 필요할 때가 있습니다. 이럴 때를 대비하여 문자열 형태로 UI 값들을 관리하는 기능을 제공합니다. 기기가 포맷되는 것과 같이 'System' 폴더에 있는 'PARAM.CFG' 파일이 삭제되거나, '기본 설정 복귀' 기능('SetSysDefault') 등으로 설정 값 이 초기화 될 경우 문자열은 "00W00"으로 초기화 됩니다. 또한 UCI이기 때문에 여러 개발자들의 다양한 UCI로 인하여 변수 내용이 수시로 변경될 수 있습니다. 그렇기 때문에 가급적 이 변수를 통해 UI 값을 저장할 경우 고유 한 Header를 붙이는 등과 같은 방법으로, 값이 잘 못되었을 때를 대비하여 예외 처리를 해야합니다. 참고로 기본 UI에서는 "설정 개수|설정값1|설정값2.."형식으로 사용하여 '설정 개수'가 ActionScript에 있는 것과 다를 경우 초 기화하도록 구현되어 있습니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 15', String형 변수 이름
  - 첫 번째 입력 값
    - '0' : Music
    - '1' : Video

- '2' : Radio
- '3' : Record
- '4' : MobileTV
- '5' : Flash
- '6' : Document
- '7' : Picture
- '8' : Dictionary
- '9' : Util
- '10' : Etc.
- '11' : Mainmenu
- '12' : Mainmenu2
- '13' : Mainmenu3
- '14' : Setting
- '15' : Browser
- '16' : Music UCI (Plenue 1)

두 번째 입력 값

- Low Level 계층에 저장된 문자열을 얻어올 String형 변수 이름

d) 반환 값 : '-1' '1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '1' : 정상적으로 처리했을 때

e) 예제

```
var musicData:String;
```

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcUIConfig", "0", "musicData");
```

f) 예제 설명

기존에 Music UI에서 사용되는 설정 값이 세 개이고 각각 10, 20, 100 값을 가진다고 하면, 'value' 변수에는 '1' 값이 저장되고 'musicData' 변수에는 '3|10|20|100' 문자열이 저장되어 반환됩니다.

### 3.11.2 GetEtcSettingString

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 설정 메뉴에서 사용되는 FS Command로 현재 스텝에 해당하는 리스트 이름과 값을 각각

"|" 구분자로 변환하여 변수에 저장한 후 총 리스트 개수를 반환합니다.

c) 입력 값 : 리스트 이름을 저장할 String형 변수, 리스트 값을 저장할 String형 변수

d) 반환 값 : '0 ~'

- '0 ~' : 현재 설정 메뉴의 총 리스트 개수를 반환

e) 예제

```
var listName:String;
```

```
var listValue:String;
```

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcSettingString", "listName", "listValue");
```

f) 예제 설명

현재 스텝이 녹음 메뉴일 때에는, value에 '6' 값이 저장되며, listName 변수에는 "라인인 음질|마이크 음질|FM 음질|라인인 볼륨|마이크 음량|자동 싱크"가 저장됩니다. 그리고 listValue 변수에는 "128 k|64 k|128 k|5|5|꺼짐

"이 저장됩니다.

### 3.11.3 GetEtcSettingCurrIndex

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 스텝의 선택된 인덱스 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~'
  - '0 ~' : 선택된 인덱스 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcSettingCurrIndex");
```

### 3.11.4 GetEtcSettingStep

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 스텝 값을 반환합니다. 설정 메뉴에서는 총 세개의 스텝이 있습니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 2'
  - '0' : 'JetEffect', '화면' 등을 표시하는 스텝
  - '1' : '0' 스텝에서 '화면' 선택시 보이는 '언어', '글꼴', '재생 시간' 등 실제 설정 항목과 설정된 값을 표시하는 스텝
  - '2' : '1' 스텝에서 '글꼴' 선택시 보이는 '시스템 글꼴', '사용자 글꼴'을 표시하는 스텝
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcSettingStep");
```

### 3.11.5 GetEtcSettingTitle

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 스텝의 상단에 표시될 문자열을 변수에 저장합니다.
- c) 입력 값 : String형 변수 이름
- d) 반환 값 : '1'
  - '1' : 항상 '1' 값을 반환
- e) 예제

```
var settingTitle:String;
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcSettingTitle", "settingTitle");
```
- f) 예제 설명 : 0번 스텝에서 '화면'을 선택하여, 현재 스텝이 1이면 'settingTitle' 변수에는 '화면' 문자열이 저장되며 'value' 변수에는 '1' 값이 저장됩니다.

### 3.11.6 GetEtcVolume

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 음량 값을 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 140'

- '0 ~ 140' : 현재 기기의 음량 값 반환 (Plenue 1)
- '0 ~ 100' : 현재 기기의 음량 값 반환 (PLENUE D)
- '0 ~ 40' : 현재 기기의 음량 값 반환 (이외 제품)

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcVolume");
```

### 3.11.7 GetEtcTotalPLNum

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : Music, Video, Picture Mode에서 사용되는 FS Command로 재생 목록(Music, Video)이나 그림 목록 (Picture)의 총 목록 개수를 반환합니다. 브라우저에서 파일을 선택하거나 'SetAudBoundary' FS Command 등으로 재생 영역이 변경될 때마다 'GetEtcTotalPLNum' 값을 가져와 GUI에 반영해야 합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~'
  - '-1' : 현재 Mode가 Music, Video, Picture가 아닐 때
  - '0 ~' : 현재 설정된 목록 총 개수를 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcTotalPLNum");
```

### 3.11.8 GetEtcCurPLIndex

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : Music, Video, Picture Mode에서 사용되는 FS Command로 재생 목록(Music, Video)이나 그림 목록 (Picture)에서 현재 재생 중이거나 설정 중인 인덱스 값을 반환합니다. 인덱스 값의 범위는 '0'부터 '총 목록 개수 - 1'까지 입니다. 브라우저에서 파일을 선택하거나 다음 곡 재생 등으로 현재 재생 곡이 변경될 때마다 'GetEtcCurPLIndex' 값을 가져와 GUI에 반영해야 합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~'
  - '-1' : 현재 Mode가 Music, Video, Picture가 아니거나, 재생 목록에 파일이 없을 때
  - '0 ~' : 현재 설정된 목록의 인덱스 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcCurPLIndex");
```

### 3.11.9 GetEtcFileName

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 입력된 인덱스에 해당되는 파일의 이름을 변수에 저장한 후 입력된 인덱스 값을 반환합니다. Music와 Video Mode는 재생 목록을 기준으로, Picture Mode는 그림 목록을 기준으로, Text와 Flash Mode는 가장 최근에 브라우저에서 선택된 파일을 기준으로 동작합니다. Text와 Flash Mode는 별도의 목록을 생성하지 않기 때문에 첫 번째 입력 값(인덱스)은 Low Level 계층에서 무시됩니다.

c) 입력 값 : 인덱스('0' ~ '총 목록 개수 - 1'), String형 변수 이름

d) 반환 값 : '-1 ~'

- '-1' : 재생 목록에 파일이 없거나, 입력된 인덱스가 범위를 벗어났을 때
- '0 ~' : 입력된 인덱스 값을 반환

e) 예제

```
var fileName:String;
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcFileName", "5", "fileName");
```

f) 예제 설명 : 재생 목록에 총 10곡이 있고 그 중 5 인덱스에 해당되는 파일 이름이 'iAUDIO - Friends &

Lovers.mp3'이면, 'fileName' 변수에는 'iAUDIO - Friends & Lovers.mp3' 문자열이 저장되고 'value' 변수에는 '5' 값이 저장됩니다.

### 3.11.10 GetEtcState

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PlenuE 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 기기 상태를 반환합니다. Low Level 계층에서는 각 Mode 별로 미리 정의된 상태와 동일하게 제어를 합니다. 또한 Multi Tasking을 지원하기 때문에 현재 기기 상태를 ActionScript에서 이 FS Command를 통해 값을 얻어, 그에 맞는 GUI를 표시해야 합니다. 즉 음악 재생 중 문서를 본 후 다시 음악으로 전환시 상태 값은 '1' 이기 때문에 '1'값에 맞는 음악 GUI가 표시되어야 합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 11'

- '0' : Undefined(부팅 후 아직 Mode를 변경하지 않았을 때)
- '1' : Play(Music, Video Mode)
- '2' : Pause(Music, Video Mode)
- '3' : Stop(Music, Video Mode)
- '4' : Radio(Radio Mode)
- '5' : Record(Radio Mode)
- '6' : Reserve
- '7' : Record(Record Mode)
- '8' : Record\_Pause(Record Mode)
- '9' : Stop(Record Mode)
- '10' : Play(Record Mode)
- '11' : Play\_Pause(Record Mode)
- '12' : Mobile TV(Mobile TV Mode)
- '13' : Record(Mobile TV Mode)

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcState");
```

### 3.11.11 GetEtcFavorite

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 재생 목록이 즐겨찾기 목록인지 여부 값을 반환합니다. 만약 즐겨찾기 목록이면 브라우저 진입 시 'ext\_fscommand2("EtcBrwSetInitialization", "Favorite")'로 처리되어야 합니다. 그 이유는 북마크 브라우저에 서 파일이 선택되면 해당 파일이 있는 폴더를 기준으로 재생 목록을 만들지만, 즐겨찾기

목록에서 파일이 선택되면 즐겨찾기 목록이 재생 목록으로 처리되기 때문입니다. 즐겨찾기 목록이 존재하는 Music, Video Mode만 구분 이 되며, 그 이외의 Mode일 경우 항상 '0' 값으로 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 일반 재생 목록일 경우

- '1' : 즐겨찾기 재생 목록일 경우

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcFavorite");
```

### 3.11.12 GetEtcTASValue

a) 지원 모델 : S9, J3, Plenue 1

b) 동작 설명 : 가속 센서 값을 반환합니다. 가속 센서의 값이 변경될 때마다 Low Level 계층에서는 'F11' Key가 발생시키며, ActionScript에서는 'F11' Key가 발생되면 이 FS Command를 사용하여 가속 센서의 값을 얻어온 후 그에 맞는 GUI로 변경하면 됩니다. 또한 Flash Engine 계층이 동작하지 않을 때가 있어 아래 경우에 이 FS Command를 통해 가속 센서 값을 얻어와 GUI를 변경해야 합니다.

- 'F11' Key 발생시 : 'GetEtcTASValue' 값을 읽어 그에 맞는 GUI 처리를 합니다.

- 'F12' Key 발생시 : AMOLED Off 상태에서 On 상태로 바뀔 때나, 재생을 시작할 때 등에서 'F12' Key가 발생합니다. 이 때 먼저 Hold 상태를 읽어('GetSysHoldKey' FS Command를 통해) Hold Off 상태이면 'GetEtcTASValue' 값을 읽어 그에 따른 GUI 처리를 해주면 됩니다.

- 'Scroll Lock' Key 발생시 : 'GetSysHoldKey' FS Command를 읽어 Hold On 상태에서 Off 상태로 변경되었다면 'GetEtcTASValue' 값을 읽어 그에 따른 GUI 처리를 하면 됩니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~ 3'

- '1' : 기기가 정방향 상태

- '0' : 기기가 시계 방향으로 90도 회전 상태

- '3' : 기기가 시계 방향으로 180도 회전 상태

- '2' : 기기가 시계 방향으로 270도 회전 상태

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcTASValue");
```

### 3.11.13 GetEtcOpenState

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 재생 FS Command('KeyAudPlay')가 발생했거나 Low Level 계층에서 현재 곡 재생 완료로 다음 곡 재생할 때, 재생 시도 결과 값을 반환합니다. 일반 사용환경에서는 지원되지 않는 파일이나 DRM 기간 만료와 같이 재생 실패했을 때가 있습니다. 이 때 Low Level 계층에서는 'F12' Key를 발생시키며, ActionScript에서는 'F12' Key 이벤트가 발생되면 이 FS Command를 읽어 파일 재생이 실패되었는지를 확인하여 그에 맞는 GUI를 표시하면 됩니다. 그리고 이 FS Command는 다른 FS Command와 달리 Read & Clear 속성입니다. 때문에 한번 호출되면 값이 '0'(일반 상태)으로 내부에서 초기화됩니다. 변수에는 현재 상태에 대한 문자열이 저장됩니다. 다른 모델과는 다르게 Plenue 1의 경우에는 Read & Clear 방식이 아니기 때문에 Read 를 하더라도 값이 초기화 되지 않습니다.



c) 입력 값 : String형 변수 이름

d) 반환 값 : '0 ~ 10'

- '0' : '정상 재생'
- '1' : '잘못된 파일'
- '2' : '지원되지 않는 파일'
- '3' : 'DCF 오류'
- '4' : 'DCF 기간 만료'
- '5' : '미등록 MP3P'
- '6' : '재생권한 없음'
- '7' : '시간정보 오류'
- '8' : '라이선스 만료'
- '9' : '사용기간 만료'
- '10' : '사용횟수 만료'

e) 예제

```
var openState:String;
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcOpenState", "openState");
```

f) 예제 설명 : 정상적으로 재생이 되었을 경우 'openState' 변수에는 '정상 재생'이 저장되며, 'value' 변수에는 '0' 값이 저장됩니다.

#### 3.11.14 GetEtcTASValueX

a) 지원 모델 : S9, J3

b) 동작 설명 : X 축의 가속 센서 값을 반환합니다. 가속 센서는 기기 중앙에 위치하고 있으며 그 중 X축은 기기의 재생 버튼이 위치하고 있는 방향이 + 방향이며, 충전 단자 및 전원 버튼이 위치하는 방향이 - 방향입니다. 기기가 정지한 상태에서는 중력 방향 중 X 축의 값이 반환됩니다. 가속 센서의 값은 주변 환경과 기기에 따라 약간의 오차가 있을 수 있습니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '-512 ~ 511'

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcTASValueX");
```

#### 3.11.15 GetEtcTASValueY

a) 지원 모델 : S9, J3

b) 동작 설명 : Y 축의 가속 센서 값을 반환합니다. 가속 센서는 기기 중앙에 위치하고 있으며 그 중 Y축은 기기의 정면에서 오른쪽 방향이 + 방향이며, 왼쪽 방향이 - 방향입니다. 기기가 정지한 상태에서는 중력 방향 중 Y 축의 값이 반환됩니다. 가속 센서의 값은 주변 환경과 기기에 따라 약간의 오차가 있을 수 있습니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '-512 ~ 511'

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcTASValueY");
```

### 3.11.16 GetEtcTASValueZ

- a) 지원 모델 : S9, J3
- b) 동작 설명 : Z 축의 가속 센서 값을 반환합니다. 가속 센서는 기기 중앙에 위치하고 있으며 그 중 Z축은 기기의 정면(LCD가 위치하는 면)이 + 방향이며, 기기의 뒷면(마이크, 리셋 버튼이 위치하는 면)이 - 방향입니다. 기기가 정지한 상태에서는 중력 방향 중 Z 축의 값이 반환됩니다. 가속 센서의 값은 주변 환경과 기기에 따라 약간의 오차가 있을 수 있습니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-512 ~ 511'
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcTASValueZ");
```

### 3.11.17 GetEtcSpeakerOn

- a) 지원 모델 : iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 스피커의 현재 출력 상태를 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : 스피커 꺼짐, 이어폰 켜짐
  - '1' : 스피커 켜짐, 이어폰 꺼짐
- e) 예제

```
currentAudioOut = ext_fscommand2("GetEtcSpeakerOn");
```

### 3.11.18 GetEtcAudioOutDevice

- a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 오디오 출력 장치 상태를 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 2'
  - '-1' : 에러
  - '0' : 이어폰 출력
  - '1' : 스피커 출력
  - '2' : 블루투스 출력
- e) 예제

```
currentAudioOut = ext_fscommand2("GetEtcAudioOutDevice");
```

### 3.11.19 GetEtcVolumeBoost

- a) 지원 모델 : J3
- b) 동작 설명 : 현재 스피커 부스트 출력 상태를 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ Boost volume'

- '-1' : 에러.

- 'Boost volume' : 스피커 볼륨 부스트 시작 볼륨.

e) 예제

```
currentSpeakerBoostVolumeStart = ext_fscommand2("GetEtcVolumeBoost");
```

### 3.11.20 GetEtcDualDistance

a) 지원 모델 : J3

b) 동작 설명 : 현재 입력된 듀얼 터치에 대한 거리 값을 반환 합니다. 듀얼 터치 중에 들어오는 MC.\_xmous, MC.\_ymouse 값은 유효하지 않은 값 입니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '-1 ~ 650'

- '-1' : 듀얼 터치가 아닐 경우

- '0~650' : 듀얼 터치 입력의 거리 값

e) 예제

```
var distance:Number; mc.onEnterFrame = function()
{
 distance = ext_fscommand2("GetEtcDualDistance");
 if(distance > 0)
 processDualTouch(); // 듀얼 터치 입력 처리
}
```

### 3.11.21 GetEtcAudioOutMute

a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 오디오 출력 음원 무음처리 현재 상태를 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 지원하지 않는 경우

- '0' : 음원 출력이 무음처리 되지 않는 경우

- '1' : 음원 출력이 무음처리 된 상태인 경우

e) 예제

```
var AudioSourceMuteState:Number;
AudioSourceMuteState = ext_fscommand2("GetEtcAudioOutMute ");
if(AudioSourceMuteState == 0)
{
 trace("음원 출력이 무음처리 되지 않았습니다.");
}
else if(AudioSourceMuteState == 1)
{
 trace("음원 출력이 무음처리 되었습니다.");
}
```

```

else
{
 trace("지원하지 않는 기기입니다.");
}

```

### 3.11.22 GetEtcHorUIRotation

- a) 지원 모델 : X7
- b) 동작 설명 : 기기의 가로 모드로 출력 되는 메뉴(비디오, 플래시)의 기본 방향을 설정합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : 기기 기준으로 우측으로 회전
  - '1' : 기기 기준으로 좌측으로 회전
- e) 예제

```

var dir:Number = ext_fscommand2("GetEtcHorUIRotation");
if(dir == 0) trace("기본 화면 우측으로 회전");
else if(dir == 1) trace("기본 화면 좌측으로 회전");
else trace("Error");

```

### 3.11.23 GetEtcDMBModelCheck

- a) 지원 모델 : C2
- b) 동작 설명 : 기기의 DMB 유무를 가져옵니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : No DMB 모델
  - '1' : DMB 모델
- e) 예제

```

var model:Number = ext_fscommand2("GetEtcDMBModelCheck");
if(model == 0) trace("No DMB Model");
else trace("DMB Model");

```

### 3.11.24 GetEtcFilePath

- a) 지원 모델 : Plenu 1
- b) 동작 설명 : 입력된 인덱스에 해당하는 파일의 경로를 변수에 저장한 후 입력된 인덱스 값을 반환합니다.  
"파일경로"는 파일의 이름뿐만 아니라 파일이 위치해 있는 폴더까지 포함하고 있습니다.
- c) 입력 값 : 인덱스('0' ~ '총 목록 개수 - 1'), String형 변수 이름
- d) 반환 값 : '-1 ~ '
  - '-1' : 재생 목록에 파일이 없거나, 입력된 인덱스가 범위를 벗어났을 때
  - '0 ~ ' : 입력된 인덱스 값을 반환
- e) 예제

```

var filePath:String;
var value:Number = ext_fscommand2("GetEtcFileName", "5", "filePath");

```

- f) 예제 설명 : 재생 목록에 총 10곡이 있고 그 중 5 인덱스에 해당되는 파일이 'P1/Music/' 폴더에 있는 'iAUDIO - Friends & Lovers.mp3' 라면, 'filePath' 변수에는 ' P1/Music/iAUDIO - Friends & Lovers.mp3' 문자열이 저장되고 'value' 변수에는 '5' 값이 저장됩니다.

### 3.12 Lyrics Get Parameter FS Command

가사 처리 설정 값을 읽어오는 FS Command를 설명합니다.

#### 3.12.1 GetLrsType

- a) 지원 모델 : Plenu 1
- b) 동작 설명 : 다른 모델의 'GetAudLDBType' 과 유사한 기능을 지원합니다. 현재 재생 중인 파일의 가사 정보를 반환합니다. 가사 정보는 음악 파일이 재생 중이거나 일시 정지 상태일 때만 값이 정상적으로 반환됩니다. 샘플 UCI 코드를 참고하시면 다른 가사 FSCommand 와 어떻게 연동하여 사용되는지 확인할 수 있습니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 2'
- '0' : 가사 없음
  - '1' : P1 에서 지원하는 시간 정보 없는 가사 존재
  - '2' : P1 에서 지원하는 시간 정보 있는 가사 존재
- e) 예제
- ```
var value:Number = ext_fscommand2("GetLrsType");
```

3.12.2 GetLrsCheckNormally

- a) 지원 모델 : Plenu 1
- b) 동작 설명 : Low Level 의 빠른 성능을 위하여 음악 파일 재생과 가사 정보 확인 작업이 분리되어 있습니다. 따라서 음악의 재생이 시작된 후에 이 함수를 호출하여 반환 값이 '1' 인 것을 확인한 후에 'GetLrsType' 을 호출 하여 가사 정보를 확인해야 합니다. 확인하기 전에 'GetLrsType' 의 반환 값에는 정상 값이 들어 있지 않습니다. 'SetLrsCheckNormallyClear' 와 같이 사용되어야 합니다. 샘플 UCI 코드를 참고하시면 다른 가사 FSCommand 와 어떻게 연동하여 사용되는지 확인할 수 있습니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
- '0' : 아직 가사 정보 확인이 되지 않았음
 - '1' : 가사 정보 확인이 완료되었음
- e) 예제
- ```
var value:Number = ext_fscommand2("GetLrsCheckNormally");
```

#### 3.12.3 GetLrsNoTimeInfoAllString

- a) 지원 모델 : Plenu 1
- b) 동작 설명 : 시간 정보 없는 가사의 전체 내용을 변수에 저장합니다.  
샘플 UCI 코드를 참고하시면 다른 가사 FSCommand 와 어떻게 연동하여 사용되는지 확인할 수 있습니다.
- c) 입력 값 : 가사 전체 내용이 저장될 String형 변수 이름
- d) 반환 값 : '-1', '1'
- '-1' : 정상적으로 처리가 되지 않은 경우

- '1' : 성공

e) 예제

```
var data:String;
ext_fscommand2("GetLrsNoTimeInfoAllString", "data");
```

### 3.12.4 GetLrsNoTimeInfoLineCount

a) 지원 모델 : Plenue 1

b) 동작 설명 : 시간 정보 없는 가사를 줄 단위로 제어하고자 할 때 사용합니다.

시간 정보 없는 가사를 'SetLrsConfig' 의 4번째 입력값 "Width" 에 맞추어 표시하였을 때 몇 줄로 표시될 것인 지를 반환합니다. 샘플 UCI 코드를 참고하시면 다른 가사 FSCommand 와 어떻게 연동하여 사용되는지 확인할 수 있습니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~'

- '0' : 정상적으로 처리가 되지 않은 경우

- '1 ~' : 가사가 몇 줄로 표시되는지

e) 예제

```
var Number:Number
Number = ext_fscommand2("GetLrsNoTimeInfoLineCount");
```

### 3.12.5 GetLrsNoTimeInfoLineString

a) 지원 모델 : Plenue 1

b) 동작 설명 : 시간 정보 없는 가사를 줄 단위로 제어하고자 할 때 사용합니다.

입력된 줄 인덱스에 해당하는 가사 내용을 변수에 저장합니다. 샘플 UCI 코드를 참고하시면 다른 가사 FSCommand 와 어떻게 연동하여 사용되는지 확인할 수 있습니다.

c) 입력 값 : '0' ~ '현재 가사 총 줄수 - 1', String 형 변수 이름

첫 번째 입력 값

- '0' ~ '현재 가사 총 줄수 - 1' : 가사 내용을 얻어올 인덱스

두 번째 입력 값

- 인덱스에 해당하는 가사 내용이 저장될 String형 변수 이름

d) 반환 값 : '0 ~'

- '0' : 정상적으로 처리가 되지 않음

- '1 ~' : 가사 내용이 차지하는 바이트 수

e) 예제

```
var data:String;
ext_fscommand2("GetLrsNoTimeInfoLineString", "0", "data");
```

f) 예제 설명 : 1번째 줄의 가사 내용을 data 변수에 저장합니다.

## 4 Set Parameter FS Command

### 4.1 JetEffect Set Parameter FS Command

JetEffect 설정 FS Command를 설명합니다.

#### 4.1.1 SetJetEffectIndex

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : JetEffect 인덱스 값을 설정합니다. 설정에 따라 음악 및 비디오 재생시 소리가 변경됩니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 47' (Plenue 1: '0 ~ 53')
  - '0' : 'User 1'
  - '1' : 'User 2'
  - '2' : 'User 3'
  - '3' : 'User 4'
  - '4' : 'Normal'
  - '5' : 'BBE'
  - '6' : 'BBE ViVA'
  - '7' : 'BBE ViVA 2'
  - '8' : 'BBE Mach3Bass'
  - '9' : 'BBE MP'
  - '10' : 'BBE Headphone'
  - '11' : 'BBE Headphone 2'
  - '12' : 'BBE Headphone 3'
  - '13' : 'Rock'
  - '14' : 'Jazz'
  - '15' : 'Classic'
  - '16' : 'Ballad'
  - '17' : 'Pop'
  - '18' : 'Club'
  - '19' : 'Funk'
  - '20' : 'Hip Hop'
  - '21' : 'Techno'
  - '22' : 'Blues'
  - '23' : 'Metal'
  - '24' : 'Dance'
  - '25' : 'Rap'
  - '26' : 'Wide'
  - '27' : 'X-Bass'
  - '28' : 'Hall'
  - '29' : 'Vocal'
  - '30' : 'Maestro'
  - '31' : 'Feel the Wind'
  - '32' : 'Mild Shore'
  - '33' : 'Crystal Clear'
  - '34' : 'Reverb Room'
  - '35' : 'Reverb Club'
  - '36' : 'Reverb Stage'
  - '37' : 'Reverb Hall'

- '38' : 'Reverb Stadium'
- '39' : 'Reverb Chamber'
- '40' : 'Reverb Room 2'
- '41' : 'Reverb Club 2'
- '42' : 'Reverb Hall 2'
- '43' : 'Reverb Auditorium'
- '44' : 'Reverb Cathedral'
- '45' : 'Reverb Stadium 2'
- '46' : 'Reverb Canyon'
- '47' : 'Reverb Long'
- (Plenue 1 JetEffect7에만 해당)
- '48' : 'Chorus1'
- '49' : 'Chorus2'
- '50' : 'Chorus3'
- '51' : 'Unison1'
- '52' : 'Unison2'
- '53' : 'Flange'

d) 반환 값 : '-1 ~ 47' (Plenue 1 : '-1 ~ 53')

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
- '0 ~ 47' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetJetEffectIndex", "4");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '4' 값이 반환되며, JetEffect 는 'Normal'로 설정됩니다.

#### 4.1.2 SetJetUserIndex

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : JetEffect User Preset 세부 수정시 대상이되는 User Preset 인덱스를 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 3'

- '0' : 'User 1'
- '1' : 'User 2'
- '2' : 'User 3'
- '3' : 'User 4'

d) 반환 값 : '-1 ~ 3'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
- '0 ~ 3' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetJetUserIndex", "0");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '0' 값이 반환되며, JetEffect User Preset은 'User 1'로 설정되고 이후

'SetJetUserBBE', 'SetJetUserM3B' 등과 같이 세부 설정을 하면 'User 1' Preset의 값들이 변경됩니다.



#### 4.1.3 SetJetUserBBE

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 'SetJetUserIndex' FS Command로 설정된 JetEffect User 인덱스의 BBE 값을 변경합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 10'
  - '0' : BBE Off
  - '1 ~ 10' : BBE Value
- d) 반환 값 : '-1 ~ 10'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 10' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetJetUserBBE", "1");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되며, 해당 JetEffect User Preset의 BBE 값은 '1'로 설정됩니다.

#### 4.1.4 SetJetUserM3B

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 'SetJetUserIndex' FS Command로 설정된 JetEffect User 인덱스의 Mach3Bass 값을 변경합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 10'
  - '0' : Mach3Bass Off
  - '1 ~ 10' : Mach3Bass Value
- d) 반환 값 : '-1 ~ 10'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 10' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetJetUserM3B", "2");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '2' 값이 반환되며, 해당 JetEffect User Preset의 Mach3Bass 값은 '2'로 설정됩니다.

#### 4.1.5 SetJetUser3DS

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 'SetJetUserIndex' FS Command로 설정된 JetEffect User 인덱스의 3D Surround 값을 변경합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 10'
  - '0' : 3D Surround Off
  - '1 ~ 10' : 3D Surround Value
- d) 반환 값 : '-1 ~ 10'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 10' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetJetUser3DS", "3");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '3' 값이 반환되며, 해당 JetEffect User Preset의 3D Surround 값은 '3'으로 설정됩니다.

#### 4.1.6 SetJetUserMPE

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 'SetJetUserIndex' FS Command로 설정된 JetEffect User 인덱스의 MP Enhance 값을 변경합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : MP Enhance Off
  - '1' : MP Enhance On
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetJetUserMPE", "0");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '0' 값이 반환되며, 해당 JetEffect User Preset의 MP Enhance는 'Off'로 설정됩니다.

#### 4.1.7 SetJetUserSTE

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 'SetJetUserIndex' FS Command로 설정된 JetEffect User 인덱스의 Stereo Enhance 값을 변경합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 6'
  - '0' : Stereo Enhance Off
  - '1 ~ 6' : Stereo Enhance Value
- d) 반환 값 : '-1 ~ 6'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 6' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetJetUserSTE", "4");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '4' 값이 반환되며, 해당 JetEffect User Preset의 Stereo Enhance 값은 '4'로 설정됩니다.

#### 4.1.8 SetJetUserReverb

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 'SetJetUserIndex' FS Command로 설정된 JetEffect User 인덱스의 Reverb 값을 변경합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 10'
  - '0' : Reverb Off
  - '1 ~ 10' : Reverb Value
- d) 반환 값 : '-1 ~ 10'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 10' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetJetUserReverb", "5");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '5' 값이 반환되며, 해당 JetEffect User Preset의 Reverb 값은 '5'로 설정됩니다.

#### 4.1.9 SetJetUserEQBandGain

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 'SetJetUserIndex' FS Command로 설정된 JetEffect User 인덱스의 N 번째 Band EQ Gain 값을 설정합니다.
- c) 입력 값 '0 ~ 4' : Band 1 ~ 5 (Plenue 1 제외)  
'0 ~ 9' : Band 1 ~ 10 (Plenue 1)
- d) 반환 값 : '-1 ~ 24'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 24' : 정상적으로 처리될 때는 입력된 Gain 설정 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetJetUserEQBandGain", "0", "16");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '16' 값이 반환되며, 해당 JetEffect User Preset의 1 Band EQ Gain 값은 '4 dB' 설정됩니다.

#### 4.1.9 SetJetUserEQCenterFreq

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 'SetJetUserIndex' FS Command로 설정된 JetEffect User 인덱스의 N 번째 Band EQ Center Frequency 값을 설정합니다.
- c) 입력 값 :
  - 첫번째 입력 값  
'0 ~ 4' : Band 1 ~ 5 (Plenue 1 제외)  
'0 ~ 9' : Band 1 ~ 10 (Plenue 1)
  - 두 번째 입력 값  
'0 ~ 3' : Center frequency 종류
- d) 반환 값 : '-1 ~ 3'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 3' : 정상적으로 처리될 때는 입력된 Center Frequency 설정 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetJetUserEQCenterFreq", "1", "3");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '3' 값이 반환되며, 해당 JetEffect User Preset의 2 Band EQ Center Frequency 값은 '500 Hz'로 설정됩니다.

#### 4.1.11 SetJetUserEQBandWidth

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 'SetJetUserIndex' FS Command로 설정된 JetEffect User 인덱스의 N 번째 Band EQ Bandwidth 값을 설정합니다.
- c) 입력 값 :
  - 첫번째 입력 값  
'0 ~ 4' : Band 1 ~ 5 (Plenue 1 제외)

'0 ~ 9' : Band 1 ~ 10 (Plenue 1)

두 번째 입력 값

'0 ~ 2'

- '0' : Narrow

- '1' : Normal

- '2' : Wide

d) 반환 값 : '-1 ~ 2'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 2' : 정상적으로 처리될 때는 입력된 Bandwidth 설정 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetJetUserEQBandWidth", "2", "0");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '0' 값이 반환되며, 해당 JetEffect User Preset의 3 Band EQ Bandwidth 값은 'Narrow'로 설정됩니다.

#### 4.1.12 SetJetSettingMode

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D

b) 동작 설명 : JetEffect User 메뉴에서 사용하는 FS Command로 세부 조절 메뉴를 제어합니다.

이 FS Command가 정상적으로 설정되어야 JetEffect User 설정 메뉴에서 다국어 처리가 정상적으로 동작합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 2'

- '0' : EQ

- '1' : BBE+

- '2' : STE

d) 반환 값 : '-1 ~'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~' : 정상적으로 처리될 때는 해당되는 설정 메뉴의 개수를 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetJetSettingMode", "1");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '4' 값이 반환됩니다. BBE+ 설정 메뉴에는 'BBE', 'Mach3Bass', '3D Surround', 'MP Enhance' 설정 가능합니다.

#### 4.1.13 SetJetUserChorus

a) 지원 모델 : Plenue 1

b) 동작 설명 : JetEffect7에서 사용하는 FS Command로 JetEffect User 메뉴의 Chorus 설정을 제어합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 10'

- '0' : Chorus off

- '1 ~ 10' : Chorus value

d) 반환 값 : '-1 ~'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~' : 정상적으로 처리될 때는 설정한 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetJetUserChorus", "1");
```

#### 4.1.14 SetJetUserChorusMode

- a) 지원 모델 : Plenue 1
- b) 동작 설명 : JetEffect7에서 사용하는 FS Command로 JetEffect User 메뉴의 Chorus mode 설정을 제어합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 7'
  - '0' : Chorus1
  - '1' : Chorus2
  - '2' : Chorus3
  - '3' : Unison1
  - '4' : Unison2
  - '5' : Flange1
  - '6' : Flange2
  - '7' : Flange3
- d) 반환 값 : '-1 ~ '
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ ' : 정상적으로 처리될 때는 설정한 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetJetUserChorusMode", "1");
```

## 4.2 Display Set Parameter FS Command

화면 설정 FS Command를 설명합니다.

### 4.2.1 SetDisLanguage

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 언어를 설정합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 15'
  - '0' : 영어
  - '1' : 한국어
  - '2' : 체코어
  - '3' : 네덜란드어
  - '4' : 프랑스어
  - '5' : 독일어
  - '6' : 헝가리어
  - '7' : 이탈리아어
  - '8' : 일본어
  - '9' : 폴란드어
  - '10' : 러시아어
  - '11' : 중국어(간체)
  - '12' : 중국어(번체)
  - '13' : 스페인어

- '14' : 스웨덴어
- '15' : 태국어
- '16' : 히브리어 (일부 모델 미지원)

d) 반환 값 : '-1 ~ 16'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
- '0 ~ 16' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetDisLanguage", "1");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, '한국어'로 동작합니다.

#### 4.2.2 SetDisFont

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D

b) 동작 설명 : 폰트를 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 시스템 폰트
- '1' : 사용자 폰트

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
- '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetDisFont", "0");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '0' 값이 반환되고, '시스템 폰트'로 동작합니다.

#### 4.2.3 SetDisplayTime

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 재생 시간 표시를 설정합니다. 참고로 '남은 시간'으로 설정될 경우 'GetAudPlayTime' 등을 통해 반환되는 시간은 '총 재생 시간 - 현재 재생된 시간'입니다.

Plenu 1 에서는 초단위 재생된 시간, 분단위 재생된 시간, 전체시간 모두를 보여주는 재생된 시간+ 기능도 추가 되었습니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 2'

- '0' : 재생된 시간
- '1' : 남은 시간
- '2' : 재생된 시간+ (Plenu 1)

d) 반환 값 : '-1 ~ 2'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
- '0 ~ 2' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetDisplayTime", "0");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '0' 값이 반환되고, '재생된 시간'으로 동작합니다.

#### 4.2.4 SetDisLyrics

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 음악 재생할 때 가사 표시 여부를 설정합니다. 만약 가사 표시를 'Off'로 설정하면 'GetAudLDBType' FS Command를 통해 얻어오는 현재 음악 파일의 LDB Type은 항상 0으로 'LDB가 없음'입니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : Off
  - '1' : On
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetDisLyrics", "1");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, 가사 'On'으로 동작합니다.

#### 4.2.5 SetDisLCDAutoOff

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 화면 자동 끄기 값을 설정합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 7'
  - '0' : Off
  - '1' : 5초
  - '2' : 10초
  - '3' : 20초
  - '4' : 30초
  - '5' : 40초
  - '6' : 50초
  - '7' : 60초
- d) 반환 값 : '-1 ~ 7'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 7' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetDisLCDAutoOff", "2");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '2' 값이 반환되고, 이후부터는 키 및 터치를 입력한 한 후 10초 뒤에 화면이 꺼집니다.

#### 4.2.6 SetDisBrightness

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 화면 밝기 값을 설정합니다.
- c) 입력 값
  - S9, J3 : '0 ~ 5'
  - iAUDIO 9, X7, C2 : '0 ~ 9'
- d) 반환 값 : '-1 ~ 9'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
- '0 ~ 9' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetDisBrightness", "5");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '5' 값이 반환되고, 화면 밝기가 '5'로 설정됩니다.

#### 4.2.7 SetDisTVOutMode

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : TV Out 출력 방식 값을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0' : NTSC

- '1' : PAL

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetDisTVOutMode", "0");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '0' 값이 반환되고, TV Out 출력 방식이 'NTSC'로 설정됩니다.

#### 4.2.8 SetDisWallpaper

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 배경 화면 사용 여부를 설정합니다. 참고로 배경 화면을 지정하는 FS Command가 호출되면 펌웨어 내부에서 '1' 값으로 설정됩니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 기본 화면 사용

- '1' : 배경 화면 사용

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetDisWallpaper", "1");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, 배경 화면이 이미 지정되어 있을 경우 배경 화면을 사용하게 됩니다.

#### 4.2.9 SetDisLCDAutoOffReset

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D

b) 동작 설명 : LCD 타이머를 'SetDisLCDAutoOff'를 통해 설정된 값으로 초기화 시켜줍니다. Low Level 계층에서 키 입력 또는 터치 패드의 입력이 있을 때마다 LCD 타이머는 자동으로 초기화되는데, ActionScript에서도 동일한 기능이 필요할 경우 이 FS Command를 통해 LCD 타이머를 초기화할 수 있습니다.



c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '-1, 1'

- '-1' : 정상적으로 처리하지 못할 때

- '1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetDisLCDAutoOffReset");
```

### 4.3 Timer Set Parameter FS Command

시간, 알람 등과 관련된 동작을 설정하는 FS Command를 설명합니다.

#### 4.3.1 SetTimTime

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D

b) 동작 설명 : 시간을 설정합니다.

c) 입력 값 :

- 첫 번째 입력 값 : 연도(범위 2000 ~ 2030)

- 두 번째 입력 값 : 달(범위 0 ~ 11)

- 세 번째 입력 값 : 일(범위 1 ~ 31)

- 네 번째 입력 값 : 시(범위 0 ~ 23)

- 다섯 번째 입력 값 : 분(범위 0 ~ 59)

- 여섯 번째 입력 값 : 초(범위 0 ~ 59)

d) 반환 값 : '-1', '1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '1' : 정상적으로 처리될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetTimTime", "2009", "1", "2", "20", "18", "35");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, '2009년 2월 2일 20시 18분 35초'로 설정합니다.

#### 4.3.2 SetTimAlarmDuration

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 알람 지속 시간을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 6'

- '0' : 계속 켜짐

- '1' : 20분

- '2' : 40분

- '3' : 60분

- '4' : 80분

- '5' : 100분

- '6' : 120분

d) 반환 값 : '-1 ~ 6'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 6' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetTimAlarmDuration", "1");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, 알람 지속 시간이 '20분'으로 설정됩니다.

#### 4.3.3 SetTimAlarmRepeat

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 알람 반복을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 한번

- '1' : 반복

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetTimAlarmRepeat", "0");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '0' 값이 반환되고, 알람 반복이 '한번'으로 설정됩니다.

#### 4.3.4 SetTimAlarmMode

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 알람 동작을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 5'

- '0' : Off

- '1' : 음악

- '2' : FM 라디오

- '3' : FM 라디오 녹음

- '4' : DMB/DAB(DMB 모델만 지원)

- '5' : DMB/DAB 녹음(DMB 모델만 지원)

d) 반환 값 : '-1 ~ 5'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 5' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetTimAlarmMode", "2");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '2' 값이 반환되고, 알람이 'FM 라디오'로 설정됩니다.

#### 4.3.5 SetTimAlarmTime

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 알람 시간을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 23', '0 ~ 59'

첫 번째 입력 값

- '0 ~ 23' : 시간

두 번째 입력 값

- '0 ~ 59' : 분

d) 반환 값 : '-1', '1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '1' : 정상적으로 처리될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetTimAlarmTime", "10", "7");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, '10시' '7분'에 알람이 동작하도록 알람 시간을 설정합니다. 만약 알람 시간이 현재 시간보다 이전에 있을 때에는 다음날로 설정이 되며, 그렇지 않을 때에는 그날로 설정됩니다. 참고로 기기가 켜져 있을 때 알람이 발생되면 Low Level 계층에서는 다음날로 알람을 재설정 후 'F12' 이벤트를 발생시키며, ActionScript에서는 'GetTimAlarmState' FS Command로 알람 발생 여부를 확인할 수 있습니다.

#### 4.3.6 SetTim24HDisplay

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D

b) 동작 설명 : 시간 표시를 설정합니다. FS Command 동작시 Low Level 계층에서는 설정 값 저장 후 GUI를 업데이트하기 위해 'F12' 이벤트를 발생시킵니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 'AM / PM'으로 표시

- '1' : '24 시간'으로 표시

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetTim24HDisplay", "0");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '0' 값이 반환됩니다.

#### 4.3.7 SetTimSleep

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 취침 예약 시간을 설정합니다. 이 설정 값은 기기가 켜질 때마다 '0'으로 초기화됩니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 12'

- '0' : Off

- '1' : 10분

- '2' : 20분

- '3' : 30분

- '4' : 40분

- '5' : 50분

- '6' : 60분

- '7' : 70분

- '8' : 80분

- '9' : 90분

- '10' : 100분

- '11' : 110분

- '12' : 120분

d) 반환 값 : '-1 ~ 12'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 12' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetTimSleep", "2");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '2' 값이 반환되고, FS Command를 기준으로 '20분' 후에 기기가 종료됩니다.

#### 4.3.8 SetTimAutoOff

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 자동 종료 대기 시간을 설정합니다. 아래와 같은 때에는 기기가 동작하는 것으로 판단합니다.

아래 경우를 제외한 동작을 할 때에 기기 조작을 하지 않으면 설정 값에 따라 일정 시간 이후 기기를 종료합니다.

- 음악 재생

- 비디오 재생

- 라디오 청취

- DMB 및 DAB 시청

- 녹음 혹은 녹음 파일 재생

- 문서 및 사진 등에서 'SetEtcLCDTimerOff' FS Command를 통해 화면 자동 꺼짐 타이머를 Off 했을 때

- 사용자가 터치를 하거나 키 입력을 할 경우(마지막 입력 시간을 기준으로 대기 시간을 초기화)

c) 입력 값 : '0 ~ 8'

- '0' : Off

- '1' : 1분

- '2' : 2분

- '3' : 3분

- '4' : 4분

- '5' : 5분

- '6' : 10분

- '7' : 20분

- '8' : 30분

d) 반환 값 : '-1 ~ 8'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 8' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetTimAutoOff", "3");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '3' 값이 반환되고, '3분' 동안 기기가 동작하지 않을 때 자동 종료됩니다.

#### 4.4 Bluetooth Set Parameter FS Command

블루투스 설정 FS Command를 설명합니다.

##### 4.4.1 SetBTState

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7(블루투스 지원 모델)
- b) 동작 설명 : 블루투스 전원을 설정합니다. 참고로 블루투스는 많은 연산량을 요하고 또한 블루투스 칩에서 소모하는 전류 때문에 재생 시간이 일반 동작 때보다 줄어듭니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : Off
  - '1' : On
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetBTHState", "1");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, 블루투스가 활성화됩니다.

#### 4.4.2 SetBTHStartScan

- a) 지원 모델 : S9, J3
- b) 동작 설명 : 주변 블루투스 기기 검색을 시작합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1', '1'
  - '-1' : 블루투스 전원이 꺼져있는 등의 이유로 검색이 실패되었을 때
  - '1' : 정상적으로 검색이 실행되었을 때
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetBTHStartScan");
```

#### 4.4.3 SetBTHStopScan

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7(블루투스 지원 모델)
- b) 동작 설명 : 주변 블루투스 기기를 검색을 중지합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1', '1'
  - '-1' : 블루투스 전원이 꺼져있는 등의 이유로 검색 중이 아닐 때
  - '1' : 정상적으로 검색이 중지되었을 때
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetBTHStopScan");
```

#### 4.4.4 SetBTHConnect

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7(블루투스 지원 모델)
- b) 동작 설명 : 입력된 인덱스에 해당되는 블루투스와 연결을 합니다. 만약 입력된 인덱스에 해당하는 블루투스가 이미 연결되어 있다면 연결을 해제합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 6'
  - '0 ~ 6' : 블루투스 목록 인덱스 값
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 블루투스가 꺼져있거나 인덱스가 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0' : 블루투스 기기가 연결된 상태에서 입력되어 블루투스 기기와 연결을 해제할 때
- '1' : 정상적으로 연결 처리할 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetBTConnect", "0");
```

f) 예제 설명 : 블루투스가 켜져있고, 블루투스 목록의 0번 인덱스 항목에 블루투스 기기가 등록되어 있을 때, 'value' 변수에는 '1' 값이 저장되고 0번 인덱스의 블루투스 기기와 접속을 합니다.

#### 4.4.5 SetBTRemoveList

a) 지원 모델 : S9, J3, X7(블루투스 지원 모델)

b) 동작 설명 : 블루투스 목록에서 해당 인덱스의 블루투스 기기를 제거합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 6'

- '0 ~ 6' : 블루투스 목록 인덱스 값

d) 반환 값 : '-1', '1'

- '-1' : 블루투스 전원이 꺼져있는 등의 이유로 블루투스 목록 삭제가 실패되었을 때

- '1' : 정상적으로 삭제가 실행되었을 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetBTRemoveList", "0");
```

f) 예제 설명 : 블루투스가 켜져있고, 블루투스 목록의 0번 인덱스 항목에 블루투스 기기가 등록되어 있을 경우 'value' 변수에는 '1' 값이 저장되고 블루투스 목록에서 0번 인덱스의 항목이 삭제됩니다.

#### 4.4.6 SetBTHPinCode

a) 지원 모델 : S9, J3, X7(블루투스 지원 모델)

b) 동작 설명 : 블루투스 Pin Code를 문자열로 입력하여 설정합니다. 블루투스 Pin Code는 숫자로 이루어져있기 때문에 입력되는 문자열은 숫자로만 구성되어야 합니다. 기기가 포맷되는 것과 같이 'System' 폴더에 있는 'PARAM.CFG' 파일이 삭제되거나, '기본 설정 복귀' 기능('SetSysDefault') 등으로 설정 값이 초기화 될 때에는 '0000' 문자열로 초기화됩니다. 참고로 많은 수의 블루투스 Pin Code는 4 글자 '0000'입니다.

c) 입력 값 : 최소 1 글자에서 최대 15 글자의 숫자로 된 문자열

d) 반환 값 : '-1', '1'

- '-1' : 문자열이 없거나 숫자 이외의 글자가 있어 정상적으로 처리하지 못할 때

- '1' : 정상적으로 설정되었을 때

e) 예제

```
var pinCode:String = "1234";
```

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetBTHPinCode ", pinCode);
```

f) 예제 설명 : value 변수에는 '1'값이 저장되며, 블루투스 Pin Code는 '1234'로 변경됩니다.

### 4.5 System Set Parameter FS Command

시스템 설정 FS Command를 설명합니다.

#### 4.5.1 SetSysCtrlHoldState

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : Hold Key를 동작하면 적용되는 Hold 종류를 설정합니다.

c) 입력 값

S9, J3, Plenuie 1, PLENUE D : '0 ~ 1'

- '0' : 전체 홀드

- '1' : 터치스크린 홀드

iAUDIO 9 : '0 ~ 2'

- '0' : 전체 홀드

- '1' : 버튼 사용(FF/REW)

- '2' : 버튼 사용(볼륨 조절)

d) 반환 값 : '-1 ~ 2'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 2' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetSysCtrlHoldState", "0");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '0' 값이 반환되고, 이후부터 Hold Key를 동작할 때에 '전체 홀드'로 처리됩니다.

#### 4.5.2 SetSysPan

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D

b) 동작 설명 : 오디오 오른쪽/왼쪽(Pan) 출력을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 20'

- '0 ~ 9' : 오른쪽 이어폰 출력을 작게 조절하며, '0'으로 설정시 오른쪽 이어폰 출력 최소

- '10' : 오른쪽/왼쪽 출력 값 동일

- '11 ~ 20' : 왼쪽 이어폰 출력을 작게 조절하며, '20'으로 설정시 왼쪽 이어폰 출력 최소

d) 반환 값 : '-1 ~ 20'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 20' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetSysPan", "10");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '10' 값이 반환되고, 오디오 오른쪽과 왼쪽 출력이 동일하게 설정됩니다.

#### 4.5.3 SetSysUSBMode

a) 지원 모델 : S9(해외향), iAUDIO 9, J3(해외향), X7(해외향)

b) 동작 설명 : USB 접속 방법을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0' : MSC

- '1' : MTP

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0' : 정상적으로 'MSC'로 설정될 때

- '1' : 정상적으로 'MTP'로 처리될 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetSysUSBMode", "0");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '0' 값이 반환되고, USB 연결시 'MSC'로 동작합니다.

#### 4.5.4 SetSysDefault

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D

b) 동작 설명 : 기본 설정 복귀를 합니다. 다만 언어 설정 같은 일부 설정은 초기화되지 않습니다. 이 FS Command 는 동작에 따른 설정값을 저장하지 않습니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 동작하지 않음

- '1' : 기본 설정 복귀

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetSysDefault", "1");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, 기본 설정으로 복귀됩니다.

#### 4.5.5 SetSysClearHDS

a) 지원 모델 : S9(해외향), iAUDIO 9, J3(해외향), X7(해외향) , C2, M2

b) 동작 설명 : 해외향 펌웨어에서만 지원되는 FS Command로 MS DRM 정보를 초기화합니다. 이 FS Command는 동작에 따른 설정값을 저장하지 않습니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 동작하지 않음

- '1' : MS DRM 초기화

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetSysClearHDS", "1");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, MS DRM 정보를 초기화합니다.

#### 4.5.6 SetSysSleepMode

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D

b) 동작 설명 : 기기 종료 방법을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 전원 종료시 Power Off 상태로 진입

- '1' : 전원 종료시 Sleep 상태로 진입

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제



```
var value:Number = ext_fscommand2("SetSysSleepMode", "0");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '0' 값이 반환되고, 기기 전원 종료시 Power Off 상태로 진입합니다.

#### 4.5.7 SetSysBeepMode

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 터치음을 설정합니다. 참고로 터치음은 터치 동작이 시작될 때마다 한 번 발생합니다.

c) 입력 값

S9, J3 : '0 ~ 4'

- '0' : Off

- '1' : 물방울

- '2' : 풍선

- '3' : 벨 1

- '4' : 벨 2

iAUDIO 9 : '0 ~ 1'

- '0' : 꺼짐

- '1' : 켜짐

d) 반환 값 : '-1 ~ 4'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 4' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetSysBeepMode", "2");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '2' 값이 반환되고, 기기를 터치하면 '풍선' 소리가 이어폰으로 출력됩니다.

#### 4.5.8 SetSysOffFlag

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D

b) 동작 설명 : FS Command를 통해 기기를 종료합니다. 이 FS Command는 동작에 따른 설정값을 저장하지 않으며, Asynchronous FS Command로 Frame이 끝날 때 기기가 종료됩니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 2'

- '0' : 동작하지 않음

- '1' : Sleep

- '2' : Power Off

d) 반환 값 : '-1 ~ 2'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 2' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetSysOffFlag", "1");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, Flash FS Command를 호출한 Frame이 끝날 때 기기가 Sleep 상태로 전환됩니다.

#### 4.5.9 SetSysSpeaker

- a) 지원 모델 : iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 스피커 모드를 설정합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 2'
  - '0' : 꺼짐
  - '1' : 켜짐
  - '2' : 자동
- d) 반환 값 : '-1 ~ 2'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어남
  - '0 ~ 2' : 정상적으로 처리했을 때 입력 값을 반환
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetSysSpeaker", "2");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에 '2'를 반환하고, 스피커 모드를 자동으로 설정합니다.

#### 4.5.10 SetSysHddFormat

- a) 지원 모델 : X7
- b) 동작 설명 : 기기의 하드디스크를 포맷합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 0'
  - '-1' : 포맷 중 오류 발생
  - '0' : 정상적으로 포맷 완료
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetSysHddFormat");
```

#### 4.5.11 SetSysTouchCalibration

- a) 지원 모델 : X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 터치스크린 보정을 수행합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '1'
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetSysTouchCalibration");
```

#### 4.5.12 SetSysDisplayRotation

- a) 지원 모델 : C2, M2
- b) 동작 설명 : 화면의 회전 방향을 설정합니다.
- c) 입력 값 :
  - '0': 화면 회전 방향을 0도로 설정
  - '1': 화면 회전 방향을 180도로 설정
- d) 반환 값 :
  - '-1': 입력된 값이 0 또는 1이 아닐 때

- '0~1': 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetSysDisplayRotation, "1");
```

#### 4.5.16 SetSysHeadphoneMode

a) 지원 모델 : Plenue 1

b) 동작 설명 : 헤드폰(이어폰) 모드 상태를 설정합니다.

c) 입력 값 : None

'0' : 이어폰 모드 '1' : 헤드폰 모드

d) 반환 값 :

- '-1' : 입력된 값이 0또는 1이 아닐 때

- '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

#### 4.6 Music Mode Set Parameter FS Command

음악과 관련된 값들과 음악 GUI에 필요한 값들을 설정하는 FS Command를 설명합니다.

##### 4.6.1 SetAudSkipLength

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 건너 뛰기 간격(FF/REW Short Key)을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 7'

- '0' : 트랙

- '1' : 2초

- '2' : 3초

- '3' : 4초

- '4' : 5초

- '5' : 10초

- '6' : 20초

- '7' : 30초

d) 반환 값 : '-1 ~ 7'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 7' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetAudSkipLength", "5");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '5' 값이 반환되고, 건너 뛰기 간격이 '10초'로 설정됩니다.

##### 4.6.2 SetAudScanSpeed

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 탐색 속도(FF/REW Long Key)를 반환합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 4'

- '0' : 3초

- '1' : 5초
- '2' : 10초
- '3' : 20초
- '4' : 30초

d) 반환 값 : '-1 ~ 4'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
- '0 ~ 4' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetAudScanSpeed", "0");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '0' 값이 반환되고, 탐색 속도는 '3초'로 설정됩니다.

#### 4.6.3 SetAudResume

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 재시작을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0' : Off
- '1' : On

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
- '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetAudResume", "1");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, Music Mode 시작 후 음악 재생시 최근 음악이 종료되었을 때부터 재생합니다.

#### 4.6.4 SetAudPSpeed

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 재생 속도를 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 10'

- '0' : 50%
- '1' : 60%
- '2' : 70%
- '3' : 80%
- '4' : 90%
- '5' : 100%
- '6' : 110%
- '7' : 120%
- '8' : 130%
- '9' : 140%
- '10' : 150%

d) 반환 값 : '-1 ~ 10'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 10' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetAudPSpeed", "5");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '5' 값이 반환되고, 음악 재생시 '100%' 속도로 재생됩니다.

#### 4.6.5 SetAudFadeIn

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 페이드 인을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 5'

- '0' : Off

- '1' : 1초

- '2' : 2초

- '3' : 3초

- '4' : 4초

- '5' : 5초

d) 반환 값 : '-1 ~ 5'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 5' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetAudFadeIn", "0");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '0' 값이 반환되고, 음악 재생시 페이드 인은 'Off' 됩니다.

#### 4.6.6 SetAudRepeat

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 반복 재생을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0' : Off

- '1' : On

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetAudRepeat", "1");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, 재생 목록을 반복해서 재생합니다.

#### 4.6.7 SetAudShuffle

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 셔플을 설정합니다. 셔플은 총 재생 목록에 10곡이 있을 경우 "5, 1, 3, 8, 9, 0, 2, 7, 4, 6" 등과 같이 무작위로 섞어 재생되는 기능입니다. 셔플이 'On'될 때 현재 재생되거나 선택된 음악은 0번 인덱스에 위치합니다. 또한 이전 모델과 다르게 셔플 'On'될 때 섞인 목록이 기기에 저장되며 다시 섞는 경우는 아래와 같은 경우입니다.

- 셔플을 'On'으로 설정 할 때

- 브라우저에서 음악 파일을 선택하여 새로운 재생 목록을 생성할 때
- 재생 목록의 첫 번째 파일 재생 중 Rew 동작으로 마지막 파일 재생할 때
- 재생 목록의 마지막 파일 재생중 FF 동작으로 첫 번째 파일 재생할 때
- 마지막 파일 재생이 완료되어, 기기 내에서 첫 번째 곡으로 변경될 때
- 재생 영역을 변경하여 총 재생 목록 개수가 변경될 때
- 파일을 삭제하여 총 재생 목록 개수가 변경될 때
- 사용자가 USB 연결하여 파일 삭제를 하여 재생 목록의 총 개수가 변경될 때

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0' : Off
- '1' : On

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
- '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetAudShuffle", "1");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, 재생 목록을 무작위로 섞어 재생합니다.

#### 4.6.8 SetAudBoundary

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 재생 영역을 설정합니다. 재생 영역은 Folder 브라우저에서 파일을 선택했을 때에는 아래 입력 값에 따라 동작하지만, Tag 브라우저에서 파일을 선택했을 때에는 '모든 파일'이 '폴더'와 동일하게 동작합니다. 이렇게 구현된 이유는 Tag는 가상의 DB이기 때문에, Tag 브라우저는 동일 파일이지만 여러 Tag에 선택 가능하기 때문입니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 2'

- '0' : 모든 파일
- '1' : 한곡
- '2' : 폴더

d) 반환 값 : '-1 ~ 2'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
- '0 ~ 2' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetAudBoundary", "0");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '0' 값이 반환되고, 현재 Folder 브라우저에서 파일이 선택되었을 경우 재생 영역은 '모든 파일'로 설정됩니다.

#### 4.6.9 SetAudAlbumArtIndex

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : loadMovie시 로드할 앨범 아트를 설정합니다. 특정 음원에서는 한 파일에 여러 앨범 아트가 존재할 수 있습니다. 이런 기능을 지원하기 위해 최대 6장까지 앨범 아트를 불러올 수 있습니다. 만약 음원의 앨범 아트 개수보다 크게 설정한 후 loadMovie를 하면 '0'번 인덱스의 앨범 아트가 대체되어 로드됩니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 5'

- '0 ~ 5' : 로드할 앨범 아트 인덱스

- d) 반환 값 : '-1 ~ 5'
- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 5' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제
- ```
var value:Number = ext_fscommand2("SetAudAlbumArtIndex", "1");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, 앨범 아트 loadMovie시 '1번' 인덱스의 앨범 아트가 로드됩니다.

4.6.10 SetAudLDBConfig

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 가사(LDB)를 설정합니다. 가사는 처리 속도를 높이기 위해 Low Level에서 직접 제어하기 때문에 ActionScript에서는 가사가 표현되는 GUI 영역을 확보해야 합니다. 설정 값은 String형으로 '|'로 구분되는 숫자 값으로 구성되어 있습니다. 그리고 LDB 1.0일 경우 'iAUDIO LDB Manager' 외부 프로그램에서 가사를 편집하기 때 문에 크기가 고정된 가사창 밖에는 지원되지 못하며, LDB 2.0은 기기 내부에서 가사를 편집하기 때문에 ActionScript에서 가사창 크기 제어가 가능합니다. LRC 지원 모델의 경우 LRC 출력도 LDB 2.0의 출력 설정을 따 라갑니다.
- c) 입력 값 : 문자열
- 첫 번째 값 : On / Off
 - 두 번째 값 : X 좌표
 - 세 번째 값 : Y 좌표
 - 네 번째 값 : Width (LDB 1.0은 입력 값에 상관없이 고정 값 사용)
 - 다섯 번째 값 : Height (LDB 1.0은 입력 값에 상관없이 고정 값 사용)
 - 여섯 번째 값 : 가사 줄 수 (LDB 1.0은 입력 값에 상관없이 고정 값 사용)
 - 일곱 번째 값 : 폰트 크기 (LDB 1.0은 입력 값에 상관없이 고정 값 사용)
 - 여덟 번째 값 : 24bit(RGB) 폰트 색
 - 아홉 번째 값 : LDB 2.0에서 사용하는 24bit(RGB) 가사 박스 색(LDB 1.0은 무시)

<LDB 1.0 고정 값>

	S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2	PLENUE D
Width	200	200
Height	60	260
가사 줄 수	3	13
폰트 크기	16	16

- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
 - '0 ~ 1' : 첫 번째 입력 값에 따라 'On / Off' 값을 반환
- e) 예제
- ```
var value:Number = ext_fscommand2("SetAudLDBConfig",

"1|39|300|200|60|3|16|16777215|16711680");
```
- f) 예제 설명 : LDB 2.0 음악 파일을 재생 중이면, 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, LDB는 아래와 같이

설정됩니다.

- 첫 번째 값 : On
- 두 번째 값 : 39 Pixel
- 세 번째 값 : 300 Pixel
- 네 번째 값 : 200 Pixel
- 다섯 번째 값 : 60 Pixel
- 여섯 번째 값 : 3 줄
- 일곱 번째 값 : 16 Pixel
- 여덟 번째 값 : 16777215(0xFFFFFF, 하얀색)
- 아홉 번째 값 : 16711680(0xFF0000, 빨간색)

#### 4.6.11 SetAudPitchControl

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 100%를 제외한 재생 속도도 재생시 적용되는 피치 보정을 설정합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : Off
  - '1' : On
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetAudPitchControl", "1");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, 90% 속도 등으로 음원이나 동영상을 재생시 피치 보정이 되어 재생됩니다.

#### 4.6.12 SetAudAlbumArtMCSize

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : '\*.MU0('loadClip("0.MUS", "MC\_AlbumArt"))' 형태로 loadMovie시 디코딩되는 최대 크기를 설정합니다. 해당 Script 진입시 한번만 호출되면 이후부터 MU0 확장자로 loadMovie될때마다 적용됩니다. 기기 Power On될 때마다 '300'값으로 초기화됩니다.
- c) 입력 값 : '20 ~ 1024'(단위 Pixel)
- d) 반환 값 : '-1, 20 ~ 1024'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '20 ~ 1024' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetAudAlbumArtMCSize", "200");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '200' 값이 반환되고, 이후부터 400 \* 400 크기를 갖는 앨범아트 이미지가 'loadClip("0.MUS", "MC\_AlbumArt")'와 같은 형태로 load될 때 Low Level 계층에서 해당 이미지를 '200 \* 200'으로 축소하여 loadMovie합니다. 만약 이미지 크기가 '200 \* 400'이라면 Low Level에서는 '100 \* 200'으로 축소 하여 loadMovie합니다.



#### 4.6.13 SetAudAlbumBMCSize

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : \*.AB0('loadClip("0.AB0", "MC\_BR\_AlbumArt")') 형태로 loadMovie시 디코딩되는 최대 크기를 설정합니다. 해당 Script 진입시 한번만 호출되면 이후부터 AB0 확장자로 loadMovie될때마다 적용됩니다. 기기 Power On될 때마다 '300'값으로 초기화됩니다.
- c) 입력 값 : '20 ~ 1024'(단위 Pixel)
- d) 반환 값 : '-1, 20 ~ 1024'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '20 ~ 1024' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetAudAlbumBMCSize", "200");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '200' 값이 반환되고, 이후부터 400 \* 400 크기를 갖는 앨범아트 이미지가 앨범 브라우저 mode에서 'loadClip("0.AB0", " MC\_BR\_AlbumArt")'와 같은 형태로 load될 때 Low Level 계층에서 해당 이미지를 '200 \* 200'으로 축소하여 loadMovie합니다. 만약 이미지 크기가 '200 \* 400'이라면 Low Level에서 는 '100 \* 200'으로 축소하여 loadMovie합니다.

#### 4.6.14 SetAudLevelmeterType

- a) 지원 모델: Plenu 1
- b) 동작 설명: 현재 표시할 레벨 미터 타입을 설정합니다.
- c) 입력 값: '0 ~ '
  - 0 : 레벨미터 없음
  - 1 : 1번 타입
  - 2: 2번 타입
- d) 반환 값: '-1 ~ '
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - 0 ~ : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

#### 4.6.15 SetAudPlayerSkinType

- a) 지원 모델: Plenu 1
- b) 동작 설명: UI 스킨 타입을 설정합니다.
- c) 입력 값: '0 ~ '
  - '0 ~ 4' : A ~ E 타입
  - '5 ~ ' : F ~ 타입 (UCI)
- d) 반환 값:
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0' ~ : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

#### 4.6.16 SetAudRotationHold

- a) 지원 모델: Plenu 1

- b) 동작 설명: 현재 음악 화면의 자동 로테이션 홀드 상태를 설정합니다.
- c) 입력 값: '0', '1'
  - '0': 자동 로테이션 설정
  - '1': 자동 로테이션 해제 (홀드)
- d) 반환 값: '-1','0','1'
  - '-1': 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0' ~ '1': 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

#### 4.6.17 SetAudSilenceDelete

- a) 지원 모델 : Plenue 1
- b) 동작 설명 : 묵음 삭제 상태를 설정합니다.
- c) 입력 값 :
  - '0' : 묵음 삭제 안함
  - '1' : 묵음 삭제 설정
- d) 반환 값
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0' ~ '1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

#### 4.6.18 SetAudAlbumArtNormalSize

- a) 지원 모델 : Plenue 1
- b) 동작 설명 : 다른 모델의 'SetAudAlbumArtMCSize' 와 유사한 기능을 지원합니다.  
 '\*.MU0('loadClip("0.MU0", "MC\_AlbumArt"))' 형태로 loadMovie시 디코딩되는 크기를 설정합니다. 해당 Script 진입시 한번만 호출되면 이후부터 MU0 확장자로 loadMovie될때마다 적용됩니다. 기기 Power On 될 때마다 '300' 값으로 초기화됩니다.
- c) 입력 값 : '20 ~ 1024'(단위 Pixel)
- d) 반환 값 : '-1, 20 ~ 1024'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '20 ~ 1024' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetAlbumArtNormalSize ", "200");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '200' 값이 반환되고, 이후부터 400 \* 400 크기를 갖는 앨범아트 이미지가 'loadClip("0.MU0", "MC\_AlbumArt")'와 같은 형태로 load될 때 Low Level 계층에서 해당 이미지를 '200 \* 200' 으로 축소하여 loadMovie합니다. 만약 이미지 크기가 '200 \* 400'이라면 Low Level에서는 '100 \* 200'으로 축소 하여 loadMovie합니다.

#### 4.6.19 SetAudAlbumArtBlurSize

- a) 지원 모델 : Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : '\*.BL0('loadClip("0.BL0", "MC\_AlbumArt"))' 형태로 loadMovie시 디코딩되는 가로 세로 길이를 설정합니다. 해당 Script 진입시 한번만 호출되면 이후부터 BL0 확장자로 loadMovie될때마다 적용됩니다. 기기 Power On될 때마다 세로 가로 값이 각각 '300'값으로 초기화됩니다.
- c) 입력 값 :

첫 번째 값 : '20 ~ 1024'(단위 Pixel) : 가로 값

두 번째 값 : '20 ~ 1024'(단위 Pixel) : 세로 값

d) 반환 값 : '0', '-1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0' : 성공

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetAlbumArtBlurSize", "200", "300");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '0' 값이 반환되고, 이후부터 400 \* 400 크기를 갖는 앨범아트 이미지가 'loadClip("0.BL0", "MC\_AlbumArt")'와 같은 형태로 load될 때 Low Level 계층에서 해당 이미지를 2 : 3 비율로 자르고 '200 \* 300'으로 축소하여 loadMovie합니다.

#### 4.6.20 SetAudVolume

a) 지원 모델 : Plenu 1

b) 동작 설명 : 지정된 값으로 볼륨을 설정합니다.

c) 입력 값 : 볼륨 값('0' ~ '140')

d) 반환 값 : 없음

#### 4.7 Video Mode Set Parameter FS Command

비디오와 관련된 값들과 음악 GUI에 필요한 값들을 설정하는 FS Command를 설명합니다.

##### 4.7.1 SetVidReOpen

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 강제로 파일을 다시 열어 초기화 합니다.

GetVidStartMode로 확인하여, 시작모드가 북마크/ 즐겨찾기 모드이면 항상 이 커맨드를 호출하여야 합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 :

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '0' : 정상적으로 처리되는 경우

e) 예제

GetVidStartMode 예제를 참조하세요.

##### 4.7.2 SetVidATime

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 비디오 A-B모드에서 A 시간을 밀리 초 단위로 설정합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 :

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '0' : 정상적으로 처리되는 경우

e) 예제

```
/* Sample of SetVidATime
```

```
: A-B 모드를 설정하는 예제 */
```

```
ext_fscommand2("SetVidABOff", 0); // A-B 모드 off
ext_fscommand2("SetVidATime", 10*1000); // 10초를 A 시간으로 설정.
ext_fscommand2("SetVidBTime", 20*1000); // 20초를 B 시간으로 설정.
ext_fscommand2("SetVidABOff", 1); // A-B 모드 on
```

#### 4.7.3 SetVidBTime

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 비디오 A-B모드에서 B 시간을 밀리 초 단위로 설정합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 :
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0' : 정상적으로 처리되는 경우
- e) 예제  
SetVidATime 예제를 참조하세요.

#### 4.7.4 SetVidABOff

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 비디오 A-B모드를 on/off 합니다.
- c) 입력 값 :
  - '0' : 비디오 A-B 모드를 off
  - '1' : 비디오 A-B 모드를 on
- d) 반환 값 :
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0' : 정상적으로 처리되는 경우
- e) 예제  
SetVidATime 예제를 참조하세요.

#### 4.7.5 SetVidSkipLength

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 비디오 설정에서는 건너뛰기 간격 정보를 설정합니다. 건너뛰기 간격은 키프레임 숫자를 의미하며, 0일 경우, 1개의 키 프레임을 스킵... 7일경우 8개의 키 프레임을 스킵합니다.
- c) 입력 값 :
  - '0~7' : 원하는 스킵 프레임 + 1
- d) 반환 값 :
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0' : 설정된 값
- e) 예제  
ext\_fscommand2("SetVidSkipLength", 2); // 세개의 키프레임을 스킵합니다.

#### 4.7.6 SetVidResume

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 설정->비디오/(비디오&DMB)-> 재시작 값을 설정합니다.
- c) 입력 값 :
  - '0' : 재시작 기능을 비활성화 합니다
  - '1' : 재시작 기능을 활성화 합니다
- d) 반환 값 :
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0 ~1' : 설정된 값
- e) 예제  

```
ext_fscommand2("SetVidResume", 1); // 재시작 설정값을 ON 으로 변경합니다.
```

#### 4.7.7 SetVidPSpeed

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 설정 -> 비디오/(비디오&DMB) -> 재생속도 값을 설정합니다.
- c) 입력 값 :
  - '0~10': 속도가 원래속도의 50%~150%임을 나타냄
- d) 반환 값 :
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0 ~10' : 설정된 값
- e) 예제  
GetVidPSpeed 예제를 참고하세요.

#### 4.7.8 SetVidCaption

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 기기 설정->비디오/(비디오&DMB)-> 자막 값을 설정합니다..
- c) 입력 값 :
  - '0' : 자막 기능을 비활성화 합니다
  - '1' : 자막 기능을 활성화 합니다
- d) 반환 값
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0 ~1' : 설정된 값
- e) 예제  

```
ext_fscommand2("SetVidCaption", 1); // 캡션 설정을 활성화.
ext_fscommand2("SetVidCaption", 0); // 캡션 설정을 비 활성화.
```

#### 4.7.9 SetVidRepeat

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 반복 재생을 설정합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : Off

- '1' : On

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetVidRepeat", "1");
```

#### 4.7.10 SetVidBoundary

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 재생 영역을 설정합니다. 재생 영역은 Folder 브라우저에서 파일을 선택했을 때에는 아래 입력 값에 따라 동작하지만, Tag 브라우저에서 파일을 선택했을 때에는 '모든 파일'이 '폴더'와 동일하게 동작합니다. 이렇게 구현된 이유는 Tag는 가상의 DB이기 때문에, Tag 브라우저는 동일 파일이지만 여러 Tag에 선택 가능하기 때문입니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 2'

- '0' : 모든 파일

- '1' : 한국

- '2' : 폴더

d) 반환 값 : '-1 ~ 2'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 2' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetVidBoundary", "0");
```

#### 4.7.11 SetVidColorKey

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 비디오 UI 화면에 대한 컬러키 값을 설정합니다.

c) 입력 값 : 문자열

- 첫 번째 값 : Chorma(컬러)Key 24bit RGB 값

- '두 번째 값 : 비활성화/활성화(0/1)

d) 반환 값 :

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '1' : 정상 처리

e) 예제

```
// 컬러키 값을 0x010203(0xRRGGBB)로 설정함.
```

```
ext_fscommand2("SetVidColorKey", 0x010203, 1);
```

#### 4.7.12 SetVidAlpha

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 비디오 UI 화면에 대한 Alpha 값을 설정합니다. c) 입력 값 : 문자열

- 첫 번째 값 : 4bit Alpha 값 (0~15)

- '두 번째 값 : 비활성화/활성화(0/1)

d) 반환 값 :

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
- '1' : 정상 처리

e) 예제

// 알파 값을 7 (46%)로 설정함.

```
ext_fscommand2("SetVidAlpha", 7, 1);
```

#### 4.7.13 SetVidStartMode

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 동영상 파일열기 전, 시작모드를 설정합니다.

c) 입력 값 :

- 0 : 기본모드
- 1 : 리쥬모드

d) 반환 값 :

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
- '0 ~ 1' : 입력 값을 반환합니다

e) 예제

GetVidStartMode 예제를 참고하세요.

#### 4.7.14 SetVidSCR

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 동영상 재생모드의 화면을 설정합니다.

c) 입력 값 : 문자열

- 첫번째 값 : x 좌표
- 두번째 값 : y 좌표
- 세번째 값 : 화면 너비
- 네번째 값 : 화면 높이
- 다섯번째 값 : 화면 각도(0/1/2/3:90도/180도/270도/360도)
- 여섯번째 값 : 스케일 모드(0/1/2: 자동/비율에 맞추어 화면채우기/화면채우기)
- 일곱번째 값 : 디폴트 화면 스크린 설정 on/off (1/0)

d) 반환 값 :

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
- '1' : 정상 처리

e) 예제

```
ext_fscommand2("SetVidSCR", 0, 0, 272, 480, 0, 2, 1);
```

#### 4.7.15 SetVidCaptionSyncOffset

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 싱크 오프셋을 밀리 초단위로 설정합니다.

c) 입력 값 :

- offset: 밀리초 단위 오프셋 설정

d) 반환 값 :

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우.
- '0' : 정상 처리

e) 예제

```
// 캡션을 2초 뒤로 이동시킵니다.
ext_fscommand2("SetVidCaptionSyncOffset", 2*1000);
// 캡션을 2초 앞으로 이동시킵니다.
ext_fscommand2("SetVidCaptionSyncOffset", -2*1000);
```

#### 4.7.16 SetVidTVOut

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : TV-out 모드로 전환합니다.

c) 입력 값 :

- 항상 1로 세팅 되어야 합니다

d) 반환 값 :

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
- '0' : 정상 처리

e) 예제

```
ext_fscommand2("SetVidTVOut", 1); // TV-out 모드로 전환합니다.
```

#### 4.7.17 SetVidUIEnable

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 비디오 UI를 on/off 합니다.

c) 입력 값 :

- 0: on
- 1: off

d) 반환 값 :

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
- '0' : 정상 처리

e) 예제

```
ext_fscommand2("SetVidUIEnable", 0); // UI off
ext_fscommand2("SetVidUIEnable", 1); // UI on
```

#### 4.7.18 SetVidCaptionEnable

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 비디오 Caption를 on/off 합니다.

c) 입력 값 :

- 0: on
- 1: off

d) 반환 값 :



- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '0' : 정상 처리

e) 예제

GetVidCaption 예제를 참조하세요.

#### 4.7.19 SetVidCaptionLang

a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 자막 언어 타입을 설정합니다.

c) 입력 값 : 0 ~ 2

- '0' : 언어 1 + 언어 2

- '1' : 언어 1

- '2' : 언어 2

d) 반환 값 : -1 ~ 2

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0~2' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var langType:Number = 0;
var rtn:Number = ext_fscommand2("SetVidCaptionLang", langType);
if(rtn == -1) trace("Fail");
else trace("Success");
```

#### 4.7.20 SetVidCaptionFontOffsetSize

a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 비디오 자막 크기를 설정합니다.

c) 입력 값 : 비디오 자막 상대 크기, 0이 기본 크기

d) 반환 값 :

- '입력 값' : 자막 크기 설정에 성공

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

e) 예제

```
var fontSize:Number = 5;
var rtn:Number = ext_fscommand2("SetVidCaptionFontOffsetSize", fontSize);
if(rtn == fontSize) trace("Success");
else trace("Fail");
```

#### 4.7.21 SetVidCaptionPosOffsetY

a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 자막 Y축 위치(화면 기준 세로 방향)를 설정 합니다.

c) 입력 값 : 비디오 자막 Y축 위치, 0이 기본 위치

d) 반환 값 :

- '입력 값' : 자막 Y 축 위치 설정에 성공

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

e) 예제

```
var offsetY:Number = 5;
var rtn:Number = ext_fscommand2("SetVidCaptionPosOffsetY", offsetY);
if(rtn == offsetY) trace("Success");
else trace("Fail");
```

#### 4.7.22 SetVidCaptionPosOffsetX

a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 자막 X축 위치(화면 기준 세로 방향)을 설정 합니다.

c) 입력 값 : 비디오 자막 X축 위치, 0이 기본 위치

d) 반환 값 :

- '입력 값' : 자막 X 축 위치 설정에 성공

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

e) 예제

```
var offsetX:Number = 5;
var rtn:Number = ext_fscommand2("SetVidCaptionPosOffsetX", offsetX);

if(rtn == offsetX)

 trace("Success");
else
 trace("Fail");
```

#### 4.7.23 SetVidCaptionColor

a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 자막 색을 설정 합니다.

c) 입력 값 : 0x000000 ~ 0xFFFFFFFF, RGB 값

d) 반환 값 : -1, 0x000000 ~ 0xFFFFFFFF

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0x000000 ~ 0xFFFFFFFF' : 입력 자막 색을 반환

e) 예제

```
var setColor:Number = 0xCCCCCC;
var rtnColor:Number = ext_fscommand2("SetVidCaptionColor", setColor);

if(rtnColor == setColor)

 trace("Success");
else
 trace("Fail");
```

#### 4.7.24 SetVidContrast

a) 지원 모델 : S9, J3

b) 동작 설명 : 비디오, DMB 화면의 선명도를 설정합니다.

- c) 입력 값 : 0 ~ 1
  - '0' : 화면 선명하게
  - '1' : 화면 부드럽게
- d) 반환 값 : -1 ~ 1
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0~1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제
 

```
var con:Number = 0;
var rtn:Number = ext_fscommand2("SetVidContrast", con);

if(rtn == -1)

 trace("Fail");
else
 trace("Success");
```

#### 4.7.25 SetVidPitchControl

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 100%를 제외한 비디오 재생 속도로 재생시 적용되는 피치 보정을 설명합니다.
- c) 입력 값 : '0~1'
  - '0' : Off
  - '1' : On
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0~1' : 정상적으로 처리 될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("GetVidPitchControl", "1");
```

#### 4.8 Record Mode Set Parameter FS Command

녹음과 관련된 값들과 녹음 GUI에 필요한 값들을 설정하는 FS Command를 설명합니다.

##### 4.8.1 SetReclLineInbps

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 라인인 녹음 음질을 설정합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 5'
  - '0' : 32 kbps
  - '1' : 64 kbps
  - '2' : 80 kbps
  - '3' : 96 kbps
  - '4' : 128 kbps
  - '5' : 256 kbps
- d) 반환 값 : '-1 ~ 5'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 5' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetRecLineInbps", "3");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '3' 값이 반환되고, 라인인 녹음시 '96 kbps'로 녹음됩니다.

#### 4.8.2 SetRecVoicebps

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 마이크 녹음 음질을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 5'

- '0' : 32 kbps

- '1' : 64 kbps

- '2' : 80 kbps

- '3' : 96 kbps

- '4' : 128 kbps

- '5' : 256 kbps

d) 반환 값 : '-1 ~ 5'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 5' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetRecVoicebps", "4");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '4' 값이 반환되고, 마이크 녹음시 '128 kbps'로 녹음됩니다.

#### 4.8.3 SetRecFMbps

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : FM 라디오 녹음 음질을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 5'

- '0' : 32 kbps

- '1' : 64 kbps

- '2' : 80 kbps

- '3' : 96 kbps

- '4' : 128 kbps

- '5' : 256 kbps

d) 반환 값 : '-1 ~ 5'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 5' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetRecFMbps", "5");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '5' 값이 반환되고, FM 라디오 녹음시 '256 kbps'로 녹음됩니다.

#### 4.8.4 SetRecLineInVolume

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 라인인 녹음시 적용되는 녹음 음량을 설정합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 4'
  - '0' : 음량 1
  - '1' : 음량 2
  - '2' : 음량 3
  - '3' : 음량 4
  - '4' : 음량 5
- d) 반환 값 : '-1 ~ 4'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 4' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetRecLineInVolume", "3");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '3' 값이 반환되고, 라인인 녹음시 녹음 음량이 '4'로 설정됩니다.

#### 4.8.5 SetRecVoiceVolume

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9
- b) 동작 설명 : 마이크 녹음시 적용되는 녹음 음량을 설정합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 4'
  - '0' : 음량 1
  - '1' : 음량 2
  - '2' : 음량 3
  - '3' : 음량 4
  - '4' : 음량 5
- d) 반환 값 : '-1 ~ 4'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 4' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetRecVoiceVolume", "4");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '4' 값이 반환되고, 라인인 녹음시 녹음 음량이 '5'로 설정됩니다.

#### 4.8.6 SetRecAutoSync

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 라인인 녹음시 적용되는 자동 싱크 기능을 설정합니다. 자동 싱크는 라인인으로 녹음 중에 일정 시간 녹음 소리가 없으면 현재 녹음 중인 파일을 중지하고 새로운 파일을 생성하여 녹음을 하는 기능입니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : Off
  - '1' : On
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetRecAutoSync", "1");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, 라인인 녹음시 자동 싱크 기능이 동작합니다.

#### 4.8.7 SetRecMode

a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 녹음 종류를 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 라인인 녹음

- '1' : 마이크 녹음

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetRecMode", "1");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, 녹음 환경이 마이크 녹음으로 설정됩니다.

#### 4.8.8 SetRecVoiceVolume2

a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 마이크 녹음시 적용되는 녹음 음량을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 5'

- '0' : 음량 Auto

- '1' : 음량 1

- '2' : 음량 2

- '3' : 음량 3

- '4' : 음량 4

- '5' : 음량 5

d) 반환 값 : '-1 ~ 5'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 5' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetRecVoiceVolume2", "4");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '4' 값이 반환되고, 라인인 녹음시 녹음 음량이 '5'로 설정됩니다.

### 4.9 FM Radio Mode Set Parameter FS Command

FM 라디오와 관련된 값들과 FM 라디오 GUI에 필요한 값들을 설정하는 FS Command를 설명합니다. FM 라디오 자동 탐색 중이면 FM Set FS Command는 동작하지 않으며, '-1' 값을 반환합니다.

#### 4.9.1 SetFmrStereo

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : FM 라디오 스테레오를 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0' : Mono

- '1' : Stereo

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetFmrStereo", "1");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, FM 라디오가 스테레오로 설정됩니다.

#### 4.9.2 SetFmrAutoScan

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : FM 라디오 자동 탐색을 실행합니다. 자동 탐색은 최소 주파수부터 최대 주파수까지 탐색 동작하여, 유효한 주파수를 라디오 프리셋에 저장합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '76000, '87500'

- '76000' : FM 라디오 지역이 일본으로 설정되었을 때

- '87500' : FM 라디오 지역이 일본 이외의 국가로 설정되었을 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetFmrAutoScan");
```

#### 4.9.3 SetFmrRegion

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : FM 라디오 지역을 설정합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 3'

- '0' : 중국 및 유럽

- '1' : 일본

- '2' : 한국

- '3' : 미국

d) 반환 값 : '-1 ~ 3'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 3' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetFmrRegion", "2");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '2' 값이 반환되고, FM 라디오 지역이 '한국'으로 설정됩니다.

#### 4.9.4 SetFmrCurrentFreq

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : FM 라디오 주파수를 설정합니다.

FM 동작 중이면 주파수가 변경되어 청취되며, 그렇지 않을 경우 주파수만 변경됩니다.

- c) 입력 값 : '76000 ~ 118000' / '87500 ~ 118000'(단위 kHz)
  - '76000 ~ 118000' : FM 라디오 지역이 일본으로 설정되었을 때
  - '87500 ~ 118000' : FM 라디오 지역이 일본 이외의 국가로 설정되었을 때
- d) 반환 값 : '-1', '76000 ~ 118000'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '76000 ~ 118000' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetFmrCurrentFreq", "91900");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '91900' 값이 반환되고, FM 라디오는 91.9 Mhz로 설정됩니다.

#### 4.9.5 SetFmrPresetOn

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : FM 라디오 프리셋을 설정합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : Off
  - '1' : On
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetFmrPresetOn", "1");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, FM 라디오는 프리셋으로 동작합니다.

#### 4.9.6 SetFmrPresetCurNum

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : FM 라디오 프리셋 인덱스를 설정합니다. 'SetFmrCurrentFreq' FS Command와 마찬가지로 FM 동작 중이면 주파수가 해당 프리셋의 주파수로 변경되어 청취되며, 그렇지 않을 경우 해당 프리셋의 주파수로 주파수만 변경됩니다. 만약 해당 프리셋의 주파수가 유효하지 않을 경우 주파수는 변경되지 않습니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 23'
  - '0 ~ 23' : 설정될 프리셋 인덱스
- d) 반환 값 : '0 ~ 23'
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetFmrPresetCurNum", "3");
```
- f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '3' 값이 반환되고, FM 라디오 프리셋 '3' 인덱스의 주파수가 91.9 MHz이면 청취 중인 주파수가 91.9 MHz로 변경됩니다.

#### 4.9.7 SetFmrPresetFreq

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 해당되는 FM 라디오 프리셋 인덱스의 주파수를 입력된 주파수로 변경합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 23', '0, 76000 ~ 118000' / '0, 87500 ~ 118000'(단위 kHz)
  - 첫 번째 입력 값
  - '0 ~ 23' : FM 라디오 프리셋



인덱스 두 번째 입력 값

- '0, 76000 ~ 118000' : FM 라디오 지역이 일본으로 설정되었을 때

- '0, 87500 ~ 118000' : FM 라디오 지역이 일본 이외의 국가로 설정되었을 때

d) 반환 값 : '-1', '0, 76000 ~ 118000'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0, 76000 ~ 118000' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetFmrPresetCurNum", "4", "91900");
```

```
var value2 :Number = ext_fscommand2("SetFmrPresetCurNum", "5", "0");
```

f) 예제 설명 : 첫 번째 예제에서 'value' 변수에는 '91900' 값이 반환되고, FM 라디오 프리셋 '4' 인덱스의 주파수가 91.9 MHz로 변경됩니다. 두 번째 예제에서는 'value2' 변수에 '0' 값이 반환되고, FM 라디오 프리셋 '5' 인덱스의 주파수가 0 Hz로 변경됩니다.

#### 4.10 Mobile TV(DMB/DAB) Mode Set Parameter FS Command

Mobile TV와 관련된 값들과 음악 GUI에 필요한 값들을 설정하는 FS Command를 설명합니다.

##### 4.10.1 SetMTVFastPrevScan

a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB)

b) 동작 설명 : 고속 프리뷰 스캔을 시작 및 중지합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 중지

- '1' : 시작

d) 반환 값 : '-1 ~ 0'

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '0' : 정상적으로 처리되는 경우

e) 예제

```
ext_fscommand2("SetMTVFastPrevScan", 1); // on
```

```
ext_fscommand2("SetMTVFastPrevScan", 0); // off
```

##### 4.10.2 SetMTVMakeDMBThumb

a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB)

b) 동작 설명 : 현재 서비스에 해당하는 DMB 프리뷰 스캔 이미지를 생성합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '-1 ~ 0'

- '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우

- '0' : 정상적으로 처리되는 경우

e) 예제

```
ext_fscommand2("SetMTVMakeDMBThumb");
```

#### 4.10.3 SetMTVDelDMBThumb

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB)
- b) 동작 설명 : 현재 서비스에 해당하는 DMB 프리뷰 스캔 이미지를 제거합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 0'
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0' : 정상적으로 처리되는 경우
- e) 예제

```
ext_fscommand2("SetMTVDelDMBThumb");
```

#### 4.10.4 SetMTVRegion

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB) , C2(DMB)
- b) 동작 설명 : DMB 주파수 밴드 정보를 설정합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 2'
  - '0' : Korea Band
  - '1' : Band III
  - '2' : China Band
- d) 반환 값 : '-1 ~ 2'
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0 ~ 2' : 설정된 값
- e) 예제

```
ext_fscommand2("SetMTVRegion", 0); // Korea Band 설정.
```

#### 4.10.5 SetMTVPreviewScan

- a) 지원 모델 : S9(DMB), J3(DMB)
- b) 동작 설명 : 자동으로 프리뷰 스캔을 진행할 간격을 지정합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 4'
  - '0': 해제
  - '1': 1시간
  - '2': 12시간
  - '3': 24시간
  - '4': 항상
- d) 반환 값 : '-1 ~ 4'
  - '-1' : 기타 이유로 커맨드가 정상적으로 처리되지 않는 경우
  - '0 ~ 4' : 설정된 값
- e) 예제

```
ext_fscommand2("SetMTVPreviewScan", 0);
```

#### 4.11 Etc. Set Parameter FS Command

기타 Parameter 설정 FS Command를 설명합니다.

#### 4.11.1 SetEtcUIConfig

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 각 Flash에서 GUI 설정 변수를 문자형으로 저장하는 FS Command입니다.  
자세한 설명은 'GetEtcUIConfig' FS Command를 참조하시기 바랍니다.

- c) 입력 값 : '0 ~ 15', 문자열

첫 번째 입력 값

- '0' : Music
- '1' : Video
- '2' : Radio
- '3' : Record
- '4' : MobileTV
- '5' : Flash
- '6' : Document
- '7' : Picture
- '8' : Dictionary
- '9' : Util
- '10' : Etc.
- '11' : Mainmenu
- '12' : Mainmenu2
- '13' : Mainmenu3
- '14' : Setting
- '15' : Browser
- '16' : Music UCI (Plenu 1)

두 번째 입력 값

- 저장할 문자열

- d) 반환 값 : '-1', '1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나거나 문자열이 128Byte보다 클 경우와 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
- '1' : 정상적으로 처리했을 때

- e) 예제

```
var musicData:String = "3|20|400|30";
var value:Number = ext_fscommand2("SetEtcUIConfig", "0", musicData);
```

- f) 예제 설명

'value' 변수에 '1'값이 반환되고, Music UI 저장공간에 "3|20|400|30" 문자열을 저장합니다.

#### 4.11.2 SetEtcSettingInit

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 설정 메뉴를 초기화합니다. 설정 메뉴 처음 진입시 호출되어야 합니다.

- c) 입력 값 : None

- d) 반환 값 : '0 ~'

- '0 ~' : '스텝 0'의 목록 개수를 반환합니다.

- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetEtcSettingInit");
```

### 4.11.3 SetEtcSettingValue

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 설정 메뉴 '스텝 2'에서 해당 설정 값을 적용합니다.
- c) 입력 값 : 해당 메뉴의 설정 값
- d) 반환 값 : '-1 ~'

- '-1' : 설정 메뉴의 스텝이 '2'가 아니거나, 해당 메뉴의 설정 범위가 벗어난 값이 입력되었을 때  
- '0 ~ ' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환

- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetEtcSettingValue", "1");
```

- f) 예제 설명

'설정(스텝 0) -> 화면(스텝 1) -> 글꼴(스텝 2)' 선택 상태에서 예제와 같이 FS Command가 호출되면, 'value' 변수에는 '1' 값이 저장되며 글꼴이 '사용자 글꼴'로 설정됩니다.

### 4.11.4 SetEtcSettingNext

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 하위 설정 메뉴(스텝)로 이동합니다.
- c) 입력 값 : 변경될 메뉴 목록 인덱스
- d) 반환 값 : '-1 \* 입력값', '0 ~'

- '-1 \* 입력값' : 정보 메뉴로 진입할 때 입력된 인덱스를 음수로 바꿔  
반환 - '0 ~ ' : 메뉴 변경 후 새로운 메뉴 목록 개수를 반환

- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetEtcSettingNext", "1");
```

- f) 예제 설명

'설정(스텝 0)'에서 예제와 같이 FS Command가 호출되면, 'value' 변수에는 '7' 값이 저장되고 '화면(스텝 1)'으로 설정 메뉴가 변경됩니다.

### 4.11.5 SetEtcSettingPrev

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 상위 설정 메뉴(스텝)로 이동합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~'

- '0 ~ ' : 메뉴 변경 후 새로운 메뉴 목록 개수를 반환

- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetEtcSettingPrev");
```

- f) 예제 설명

'화면(스텝 1)'에서 예제와 같이 FS Command가 호출되면, 'value' 변수에는 '8' 값이 저장되고 '설정(스텝 0)'로 설정 메뉴가 변경됩니다.

#### 4.11.5 SetEtcCurPLIndex

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : Music, Video, Picture Mode에서 사용되는 FS Command로 재생 목록(Music, Video)이나 그림 목록 (Picture)에서 재생 인덱스를 설정합니다. 인덱스 값의 범위는 '0'부터 '총 목록 개수 - 1'까지 입니다. Music, Video에서 재생 인덱스를 변경할 때는 먼저 재생을 중지한 후 변경해야 정상적으로 동작합니다. 또한 사진 슬라이드 쇼와 같이 ActionScript에서 사진을 loadMovie할 경우 loadMovie한 파일에 해당하는 인덱스를 이 FS Command를 사용하여 low Level 계층에 전달해야만, 이후 브라우저 실행시 사용자가 최근에 본 파일로 브라우저 환경이 설정됩니다.
- c) 입력 값 : '0 ~'
  - '0 ~' : 해당 목록의 인덱스를 설정
- d) 반환 값 : '-1 ~'
  - '-1' : Music, Video, Picture Mode가 아니거나 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리되지 못할 때
  - '0 ~' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetEtcCurPLIndex", "2");
```
- f) 예제 설명

Music Mode 정지 상태에서 총 재생 목록('GetEtcTotalPLNum')이 10개인 상태에서 예제 FS Command가 호출되었다면, 'value' 변수에 '2' 값이 저장되며, '2' 인덱스에 해당되는 파일이 선택됩니다.

#### 4.11.7 SetEtcLCDTimerOff

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 화면 자동 꺼짐 타이머를 제어합니다. Low Level 계층에서는 'SetDisLCDAutoOff' FS Command 설정에 따라 화면이 자동으로 꺼지도록 되어 있습니다. 그런데 문서를 볼 때나, 사진을 볼 때와 같이 화면이 항상 켜져야할 때가 있습니다. 그런 경우 화면 자동 꺼짐 타이머를 사용하지 않도록 설정하여 항상 화면이 켜지도록 설정할 수 있습니다. 또한 이 FS Command를 통해 타이머가 동작하지 않도록 제어를 하면 'SetTimAutoOff'로 설정된 자동 종료 타이머 역시 동작하지 않도록 되어 있어, 자동 종료 기능이 동작하지 않습니다. 화면이 항상 켜져 있으면 전력 소모가 많아, 이 FS Command를 주의해서 사용하시기 바랍니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : 화면 자동 꺼짐 타이머 사용
  - '1' : 화면 자동 꺼짐 타이머 미사용
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나 정상적으로 처리되지 못할 때
  - '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetEtcLCDTimerOff", "1");
```
- f) 예제 설명

'value' 변수에는 '1' 값이 저장되고 화면 자동 꺼짐 타이머가 동작하지 않습니다. 해당 UI가 끝나면 반드시 화면 자동 꺼짐 타이머를 다시 활성화해야 합니다.

#### 4.11.7 SetEtcWallpaper

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 현재 화면에 있는 내용을 배경화면으로 설정합니다. 정상적으로 배경화면으로 설정되었을 경우 펌웨어 내부적으로 'SetDisWallpaper' 값이 '1'로 설정됩니다. 저장된 화면은 'WALLPAPER.BNG' 이름으로 loadMoive 하면 가져올 수 있습니다. 단 'SetDisWallpaper' FS Command가 '1' 값으로 설정되어 있을 때에만 배경화면을 정상적으로 loadMoive할 수 있습니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~ 0'
  - '-1' : 펌웨어 내부적인 사정으로 정상적으로 처리되지 못할 때
  - '0' : 정상적으로 처리될 때
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetEtcWallpaper");
```
- f) 예제 설명

'value' 변수에는 '0' 값이 저장되고 현재 화면을 배경화면으로 설정합니다. 다만 이 FS Command는 Frame 처리 도중에 호출되기 때문에 화면처리가 끝난 후 다음 프레임에서 호출되어야 합니다.

#### 4.11.9 SetEtcAudioOutMute

- a) 지원 모델 : J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 오디오 출력 무음 처리를 활성화 및 비활성화 시킵니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : 음원 출력이 무음처리 해제
  - '1' : 음원 출력이 무음처리 설정
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 지원하지 않는 경우
  - '0' : 음원 출력이 무음처리 되지 않은 경우
  - '1' : 음원 출력이 무음처리 된 상태인 경우
- e) 예제

```
var AudioSourceMute:Number;
var AudioSourceMuteState:Number;
/* 오디오 음원을 무음 처리 합니다. */
AudioSourceMute = 1;
AudioSourceMuteState = ext_fscommand2("SetEtcAudioOutMute", AudioSourceMute);
if(AudioSourceMuteState == -1)
{
 trace("지원하지 않는 기기입니다.");
}

/* 오디오 음원을 무음 처리하지 않습니다. */
AudioSourceMute = 0;
isAudioSourceMuted = ext_fscommand2("SetEtcAudioOutMute", AudioSourceMute);
if(isAudioSourceMuted == -1)
{
 /* 에러 상태 */
}
```

```

 trace("지원하지 않는 기기입니다.");
 }

```

#### 4.11.10 SetEtcComixRatio

- a) 지원 모델 : J3, X7
- b) 동작 설명 : 코믹스에서 화면 나눔 기능을 사용할 때의 비율을 설정하는 기능입니다.
- c) 입력 값 : '-9 ~ 9' : % 단위로 50% (반으로 자르기)에 +- 되는 값 입니다.
- d) 반환 값 : '-1', '-9 ~ 9'
  - '-9 ~ 9' : 성공 시 입력 값을 반환
  - '-1' : 실패
- e) 예제

```

var ratio:Number = ext_fscommand2("SetEtcComixRatio", 5);
trace("Comix ratio : " + (50 + ratio));

```

#### 4.11.11 SetEtcComixSize

- a) 지원 모델 : J3, X7
- b) 동작 설명 : 코믹스에서 화면에 출력되는 이미지의 최대 크기를 정한다. 가로, 세로 최대 크기는 800이고, 출력 최대 화소는 640 x 1024 크기이다.
- c) 입력 값 :
  - 첫 번째 값 : '0 ~ 800' : 가로 최대 값으로 0 일 경우에는 제한 하지 않음
  - 두 번째 값 : '0 ~ 800' : 세로 최대 값으로 0 일 경우에는 제한 하지 않음
- d) 반환 값 : '-1', '1'
  - '-1' : 입력 범위를 벗어난 경우
  - '1' : 성공
- e) 예제

```

var ret:Number = ext_fscommand2("SetEtcComixSize", 800, 0);

```

#### 4.11.12 SetEtcFlashExit

- a) 지원 모델 : X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 플래시 콘텐츠 내에서 플래시 콘텐츠를 종료 시키기 위한 명령어
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : 1
- e) 예제

```

var ret:Number = ext_fscommand2("SetEtcFlashExit");

```

#### 4.11.13 SetEtcSystemUIRotation

- a) 지원 모델 : Plenu 1
- b) 동작 설명 : low level 계층에서 표시하는 팝업을 정방향으로 표시할지 회전하여 표시할지를 설정합니다.

(홀드 팝업 등)

c) 입력 값 : '0 ~ 3'

- '1' : 정방향 표시
- '0' : 정방향에서 시계 방향으로 90도 회전한 상태로 표시
- '3' : 정방향에서 시계 방향으로 180도 회전한 상태로 표시
- '2' : 정방향에서 시계 방향으로 270도 회전한 상태로 표시

d) 반환 값 : '0 ~ 3' : 입력 값과 같은 값

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetEtcSystemUIRotation", "1");
```

## 4.12 Lyrics Set Parameter FS Command

가사 처리 설정 FS Command를 설명합니다.

### 4.12.1 SetLrsConfig

a) 지원 모델 : Plenu 1

b) 동작 설명 : 다른 모델의 'SetAudLDBConfig' 와 유사한 기능을 지원합니다. 가사를 설정합니다. 시간 정보 있는 가사의 경우에는 Low level 에서 직접 제어하기 때문에 ActionScript 에서는 가사가 표현되는 GUI 영역을 확보해야 합니다. 시간 정보 없는 가사의 경우에 'GetLrsNoTimeInfoLineString' 를 통해서 가사 문자 열을 읽어오는 경우에는 Width 값을 설정해주어야 합니다.

설정 값은 String형으로 '|'로 구분되는 숫자 값으로 구성되어 있으며, LDB 1.0 가사의 경우 가사 좌우폭이 고정되 있기 때문에 좌우폭 조정이 원활하지 않을 수 있습니다.

c) 입력 값 : 문자열

- 첫 번째 값 : X 좌표 (시간 정보 있는 가사)
- 두 번째 값 : Y 좌표 (시간 정보 있는 가사)
- 세 번째 값 : Width (시간 정보 있는 가사)
- 네 번째 값 : Width (시간 정보 없는 가사)
- 다섯 번째 값 : Height (시간 정보 있는 가사)
- 여섯 번째 값 : 가사 줄 수 (시간 정보 있는 가사)
- 일곱 번째 값 : 폰트 크기 (시간 정보 있는 가사, 시간 정보 없는 가사)
- 여덟 번째 값 : 24bit(RGB) 기본 폰트 색 (시간 정보 있는 가사, 시간 정보 없는 가사)
- 아홉 번째 값 : 24bit(RGB) 시간 정보 관련 폰트 색 (시간 정보 있는 가사, LDB 1.0은 제외)

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
- '1' : 성공

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetLrsConfig","39|300|350|200|60|12|24|16777215|16711680");
```

f) 예제 설명 : 'value' 변수에는 '1' 값이 반환되고, 가사 설정은 아래와 같이 설정됩니다.

- 첫 번째 값 : 39 Pixel
- 두 번째 값 : 300 Pixel
- 세 번째 값 : 350 Pixel
- 네 번째 값 : 200 Pixel
- 다섯 번째 값 : 60 Pixel



- 여섯 번째 값 : 12 줄
- 일곱 번째 값 : 24 Pixel
- 여덟 번째 값 : 16777215(0xFFFFFF, 하얀색)
- 아홉 번째 값 : 16711680(0xFF0000, 빨간색)

#### 4.12.2 SetLrsTimeInfoShowHide

- a) 지원 모델 : Plenu 1
- b) 동작 설명 : 시간 정보 있는 가사가 있는 음악 파일이 재생 중 또는 재생 일시 정지 중인 경우, 가사를 화면에 보여줄지 여부를 설정할 수 있습니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : Off
  - '1' : On
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제
 

```
var value:Number = ext_fscommand2("SetLrsTimeInfoShowHide", "1");
```

#### 4.12.2 SetLrsCheckNormallyClear

- a) 지원 모델 : Plenu 1
- b) 동작 설명 : 가사 정보 확인 여부 값을 0으로 초기화합니다. 'GetLrsCheckNormally'의 반환값이 '1'인 것을 확인한 후에 이 FSCommand를 호출해야 합니다. 샘플 UCI 코드를 참고하시면 다른 가사 FSCommand와 어떻게 연동하여 사용되는지 확인할 수 있습니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : None
- e) 예제
 

```
ext_fscommand2("SetLrsCheckNormallyClear");
```

## 5 Etc. FS Command

### 5.1 Browser FS Command

Browser 관련 FS Command를 설명합니다.

#### 5.1.1 EtcBrwSetInitialization

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 브라우저 초기화를 합니다.  
 브라우저 관련된 FS Command들은 브라우저 초기화 이후에 정상 동작을 보장합니다. 브라우저는 크게 '일반', '뮤직', '앨범', '사진', '북마크', '즐거찾기'로 다섯 가지 종류가 있습니다. 그리고 Music, Video 재생 목록에는 두가지 종류가 있습니다.  
 하나는 '일반' 브라우저에서 파일 선택하여 만든 목록이고, 다른 하나는 '즐거찾기' 브라우저에서 파일을 선택하여 만든 목록입니다. 따라서 현재 재생 목록이 '일반'인지 '즐거찾기'인지 확인하여 ('GetEtcFavorite')

브라우저를 초기화해야 합니다. '북마크' 브라우저에서 파일 선택했을 경우 선택된 파일이 위치 한 폴더를 기준으로 재생 목록을 만들기 때문에 별도로 체크하지 않고 '일반' 브라우저로 처리됩니다. '뮤직 앨범' 브라우저는 '일반 브라우저'에서 '앨범' Tag와 '타이틀' Tag만 분리한 브라우저입니다. 따라서 Music Mode에서만 동작하며 초기화 위치가 '앨범' Tag에 위치하고 '앨범' Tag와 '타이틀' Tag로만 이동됩니다.

c) 입력 값 : 문자열

- 'Default' : '일반' 브라우저로 초기화합니다.

- 'Album' : '뮤직 앨범' 브라우저로 초기화합니다.

- 'Picture' : '사진' 브라우저로 초기화합니다.

'사진' 브라우저는 '일반' 브라우저와 다르게 사진 파일에 관련된 목록만  
보입니다. - 'Bookmark' : '북마크' 브라우저로 초기화합니다.

'북마크'는 Stage가 하나인 단일 가상 목록입니다. Music, Video, Document Mode에서만 '북마크' 기능  
이 지원되기 때문에 '북마크' 브라우저 역시 Music, Video, Document Mode에서만 동작합니다.

- 'Favorite' : '즐거찾기' 브라우저로 초기화합니다.

'즐거찾기'는 Stage가 하나인 단일 가상 목록입니다. Music, Video Mode에서만 '즐거찾기' 기능이 지원  
되기 때문에 '즐거찾기' 브라우저 역시 Music, Video Mode에서만 동작합니다.

d) 반환 값 : '-1 ~'

- '-1' : 문자열이 틀렸거나, 현재 Mode에 맞지 않게 '북마크'나 '즐거찾기' 브라우저를 초기화했을 때

- '0 ~' : 정상적으로 처리될 때는 브라우저 목록의 총 개수를 반환

e) 예제

```
var browserMode:String = "Default";
```

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcBrwSetInitialization", browserMode);
```

f) 예제 설명

'일반' 브라우저로 초기화되며, 'value' 변수에는 브라우저가 설정된 Stage의 브라우저 목록 개수가 저장됩니다.

### 5.1.2 EtcBrwSetNextStage

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D

b) 동작 설명 : 브라우저 Stage를 하위 Stage로 변경한 후 브라우저 목록을 갱신합니다. 이 FS Command가 호출  
됨에 따라 브라우저 동작은 아래와 같습니다.

- 입력된 인덱스에 해당되는 목록이 '폴더'일 때 : 선택된 폴더로 Stage 이동

- 입력된 인덱스에 해당되는 목록이 '태그'일 때 : 선택된 태그로 Stage 이동

- 입력된 인덱스에 해당되는 목록이 '파일'일 때 : 선택된 파일이 실행되고, 실행된 파일 종류를 '변수'에

문자열 형태로 저장. ActionScript에서는 변수에 저장된 문자열에 따라 해당 Flash GUI 파일을 실행하면  
됩니다.

c) 입력 값 : '0' ~ '현재 브라우저 총 목록 -1', String형 변수 이름

첫 번째 입력 값 - '0' ~ '현재 브라우저 총 목록 -1' : 이동하거나 실행될 브라우저 목록의 인덱스

두 번째 입력 값

- 파일이 실행되었을 때 파일 종류가 저장될 String형 변수 이름

\* 선택된 브라우저 인덱스에 해당되는 파일이 음악 파일이면 변수에 "Music" 문자열이 저장

\* 선택된 브라우저 인덱스에 해당되는 파일이 영상 파일이면 변수에 "Video" 문자열이 저장

- \* 선택된 브라우저 인덱스에 해당되는 파일이 그림 파일이면 변수에 "Picture" 문자열이 저장
- \* 선택된 브라우저 인덱스에 해당되는 파일이 문서 파일이면 변수에 "Text" 문자열이 저장
- \* 선택된 브라우저 인덱스에 해당되는 파일이 Flash 파일이면 변수에 "Flash" 문자열이 저장
- \* 선택된 브라우저 인덱스의 종류가 파일이 아니면 변수에 빈 문자열이 저장

d) 반환 값 : '-2 ~'

- '-2' : 파일이 실행된 경우
- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나 정상적으로 처리되지 못할 때
- '0 ~' : Stage 이동을 하면 새로운 Stage의 브라우저 목록의 총 개수를 반환

e) 예제

```
var fileType:String;
var value:Number = ext_fscommand2("EtcBrwSetNextStage", "2", "fileType");
```

f) 예제 설명

현재 브라우저 목록의 '2' 인덱스의 종류가 음악 파일일 때, 'value' 변수에는 '-2' 값이 저장되고 'fileType' 변수에는 'Music' 문자열이 저장됩니다. 그리고 선택된 음악 파일을 기준으로 재생 목록을 만든 후 선택된 파일을 재생합니다.

### 5.1.2 EtcBrwSetPrevStage

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 브라우저 Stage를 상위 Stage로 변경한 후 브라우저 목록을 갱신합니다. 현재 위치가 '폴더'일 경우 상위 '폴더'로, '태그'일 경우 상위 '태그'로 이동합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '-1 ~'
- '-1' : 최상위 Stage이거나, '북마크', '즐거찾기' 브라우저일 때
- '0 ~' : Stage 이동을 하면 새로운 Stage의 브라우저 목록의 총 개수를 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcBrwSetPrevStage");
```

### 5.1.4 EtcBrwGetListString

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 브라우저 목록 중 입력된 인덱스의 이름을 변수에 저장합니다. 만약 '북마크' 브라우저일 경우 "목록 이름|총재생시간|북마크된시간"으로 변수에 저장합니다.
- c) 입력 값 : '0' ~ '현재 브라우저 총 목록 - 1', String형 변수 이름
- 첫 번째 입력 값
- '0' ~ '현재 브라우저 총 목록 - 1' : 이름을 얻어올 인덱스
- 두 번째 입력 값
- 목록 이름이 저장될 String형 변수 이름
- d) 반환 값 : '-1 ~ 9'
- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나 정상적으로 처리되지 못할 때
- '0' : 브라우저 목록에서 해당 인덱스가 '태그'일 때
- '1' : 브라우저 목록에서 해당 인덱스가 '폴더'일 때
- '2' : 브라우저 목록에서 해당 인덱스가 '음악 파일'일 때

- '3' : 브라우저 목록에서 해당 인덱스가 '영상 파일'일 때
- '4' : 브라우저 목록에서 해당 인덱스가 '녹음 파일'일 때
- '5' : 브라우저 목록에서 해당 인덱스가 'Flash 파일'일 때
- '6' : 브라우저 목록에서 해당 인덱스가 '문서 파일'일 때
- '7' : 브라우저 목록에서 해당 인덱스가 '사진 파일'일 때
- '8' : 브라우저 목록에서 해당 인덱스가 'Audible 파일'일 때
- '9' : 브라우저 목록에 파일이 없을 때. 변수에는 'No File'이 저장됩니다.

e) 예제

```
var listName:String;
var value:Number = ext_fscommand2("EtcBrwGetListString", "2", "listName");
```

### 5.1.5 EtcBrwGetTitleString

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 Stage의 타이틀을 변수에 저장합니다.
- c) 입력 값 : String형 변수 이름
- d) 반환 값 : 1
- e) 예제

```
var titleName:String;
var value:Number = ext_fscommand2("EtcBrwGetTitleString", "titleName");
```

f) 예제 설명

현재 브라우저가 최상위 Stage로 설정되어 있다면, 'value' 변수에는 '1'값이 저장되고 'titleName' 변수에는 '목록' 문자열이 저장됩니다.

### 5.1.6 EtcBrwGetCurIndex

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 브라우저 목록에서 활성화된 인덱스를 반환합니다.  
아래와 같은 FS Command를 호출한 다음 이 FS Command를 호출하여 현재 활성화된 인덱스에 대한 GUI 처리하는 것을 권장합니다.

- 'EtcBrwSetInitialize'로 브라우저를 초기화했을 때
- 'EtcBrwSetNextStage'로 브라우저 Stage를 하위 Stage로 이동했을 때
- 'EtcBrwSetPrevStage'로 브라우저 Stage를 상위 Stage로 이동했을 때

- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~'
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcBrwGetCurIndex");
```

### 5.1.7 EtcBrwGetFolderNum

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 현재 브라우저 목록에서 폴더 및 태그 개수를 반환합니다.
- c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~'

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcBrwGetFolderNum");
```

### 5.1.8 EtcBrwAddFavorite

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D

b) 동작 설명 : 입력된 인덱스의 파일 종류에 따라 Music, Video '즐거찾기'에 해당 파일을 추가합니다.

이 FS Command는 해당 인덱스의 종류가 '폴더' 및 '음악 파일', '영상 파일'에서만 동작합니다.

c) 입력 값 : '0' ~ '현재 브라우저 총 목록 - 1'

- '0' ~ '현재 브라우저 총 목록 - 1' : '즐거찾기'에 저장할 인덱스

d) 반환 값 : '-1 ~ 255'

- '-1' : 즐거찾기 개수가 초과했거나, 인덱스의 파일 종류가 '즐거찾기'에 적합하지 않은 종류 등의 이유로

'즐거찾기'에 정상적으로 파일을 추가하지 못했을 때

- '0 ~ 255' : 정상적으로 '즐거찾기'에 추가되었을 때 새로 추가된 '즐거찾기 인덱스' 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcBrwAddFavorite", "2");
```

### 5.1.9 EtcBrwDelete

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D

b) 동작 설명 : 입력된 인덱스의 해당되는 '파일'이나 '폴더'를 삭제합니다.

c) 입력 값 : '0' ~ '현재 브라우저 총 목록 - 1'

- '0' ~ '현재 브라우저 총 목록 - 1' : 삭제할 인덱스

d) 반환 값 : '-1 ~'

- '-1' : 해당되는 폴더가 녹음 파일이 저장되는 폴더('Recordings', 'FM Radio', 'Line-in', 'Mobile TV',

'Video Capture', 'Mic')거나 Tag 브라우저에서 삭제를 시도하여 정상적으로 파일을 삭제하지 못했을 때

- '0 ~' : 정상적으로 삭제를 했을 때, 삭제한 이후의 남은 브라우저 총 목록 개수를 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcBrwDelete", "2");
```

### 5.1.10 EtcBrwGetType

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D

b) 동작 설명 : 현재 브라우저 Type을 반환합니다. 'Default', 'Picture' 브라우저에서만 지원됩니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 즐거찾기, Bookmark 브라우저로 동작하고 있을 때

- '0' : 브라우저 위치가 'Folder' 위치일 때

- '1' : 브라우저 위치가 'Folder' 이외의 위치일 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcBrwGetType");
```

### 5.1.11 EtcBrwIsFavoriteEntry

- a) 지원 모델 : Plenu 1
- b) 동작 설명 : 현재 음악 파일이 favorite 목록에 포함되어 있는 파일인지 여부를 반환합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : 현재 음악 파일이 favorite 목록에 포함되어 있지 않음
  - '1' : 현재 음악 파일이 favorite 목록에 포함되어 있음
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcBrwIsFavoriteEntry");
```

## 5.2 Mode FS Command

Mode 관련 FS Command를 설명합니다.

### 5.2.1 EtcModChangeMode

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, PLENUE D
- b) 동작 설명 : Mode를 전환합니다. Mode 전환간 호출되지 않으면 기기가 정상적으로 동작하지 않기 때문에 각 Mode에 해당하는 Flash 파일 최초 실행되었을 때 이 FS Command를 호출하여 Low Level 계층에서 각 Mode에 맞게 동작하도록 해야합니다. 다만 'Flash', 'Text'는 재생 목록 없이 단일 콘텐츠가 실행되기 때문에 브라우저에서 이 FS Command가 호출되어야 합니다. UCI 구조 문서를 참조하시기 바랍니다.
- c) 입력 값 : 문자열 (PLENUE D에서는 'Music' 모드만 지원합니다.)
  - 'Music' : Low Level 계층을 음악 Mode로 변경합니다.
  - 'Video' : Low Level 계층을 영상 Mode로 변경합니다.
  - 'Radio' : Low Level 계층을 FM 라디오 Mode로 변경합니다.
  - 'Record' : Low Level 계층을 녹음 Mode로 변경합니다.
  - 'MobileTV' : Low Level 계층을 DMB/DAB Mode로 변경합니다.
  - 'Flash' : Low Level 계층을 Flash Mode로 변경합니다.
  - 'Text' : Low Level 계층을 Text Mode로 변경합니다.
  - 'Picture' : Low Level 계층을 Picture Mode로 변경합니다.
  - 'Dictionary' : Low Level 계층을 사전 Mode로 변경합니다. UCI에서는 고려하지 않아도 됩니다.
- c) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 입력된 문자열이 잘못되었을 때
  - '0' : 현재 동작 중인 Mode가 다시 설정되었을 때
  - '1' : 정상적으로 Mode 전환을 했을 때
- d) 예제

```
var mode:String = "Music";
var value:Number = ext_fscommand2("EtcModChangeMode", mode);
```
- f) 예제 설명

Radio Mode에서 위 예제가 실행되었다면 'value' 변수에는 '1' 값이 저장되며 Low Level 계층을 Music Mode로 전환합니다. 만약 Music Mode에서 위 예제가 실행되었다면 'value' 변수에는 '0' 값이 저장되며, Low Level 계층에서 별도의 처리는 하지 않습니다.

## 5.2.2 EtcModSetWidgetMode

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : Widget Mode 여부를 설정합니다. Widget 동작시 펌웨어 내부에서 Widget에 따른 처리를 하기 위해 존재하는 FS Command로 Widget 진입시 'On'으로 설정 후 Widget이 종료되면 'Off'로 변경해야 합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : On
  - '1' : Off
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '0 ~ 1' : 정상적으로 처리될 때는 입력 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcModSetWidgetMode ", "0");
```

## 5.3 Document FS Command

문서 관련 FS Command를 설명합니다.

### 5.3.1 EtcTxtOpen

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 문서 파일을 열 때 사용합니다. 대상이 되는 문서는 브라우저에서 선택된 문서입니다. 'Close' 동작은 'EtcModChangeMode' FS Command가 호출되거나, 'EtcTxtOpen' FS Command가 다시 호출 될 때입니다. 문서 관련된 FS Command들은 문서가 열린 이후에 정상 동작을 보장합니다.
- c) 입력 값 : None
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : 정상적으로 파일을 열지 못 했을 때
  - '1' : 정상적으로 파일을 열었을 때
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtOpen");
```

### 5.3.2 EtcTxtRead

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 문서의 일정 부분을 읽어 변수에 저장합니다.  
이 FS Command가 호출되어야 할 때는 아래와 같습니다.
  - 문서를 최초로 화면에 출력할 때
  - 현재 문서 내용을 다시 읽어야 할 때
  - 'EtcTxtGotoOffset' FS Command를 호출한 다음
- c) 입력 값 : String형 변수 이름
- d) 반환 값 : '0 ~ 1'
  - '0' : 문서 내용이 없는 등의 이유로 정상적으로 처리하지 못할 때
  - '1' : 정상적으로 문서 내용을 읽었을 때

e) 예제

```
var data:String;
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtRead", "data");
```

### 5.3.3 EtcTxtNextPage

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 읽고 있는 문서의 다음 페이지부터 내용을 읽어 변수에 저장합니다.

c) 입력 값 : String형 변수 이름

d) 반환 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 현재 페이지가 마지막 페이지와 같은 이유 등으로 정상적으로 처리하지 못할 때

- '1' : 정상적으로 문서 내용을 읽었을 때

e) 예제

```
var data:String;
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtNextPage", "data");
```

### 5.3.4 EtcTxtNextLine

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 읽고 있는 문서의 두 번째 라인부터 내용을 읽어 변수에 저장합니다.

c) 입력 값 : String형 변수 이름

d) 반환 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 현재 페이지가 마지막 페이지와 같은 이유 등으로 정상적으로 처리하지 못할 때

- '1' : 정상적으로 문서 내용을 읽었을 때

e) 예제

```
var data:String;
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtNextLine", "data");
```

### 5.3.5 EtcTxtPrevPage

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 읽고 있는 문서의 이전 페이지부터 내용을 읽어 변수에 저장합니다.

c) 입력 값 : String형 변수 이름

d) 반환 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 현재 페이지가 맨 처음 페이지와 같은 이유 등으로 정상적으로 처리하지 못할 때

- '1' : 정상적으로 문서 내용을 읽었을 때

e) 예제

```
var data:String;
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtPrevPage", "data");
```

### 5.3.6 EtcTxtPrevLine

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 읽고 있는 문서의 이전 라인부터 내용을 읽어 변수에 저장합니다.



c) 입력 값 : String형 변수 이름

d) 반환 값 : '0 ~ 1'

- '0' : 현재 페이지가 맨 처음 페이지와 같은 이유 등으로 정상적으로 처리하지 못할 때

- '1' : 정상적으로 문서 내용을 읽었을 때

e) 예제 `var data:String;`

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtPrevLine", "data");
```

### 5.3.7 EtcTxtGetTotalSize

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 문서의 총 길이를 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~'

- '0 ~' : 단위 Byte

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtGetTotalSize");
```

### 5.3.8 EtcTxtGetCurOffset

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 문서의 페이지 시작점을 반환합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~'

- '0 ~' : 단위 Byte

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtGetCurOffset");
```

### 5.3.9 EtcTxtGotoOffset

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 문서의 페이지 시작점을 원하는 곳으로 이동합니다. 만약 입력 값의 범위가 벗어날 경우 문서의 처음이나 마지막 페이지로 Low Level 계층에서 계산하여 반환합니다.

c) 입력 값 : 이동할 Offset 값. 단위 Byte

d) 반환 값 : '0 ~'

- '0 ~' : 단위 Byte

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtGotoOffset", "1024");
```

### 5.3.10 EtcTxtGetOnePageSize

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 최초 한 페이지의 크기를 반환합니다. 문서가 짧은 경우, 총 길이('EtcTxtGetTotalSize')가 적어 한 페이지에 다 출력이 될 때가 있습니다. 이럴 때에는 스크롤 바, 바로 가기와 같은 기능에 대한 예외처리를

해야합 니다. 최초 한 페이지는 폰트 크기와 연관있기 때문에 폰트 크기가 변경될 때마다 한 페이지의 크기를 갱신해야합 니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~'

- '0 ~' : 단위 Byte

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtGetOnePageSize");
```

### 5.3.11 EtcTxtSetBookmark

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 읽고 있는 문서의 현 페이지 시작점을 문서 북마크 목록에 추가합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '-1 ~ 255'

- '-1' : 문서 북마크 목록 개수 초과 등의 이유로 추가가 안 될 때

- '0 ~ 255' : 정상적으로 문서 북마크 목록에 추가되면 추가된 인덱스 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtSetBookmark");
```

### 5.3.12 EtcTxtSetFontSize

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 문서 창의 폰트 크기를 설정합니다.

c) 입력 값 : '1 ~'

- '1 ~' : 폰트 크기, 단위 Pixel

d) 반환 값 : '1'

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtSetFontSize", "16");
```

### 5.3.13 EtcTxtSetLineCount

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 문서 창의 줄 개수를 설정합니다.

c) 입력 값 : '1 ~'

- '1 ~' : 줄 수

d) 반환 값 : '1'

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtSetLineCount", "24");
```

### 5.3.14 EtcTxtSetDisplayWidth

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 문서 창의 너비를 설정합니다.

c) 입력 값 : '1 ~'

- '1 ~' : 너비 길이, 단위 Pixel

d) 반환 값 : '1'

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtSetDisplayWidth", "246");
```

### 5.3.15 EtcTxtSetRepeatCount

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 'EtcTxtNextLine', 'EtcTxtPrevLine' FS Command로 이동시 이동되는 줄 수를 설정합니다.

'EtcTxtNextLine', 'EtcTxtPrevLine' FS Command 호출될 때마다 Low Level 계층에서는 '1' 값으로 초기화합니다.

c) 입력 값 : '1 ~'

- '1 ~' : 이동될 줄 수

d) 반환 값 : '1'

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtSetRepeatCount", "5");
```

### 5.3.16 EtcTxtGetLastPageOffset

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 마지막 페이지의 시작 위치를 반환합니다.

마지막 페이지의 시작 위치는 폰트 크기와 관련이 있기 때문에 폰트 크기가 변경될 때마다 마지막 페이지의 시작 위치 값을 갱신해야 합니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : '0 ~'

- '0 ~' : 단위 Byte

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcTxtGetLastPageOffset");
```

## 5.4 User Data FS Command

User Data FS Command를 설명합니다. User Data FS Command에서는 정수형 저장소 10개, 문자형 저장소(최대 256Byte) 10개를 제공합니다. 또한 메인 메뉴 설정에 관련된 정수형 저장소 1개를 제공합니다. 기기가 포맷되는 것과 같이 'System' 폴더에 있는 'PARAM.CFG' 파일이 삭제되거나, '기본 설정 복귀' 기능('SetSysDefault') 등으로 설정 값이 초기화 될 때에는 정수형 저장소는 정수 '0'으로 초기화되며, 문자형 저장소는 "" Null 문자열로 초기화됩니다.

### 5.4.1 EtcUsrGetNumber

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenu 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 해당 인덱스의 정수형 변수 값을 얻어옵니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 9'

- '0 ~ 9' : 인덱스

d) 반환 값 : '~'

- '-1' : 입력된 인덱스가 범위를 벗어나거나 저장된 값이 '-1'일 때
- '~' : 정상적으로 처리되면 해당 인덱스에 저장된 정수형 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcUsrGetNumber", "4");
```

f) 예제 설명

'value' 변수에는 4 인덱스에 저장된 정수형 변수 값이 반환됩니다.

#### 5.4.2 EtcUsrSetNumber

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 입력된 정수형 값을 해당된 인덱스에 저장합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 9', '~'

첫 번째 입력 값

- '0 ~ 9' :

인덱스 두 번째

입력 값

'~' : 저장할

정수형 값

d) 반환 값 : '-1', '1'

- '-1' : 입력된 인덱스가 범위를 벗어나 정상적으로 처리하지 못할 때

- '1' : 정상적으로 해당 인덱스에 정수형 값을 저장했을 때

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcUsrSetNumber", "2", "1000");
```

f) 예제 설명

'value' 변수에는 '1' 값이 반환되며, 2 인덱스에 '1000' 정수값이 저장됩니다.

#### 5.4.3 EtcUsrGetString

- a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D
- b) 동작 설명 : 해당 인덱스의 문자열을 입력된 변수에 저장합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 9', String형 변수 이름

첫 번째 입력 값

- '0 ~ 9' : 인덱스 두

번째 입력 값

- 문자열이 저장될 변수 이름

d) 반환 값 : '-1', '1'

- '-1' : 입력된 인덱스가 범위를 벗어나 정상적으로 처리하지 못할 때

- '1' : 정상적으로 처리되었을 때

e) 예제

```
var userData:String;
```

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcUsrGetString", "4", "userData");
```

f) 예제 설명

'value' 변수에는 '1' 값이 저장되며, 4 인덱스의 문자열이 'userData' 변수에 저장됩니다.

#### 5.4.4 EtcUsrSetString

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2, Plenue 1, PLENUE D

b) 동작 설명 : 해당 인덱스에 문자열을 저장합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 9', 문자열

첫 번째 입력 값

- '0 ~ 9' : 인덱스 두

번째 입력 값

- 저장할 문자열

d) 반환 값 : '-1', '1'

- '-1' : 입력된 인덱스가 범위를 벗어나거나 문자열의 길이가 256Byte보다 클 경우와 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '1' : 정상적으로 처리되었을 때

e) 예제

```
var userData:String = "ABCDEFGH";
```

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcUsrSetString", "2", userData);
```

f) 예제 설명

'value' 변수에는 '1' 값이 저장되며, 2 인덱스에 'ABCDEFGH' 문자열이 저장됩니다.

#### 5.4.5 EtcUsrGetMainmenu

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 설정된 메인 메뉴 종류 값을 반환합니다.

luancher 계층, Load\_SWF() 함수에서 사용하는 FS Command입니다.

c) 입력 값 : None

d) 반환 값 : 정수형 값

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcUsrGetMainmenu");
```

#### 5.4.6 EtcUsrSetMainmenu

a) 지원 모델 : S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 메인 메뉴 종류를 설정합니다. 값에 따른 메인 메뉴 로드는 아래와 같습니다.

- 0 : 'mainmenu1.swf' 로드(S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2)

- 1 : 'mainmenu2.swf' 로드(S9, iAUDIO 9, J3, X7, C2)

- 2 : 'mainmenu3.swf' 로드(S9)

- 3 : 'widget.swf' 로드(S9)

- 이외의 값 : 'mainmenu1.swf' 로드

c) 입력 값 : 정수형 값

- 정수형 값 : 메인 메뉴 종류 값

d) 반환 값 : 정수형 값

- 정수형 값 : 입력 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcUsrSetMainmenu", "0");
```

f) 예제 설명

'value' 변수에는 '0' 값이 저장되며, Load\_SWF(\_global.MODE\_MAIN), Load\_SWF(\_global.MODE\_MAIN2), Load\_SWF(\_global.MODE\_MAIN3) 함수 호출시 'mainmenu1.swf'가 로드됩니다.

## 5.5 Notepad FS Command

노트패드 관련 FS Command를 설명합니다.

### 5.5.1 EtcNpdSave

a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 현재 화면에 있는 특정 영역을 입력된 인덱스의 노트패드 파일로 저장합니다. S9에서는 '[0, 34], [271, 34], [0, 431], [271, 431]'로 이루어진 사각형 영역을 저장합니다. 저장된 화면은 '0.NPD' ~ '39.NPD' 이름으로 loadMoive 하면 가져올 수 있습니다. 참고로 여유 용량이 10MB 이상일 때만 동작합니다. 참고로 이 FS Command가 호출되면 'EtcNpdCaptureBuffer' FS Command로 생성된 노트패드 버퍼가 자동으로 삭제됩니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 39'

- '0 ~ 39' : 저장될 노트패드 인덱스

d) 반환 값 : '-1 ~ 39'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 39' : 정상적으로 처리되면 입력된 인덱스 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcNpdSave", "3");
```

f) 예제 설명

'value' 변수에는 '3' 값이 저장되고, 현재 화면의 특정 영역을 인덱스 3을 가진 노트패드 파일로 저장합니다. 다만 이 FS Command는 Frame 처리 도중에 호출되기 때문에 저장할 화면처리가 끝난 후 다음 프레임에서 호출되어야 합니다.

### 5.5.2 EtcNpdCheck

a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 입력된 인덱스에 해당하는 노트패드 파일 존재 여부를 검사합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 39'

- '0 ~ 39' : 존재 유무를 확인할 노트패드 인덱스

d) 반환 값 : '-1 ~ 39'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나거나 파일이 존재하지 않을 때

- '0 ~ 39' : 파일이 존재하면 입력된 인덱스 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcNpdCheck", "3");
```

f) 예제 설명

3번째 인덱스에 해당하는 노트패드 파일이 존재하고 있으면 'value' 변수에는 '3' 값이 저장됩니다.

### 5.5.3 EtcNpdDelete

a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 저장된 노트패드를 삭제합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 39'

- '0 ~ 39' : 삭제될 노트패드 인덱스

d) 반환 값 : '-1 ~ 39'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 39' : 정상적으로 처리되면 입력된 인덱스 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcNpdDelete", "5");
```

f) 예제 설명

5번째 인덱스에 해당하는 노트패드 파일이 존재하고 있으면 'value' 변수에는 '5' 값이 저장되고, 해당 노트패드 파일을 삭제합니다.

### 5.5.3 EtcNpdCaptureBuffer

a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 해당 인덱스에 임시 버퍼를 생성한 후 현재 화면에 있는 특정 영역을 임시 버퍼로 저장합니다. 만약 해당 인덱스에 임시 버퍼가 이미 존재하고 있으면 화면에 있는 내용만 임시 버퍼로 저장합니다. S9에서는 '[0, 34], [271, 34], [0, 431], [271, 431]'로 이루어진 사각형 영역을 저장합니다. 저장된 화면은 '0.NPM' ~ '1.NPM' 이름으로 loadMoive 하면 가져올 수 있습니다. 내부 메모리를 사용하는 것이기 때문에 노트 패드 종료 와 같이 더 이상 임시 버퍼가 필요 없을 때에는 'EtcNpdClearBuffer' FS Command를 통해 삭제해야 합니다.

c) 입력 값 : '0 ~ 1'

- '0 ~ 1' : 저장될 임시 버퍼 인덱스

d) 반환 값 : '-1 ~ 1'

- '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나는 등과 같이 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~ 1' : 임시 버퍼에 정상적으로 저장되면 입력된 인덱스 값을 반환

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcNpdCaptureBuffer", "0");
```

f) 예제 설명

'value' 변수에는 '0' 값이 저장되고, 현재 화면의 특정 영역을 인덱스 0을 가진 임시 버퍼에 저장합니다. 다만 이 FS Command는 Frame 처리 도중에 호출되기 때문에 저장할 화면처리가 끝난 후 다음 프레임에서 호출되어야 합니다.

### 5.5.5 EtcNpdCheckBuffer

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 입력된 인덱스에 해당하는 임시 버퍼가 존재하는지 여부를 검사합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 1'
  - '0 ~ 1' : 존재 유무를 확인할 노트패드 인덱스
- d) 반환 값 : '-1 ~ 1'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나거나 임시 버퍼가 존재하지 않을 때
  - '0 ~ 1' : 임시 버퍼가 존재하면 입력된 인덱스 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcNpdCheckBuffer", "1");
```
- f) 예제 설명

1번째 인덱스에 해당하는 임시 버퍼가 존재하고 있으면 'value' 변수에는 '1' 값이 저장됩니다.

### 5.5.6 EtcNpdClearBuffer

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 해당 인덱스의 임시 버퍼를 삭제합니다.
- c) 입력 값 : '0 ~ 2'
  - '0 ~ 1' : 삭제될 임시 버퍼 인덱스
  - '2' : 생성된 임시 버퍼를 모두 삭제 할 때
- d) 반환 값 : '-1 ~ 2'
  - '-1' : 입력 값이 범위를 벗어나거나 해당 인덱스에 임시 버퍼가 없을 등의 이유로 정상적으로 처리되지 못할 때
  - '0 ~ 2' : 정상적으로 처리되면 입력된 값을 반환
- e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcNpdClearBuffer", "2");
```
- f) 예제 설명

생성된 모든 임시 버퍼를 삭제하고 'value' 변수에는 '2' 값이 저장됩니다.

### 5.5.7 EtcNpdSetFontStyle

- a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2
- b) 동작 설명 : 폰트 크기 및 스타일을 설정합니다. 'EtcNpdGetStringWidth' FS Command를 처리하기 위해 선행적으로 호출되어야 하는 FS Command입니다.
- c) 입력 값 :
  - 첫 번째 입력 값
    - '1 ~' : 폰트 크기, 단위 Pixel
  - 두 번째 입력 값
    - '0' : 스타일 없음
    - '1' : 기울임
    - '2' : 굵게



- '3' : 기울임 + 굵게

d) 반환 값 : '1'

e) 예제

```
ext_fscommand2("EtcNpdSetFontStyle", "20", "1");
```

### 5.5.8 EtcNpdGetStringWidth

a) 지원 모델 : S9, J3, X7, C2, M2

b) 동작 설명 : 'EtcNpdSetFontStyle' FS Command로 입력된 폰트 정보를 기반으로 입력된 문자열의 가로 Pixel 크기를 반환합니다.

c) 입력 값 : 문자열

d) 반환 값 : '-1 ~'

- '-1' : 입력 값이 문자열이 아니거나 정상적으로 처리하지 못할 때

- '0 ~' : 입력된 문자열의 가로 Pixel 크기

e) 예제

```
var value:Number = ext_fscommand2("EtcNpdGetStringWidth ", "abc");
```

f) 예제 설명

입력된 문자열 "abc"의 가로 Pixel 크기 값이 "value" 변수에 저장됩니다.

주1) Plenu 1의 Low Level 이 이전 모델과는 상이한 이유로 인해 이 FSCommand 의 호출이 완료되었을 때, 바로 실제 동작의 수행이 완료된 상태가 아닙니다. 해당 FSCommand 의 실제 동작의 수행이 완료된 후에, 가상 Key 인 'F12' Key 가 발생합니다. 따라서 개발자의 입장에서는 'F12' key 가 발생된 후에 상태 정보를 읽어와서 해당 FSCommand 가 정상적으로 처리되었는지를 알 수 있습니다.